



Inst1 // warp1
Inst2 // warp1
Inst1 // warp2
Inst2 // warp2
Inst3 // warp1
Inst1 // warp3
Inst1 // warp4
Inst2 // warp4
Inst3 // warp2
Inst2 // warp3
Inst3 // warp3
Inst3 // warp4