



Guatemala 10 de octubre de 2018

Lic. Roberto Escobar Agueron

UCR Sede del Pacífico

El grupo de usuarios Java de Guatemala como organizador del evento “Java Day 2018” se complace en informarle que su ponencia:

“Desarrollo de Videojuegos 2D en Java sin frameworks adicionales”

Ha sido **ACEPTADA** como parte del programa de la conferencia.

El evento se llevará a cabo el próximo sábado 10 de noviembre en las instalaciones de INTECAP Centro TICS Ciudad de Guatemala de 8:00 a 19:00 horas. Así mismo y con el afán de estrechar nuestras redes de colaboración realizaremos una sesión de trabajo el lunes 12 de noviembre con varios Java Champions y personas interesadas en difundir tecnologías abiertas para el desarrollo.

Estaremos honrados de contar con su participación en este evento especial donde nos acompañaran ponentes de países como Guatemala, Perú, Colombia, Nicaragua y México. Quedamos a su disposición para cualquier información adicional que necesite.



Víctor Orozco

JUG Leader GuateJUG

Java Champion