

江南大学《面向对象程序设计》2022—2023 学年第一学期期末试卷

一、选择题 (20 分)

1. 类中能访问静态成员的函数是

- A . 虚函数                      B . 静态成员函数                      C . 构造函数                      D . 析

构函数

2. 下列说明语句中正确的是

- A . int a, &ra=a, &&ref=ra                      B . int&refa[10]  
C . int a, &ra=a, &\*refp=&ra                      D . int\*pi, \*&pref=pi

3. 关于对象概念的描述中, 说法错误的是

- A . 对象就是 C 语言中的结构体  
B . 对象代表着正在创建的系统中的—个实体  
C . 对象是类的一个变量  
D . 对象之间的信息传递是通过消息进行的

4. 有关多态性说法不正确的是

- A . C++ 语言的多态性分为编译时的多态性和运行时的多态性  
B . 编译时的多态性可通过函数重载实现  
C . 运行时的多态性可通过模板和虚函数实现  
D . 实现运行时多态性的机制称为动态多态性

5. 关于友元函数的描述中, 错误的是

- A . 友元函数不是成员函数  
B . 友元函数只能访问类中私有成员

更多考试真题  
请扫码获取



- C . 友元函数破坏隐藏性，尽量少用
- D . 友元函数说明在类体内，使用关键字 friend
- 6 . 类中定义的成员默认访问属性为
- A . public                      B . private                      C . protected
- D . friend
- 7 . 拷贝构造函数的参数是
- A . 某个对象名                      B . 某个对象的成员名
- C . 某个对象的引用名                      D . 某个对象的指针名
- 8 . 关于类模板的说法正确的是
- A . 类模板的主要作用是生成抽象类
- B . 类模板实例化时，编译器将根据给出的模板实参生成一个类
- C . 在类模板中的数据成员具有同样类型
- D . 类模板中的成员函数没有返回值
- 9 . 下列有关重载函数的说法中正确的是
- A . 重载函数必须具有不同的返回值类型                      B . 重载函数参数个数必须相同
- C . 重载函数必须有不同的形参列表                      D . 重载函数名可以不同
- 10 . 当一个类的某个函数被说明为 virtual 时，在该类的所有派生类中的同原型函数
- A . 都是虚函数
- B . 只有被重新说明时才是虚函数

C. 都不是虚函数

D. 只有被重新说明为 virtual 时才是虚函数

## 二、填空题 (20 分)

1. C++中通过\_\_\_\_\_对类的对象进行初始化。

2. UML 中实例连接反映对象之间的静态关系, 消息连接描述对象之间的\_\_\_\_\_关系。

3. 若将一个对象说明为常对象, 则通过该对象只能调用它的\_\_\_\_\_成员函数, 不能调用其它成员函数。

4. 静态成员函数是\_\_\_\_\_的成员, 不是对象的成员。

5. 在使用 string 类的 find 成员函数来检索主串中是否含有指定的子串时, 若在主串中不 含指定的子串, find 函数的返回值是\_\_\_\_\_。

6. 在 C++中, 声明布尔类型变量所用的关键字是\_\_\_\_\_。

7. 执行下列代码

```
int a=29, b=100;
```

```
cout<<setw(3)<<a<<b<<endl;
```

程序的输出结果是: \_\_\_\_\_。

8. 执行下列代码

```
cout<<"Hex:"<<hex<<255;
```

程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

9. C++ 语言中可以实现输出一个换行符并刷新流功能的操控符是

\_\_\_\_\_。

10.复杂对象可以由简单对象构成，这种现象称为\_\_\_\_\_。

### 三、编程填空题（40 分）

1.完成下面类中的成员函数的定义。

```
class point
{
private:
    int m, n;

public:
    point(int, int);
    point(point&);
};

point::point(int a, int b)
{
    m=a;
    _____=b;
}

point::point(_____)
{
    m=t.m;
    n=t.n;
}
```

2.下面是一个输入半径，输出其面积和周长的 C++ 程序，在下划线处填上正确的语句。

```
#include<iostream>

using namespace std;

_____pi=3.14159;

void main()

{

double r;

cout<<"r=";

_____;

double l=2.0*pi*r;

double s=pi*r*r;

cout<<" \n The long is: "<<l<<endl;

cout<<"The area is: "<<s<<endl;

}
```

3.在下划线处填上缺少的部分。

```
#include<iostream>

#include<fstream>

using namespace std;

class complex

{

public:
```

```

int real;

int imag;

complex(int r=0, int i=0)
{
    real=r;
    imag=i;
}

};

complex operator+(_____, complex& b)
{
    int r=a.real+b.real;
    int i=a.imag+b.imag;
    return_____;
}

void main()
{
    complex x(1, 2), y(3, 4), z;

    z=x+y;

    cout<<z.real<<" "<<z.imag<<"i"<<endl;

}

```

4.程序的输出结果如下：

1, 9

50, 30

请根据输出数据在下面程序中的下划线处填写正确的语句。

源程序如下：

```
#include<iostream>

using namespace std;

class base
{
private:
    int m;
public:
    base();
    base(int a): m(a){}
    int get(){return m; }
    void set(int a){m=a; }
};

void main()
{
    base*ptr=new base[2];

    ptr->set(30);

    ptr= _____;

    ptr->set(50);

    base a[2]={1, 9};
```



```
cout<<a[0].get()<<" , "<<a[1].get()<<endl;

cout<<ptr->get()<<" , ";

ptr=ptr-1;

cout<<_____<<endl;

delete[]ptr;

}
```

#### 四、程序设计题（20 分）

给出下面程序的输出结果

```
#include<iostream>

using namespace std;

class Simple
{
int x, y;

public:

Simple(){x=y=0; }

Simple(int i, int j){x=i; y=j; }

void copy(Simple &s);

void setxy(int i, int j){x=i; y=j; }

void print(){cout<<"x="<<x<<" , y="<<y<<endl; }

};
```

```
void Simple::copy(Simple &s)
```

```
{
```

```
x=s.x; y=s.y;
```

```
}
```

```
void func(Simple s1, Simple &s2)
```

```
{
```

```
s1.setxy(30,40);
```

```
s2.setxy(70, 80);
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
Simple obj1(1, 2), obj2;
```

```
obj2.copy(obj1);
```

```
func(obj1, obj2);
```

```
obj1.print();
```

```
obj2.print();
```

```
}
```