

江南大学《面向对象程序设计》2020—2021 学年第一学期期末试卷

一、选择题 (20 分)

1. 下列关于类的权限的描述错误的是()

- A. 类本身的成员函数只能访问自身的私有成员
- B. 类的对象只能访问该类的公有成员
- C. 普通函数不能直接访问类的公有成员，必须通过对象访问
- D. 一个类可以将另一个类的对象作为成员

2. 在编译指令中，宏定义使用哪个指令()

- A. #include B. #define
- C. #if D. #else

3. 设类 A 将其它类对象作为成员，则建立 A 类对象时，下列描述正确的是()

- A. A 类构造函数先执行 B. 成员构造函数先执行
- C. 两者并行执行 D. 不能确定

4. 下列描述错误的是()

- A. 在创建对象前，静态成员不存在
- B. 静态成员是类的成员
- C. 静态成员不能是虚函数
- D. 静态成员函数不能直接访问非静态成员

5. 对于友元描述正确的是()

- A. 友元是本类的成员函数 B. 友元不是本类的成员函数
- C. 友元不是函数 D. 友元不能访问本类私有成员

更多考试真题
请扫码获取



6. 假定有 `char * P="Hello";` , 要输出这个字符串的地址值的正确写法是

- A. `cout<< *P` B. `cout<<P`
- C. `cout<<&P` D. `cout<<(void *)P`

7. 下列描述错误的是

- A. 在没创建对象前, 静态成员不存在
- B. 静态成员是类的成员, 不是对象成员
- C. 静态成员不能是虚函数
- D. 静态成员函数不能直接访问非静态成员

8. 对于友元描述正确的是

- A. 友元是本类的成员函数 B. 友元不是本类的成员函数
- C. 友元不是函数 D. 以上皆不正确

9. 一个函数功能不太复杂, 但要求频繁使用, 则该函数适合作为

- A. 内联函数 B. 重载函数
- C. 递归函数 D. 嵌套函数

10. 下列默认参数的声明不正确的是

- A. `int max(int a, int b, int c, int d=0);`
- B. `int max(int a, int b, int c=0, int d=0);`
- C. `int max(int a=0, int b, int c=0, int d=0);`
- D. `int max(int a, int b=0, int c=0, int d=0);`

二、填空题 (20 分)

1. 写出声明一个复数对象的语句, 并使该对象被初始化为 $2.2+1.3i$, 此声明语句是_____。

2. 若有函数定义为:

```
int add(int m1=0, int m2=2, int m3=4)
{
    return m1+m2+m3;
}
```

在主函数中有 `int s=add(1)+add(0, 1)+add(0, 1, 2);`

则执行此语句后 `s` 的值为_____。

3. C++ 中使用_____关键字说明函数为内联函数。

4. 在源程序中有宏定义: `#define PI 3.14`, 则若不想使该宏定义影响到程序的其它地方, 可以使用_____删除该宏定义。

5. 类和其它数据类型不同的是, 组成这种类型的不仅可以有数据, 还可以有对数据进行操作的_____。

6. 有下列代码 `int a=0; double b=0; cin>>a>>b;` 当用键盘输入 1.25 时, `b=_____`。

7. 对于类 `Point` 而言, 其析构函数的定义原型为_____。

8. 对象成员构造函数的调用顺序取决于这些对象在类中说明的顺序, 与它们在成员初始化列表中给出的顺序_____。

9. 类的简单成员函数是指声明中不含_____、`volatile`、`static` 关键字的函数。

10. 与操作对象的数据类型相互独立的算法称为_____。

三、编程填空题（40 分）

1、 在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下：

```
#include < iostream >
```

```
using namespace std;
```

```
class base
```

```
{
```

```
private:
```

```
    const int a;
```

```
    static const int b;
```

```
public:
```

```
    base( int);
```

```
    void Show();
```

```
};
```

```
_____ =22;
```

```
_____ : a (i){ }    //初始化
```

```
void base : :Show( )
```

```
{cout<<a<<","<<b<<endl;}
```

```
void main ( )
```

```
{
```

```
    base al (20) ,a2 (60);
```

```
    al. Show ( );
```

```
    a2. Show ( );
```

```
}
```

2、下面程序中 A 是抽象类，其输出是什么？

```
#include <iostream.h>
```

```
class A{
```

```
public:
```

```
virtual void printMe(){cout<<"This is class A printing. "<<endl; };
```

```
} ;
```

```
class B: public A{
```

```
public:
```

```
void printMe() {cout << "This is class B printing. "<<endl; }
```

```
} ;
```

```
class C: public B{
```

```
public:
```

```
void printMe() {cout <<"This is class C printing. "<<endl; }
```

```
} ;
```

```
void print(A a)
```

```
{
```

```
a.printMe();
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
B b;
```

```
C c;  
  
print(b); print(c);  
  
}
```

3.写出此程序的执行结果:

```
#include <iostream.h>
```

```
template<class T>
```

```
T func(T x, T y){
```

```
if(sizeof(T)==8)
```

```
return x+y;
```

```
else
```

```
return x*y;
```

```
}
```

```
void main(){
```

```
cout <<func(8, 5)<<": "<<func(5.0, 10.0)<<endl;
```

```
int d; cin>>d;
```

```
}
```

4、请给出下面程序的输出结果

```
#include <iostream.h>
```

```
class Class
```

```
{
```

```
public:
```

```
static int var;
```

```

    Class()
    {
        var+ +;
    }
};

int Class: : var = 0;

void main()
{
    cout << "Class: : var =" << Class: : var << endl;
    Class cl ;
    cout << "cl. var =" << cl. var << endl;
    Class c2, c3 ;
    cout << "c2. var =" << c2. var << endl;
}

```

四、程序设计题（20 分）

在三角形类 tri 实现两个函数，功能是输入三个顶点坐标判断是否构成等边三角形

```
#include<iostream . h>
```

```
#include<math . h>
```

```
class point { point
```



```

private: float x, y;

public: f(float a, float b){x=a; y=b; }

f( ){x=0; y=0; }

Void set(float a, float b){x=a; y=b; }

float getx( ){return x; }

float gety( ){return y; }

};

class tri{

    point x, y, z;

    float s1, s2, s3;

    public....settri(....); //用于输入三个顶点坐标

    ....test(....); //用于判断是否构成等边三角形

};

```

请写出两个函数的过程(如果需要形式参数, 请给出形参类型和数量, 以及返回值类型)