Análise de binários e sistemas assistida por hardware

Marcus Botacin Paulo de Geus André Grégio

XVIII SBSEG

2018

Roteiro

- Introdução
- Recursos e Características
- Tecnologias
- 4 Técnicas
- 6 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

Roteiro

- Introdução
- Recursos e Características
- 3 Tecnologias
- 4 Técnicas
- 6 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

- Análise de malware.
- Debugging.

- Detecção de ataques.
- Verificações de integridade.
- Perícia forense.

- Hardware Virtual Machine (HVM).
- System Management Mode (SMM).
- Management Engine (ME/AMT).
- Hardware Performance Counters (HPC).
- Direct Memory Access (DMA).
- Software Guard Extensions (SGX).

Este curso não é sobre:

- Programação SGX.
- Ataques de canais laterais (Spectre, Meltdown e outros).

Conclusão

- Análise de malware: Traços de execução e hooking de chamadas de funções.
- Debugging: Breakpoints e execução step-by-step.
- Máquinas Virtuais: Host, guest e hypervisor.
- **Sistemas Operacionais**: *Kernel*, *userland* e *syscalls*.
- Arquitetura: BIOS, Interrupções, DMA e MMU.
 - Gerenciamento de memória: Segmentos, paginação e page faults
- Programação: Callbacks.
 - Assembly: Branches.

Roteiro

- Introdução
- 2 Recursos e Características
- Tecnologias
- 4 Técnicas
- 6 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

Anti-Análise

- Verificação de integridade.
- Identificação de efeitos colaterais de execução em ambientes instrumentados.
- Identificação de variações nas medidas de tempo.
- Fingerprinting.

Transparência

- Monitoração com privilégios superiores.
- Execução livre de efeitos colaterais não privilegiados.
- Instruções com semânticas idênticas ao caso base.
- Tratamento transparente de exceções.
- Medidas de tempo idênticas.

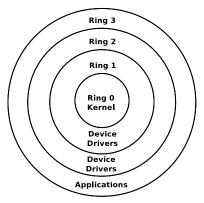


Figura: **Privilégios de Execução.** O *ring* 0 é o mais privilegiado e pode monitorar os demais *rings*. As aplicações executam em *ring* 3 e não podem interferir com os demais *rings*.

Amplitude de Monitoração

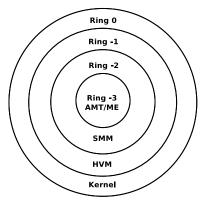


Figura: Novos *rings* privilegiados. O *ring* -3 é o mais privilegiado e pode monitorar os outros *rings*. Nesta nova configuração, o *kernel* executa dentro de uma máquina virtual de *hardware* (HVM), em *ring* -1.

Abstrações

Introdução

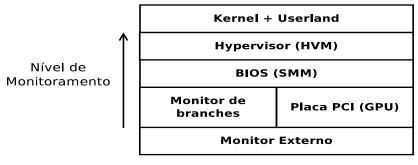


Figura: **Níveis de monitoramento.** Cada tecnologia apresentada neste capítulo monitora o sistema em um nível diferente. Os níveis mais altos se aproximam de soluções de *software*, enquanto níveis inferiores operam mais próximo do *hardware*.

Abstração

Introdução



Figura: **Níveis de abstração.** Cada tecnologia apresentada neste capítulo opera em um nível de abstração diferente. Quanto mais alto o nível, mais próximo de uma informação compreensível para o ser humano. A passagem da informação de um nível de abstração para o outro exige procedimentos de introspecção para a adequação da sua representação.

Base de Código Confiável (TCB)

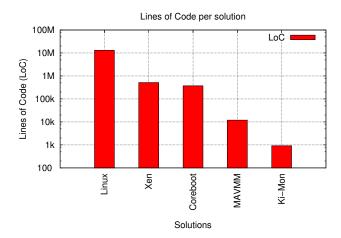


Figura: Base de código confiável (TCB)

Sincronia

Introdução



Figura: **Evasão de soluções do tipo** *snapshot***.** Em soluções que implementem verificações síncronas, ações maliciosas podem não ser detectadas caso estas ocorram no intervalo entre duas inspeções.

Outras decisões de projeto

- Posicionamento: Interno x Externo.
- Carregamento: Tempo de boot ou tempo real.

Tecnologias

- Manutenção: Verificações de integridade e consistência.
- Desempenho: Monitoração em tempo real ou análises offline.
- Atualizações: Dispensa da necessidade de recompilação (updates de assinaturas).
- Integração: Operação em sistemas legados e diminuição da curva de aprendizado.

- Introdução
- Recursos e Características
- Tecnologias
- 4 Técnicas
- 6 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

Modos de operação dos processadores

Modos Originais

- Modo de endereçamento real.
- Modo protegido.
- Modo SMM.

Modos Adicionais (HVM)

- Modo VM root.
- Modo VM non-root.



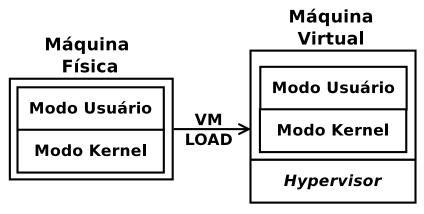


Figura: **Migração do sistema para máquinas virtuais.** Quando operando em uma máquina virtual, tanto o modo *kernel* quando o modo usuário ficam sobre supervisão de um *hypervisor*.

HVM

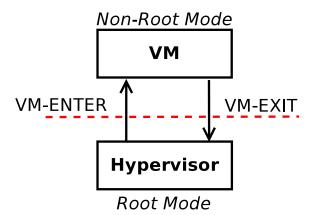


Figura: **Novos modos de operação.** A instrução vmload inicia a operação da máquina virtual. Quando uma ação monitorada ocorre no sistema *guest*, uma saída para o *hypervisor* é causada.

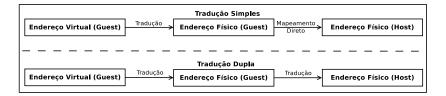


Figura: Mecanismos de tradução de memória de um HVM. Enquanto máquinas virtuais por *software* apresentam apenas uma etapa de tradução, no *guest*, HVMs apresentam duas etapas, incluindo uma etapa adicional no *hypervisor*. Este mecanismo adicional de tradução pode ser instrumentado de modo a permitir o monitoramento de

memória.



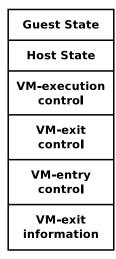


Figura: Estrutura de Controle da máquina virtual. (VMCS)

Aplicações

```
Código 1: Código do Xen. Eventos que causam saídas da máquina virtual.
```

```
static int vmx_init_vmcs_config(void){
   min = (CPU_BASED_HLT_EXITING
            CPU_BASED_VIRTUAL_INTR_PENDING
            CPU_BASED_CR8_LOAD_EXITING
            CPU_BASED_CR8_STORE_EXITING
            CPU_BASED_INVLPG_EXITING
            CPU_BASED_CR3_LOAD_EXITING
            CPU_BASED_CR3_STORE_EXITING
            CPU_BASED_MONITOR_EXITING
            CPU_BASED_MWAIT_EXITING
            CPU_BASED_MOV_DR_EXITING
            CPU_BASED_RDTSC_EXITING);
```

Modo SMM

- Gerenciamento de recursos (energia e temperatura).
- Execução em processador nativo.
- Código dentro da BIOS (sem frameworks de suporte).
- Não endereçada pelos demais modos.
- Acessível por interrupções (SMIs).

Modo SMM

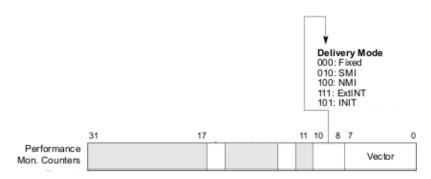


Figura: **Geração de SMIs.** Interrupções de diversos tipos, como as geradas pelos contadores de *performance*, podem ser entregues via SMIs e tratadas pelo modo SMM da BIOS.

Modo SMM

```
Código 2: Código do Coreboot. Tratamento de SMIs.
void smi_handler(u32 smm_revision) {
  unsigned int node;
  smm_state_save_area_t state_save;
  node=nodeid();
```

Modo ME

- Modo de gerenciamento.
- Controla os demais modos de operação.
- Localizado no chipset.
- Conta com ALU e DMA próprios.

Conclusão

Contadores de performance (HPC)

- Orientados a eventos.
- Operação como contadores ou monitores.
- Armazenamento em registradores ou páginas de memória.
- Interrupções quando atingem um threshold.
- Não isola processos.

Tecnologias

Aplicações

Contadores de performance (HPC)

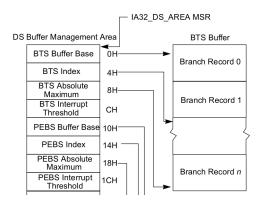


Figura: **Configuração do monitor de** *branch***.** No monitor BTS, os dados são armazenados em páginas de memória. Quando o armazenamento atinge um *threshold* pré-estabelecido, uma interrupção é gerada.

Tecnologias

Aplicações

			_
Bit Field	Bit Offset	Access	Description
CPL_EQ_0	0	R/W	When set, do not capture branches occurring in ring 0
CPL_NEQ_0	1	R/W	When set, do not capture branches occurring in ring >0
JCC	2	R/W	When set, do not capture conditional branches
NEAR_REL_CALL	3	R/W	When set, do not capture near relative calls
NEAR_IND_CALL	4	R/W	When set, do not capture near indirect calls
NEAR_RET	5	R/W	When set, do not capture near returns
NEAR_IND_JMP	6	R/W	When set, do not capture near indirect jumps
NEAR_REL_JMP	7	R/W	When set, do not capture near relative jumps
FAR_BRANCH	8	R/W	When set, do not capture far branches
Reserved	63:9		Must be zero

Figura: Filtragem de eventos dos contadores de performance. Os contadores de *performance*, dentre os quais os monitores de *branch*, podem filtrar os eventos monitorados por tipo (branches diretos, indiretos, chamadas de função) ou por nível de ocorrência (kernel ou modo usuário).

Enclaves Isolados

- Isolamento de páginas de memória pela MMU/TLB.
- As páginas são encriptadas nas trocas de contexto.
- As páginas são destruídas ao final da execução.
- Hardware criptográfico próprio.
- Compartilha cache e ALU.
- Exige recompilação.

Enclaves Isolados

Introdução

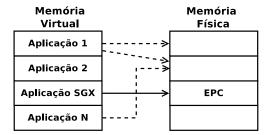


Figura: Proteção de memória dos enclaves SGX. O gerenciamento de memória dos enclaves (MMU e TLB) impede que outras aplicações mapeiem, direta ou indiretamente, a memória alocada para o enclave (*Enclave Page Cache*—EPC).

Acesso Direto à Memória (DMA)

- Forma de não bloquear a CPU com tarefas secondárias.
- Forma frequente de transferir dados entre placas PCI e seus buffers.
- Sem controle de permissões da MMU.
- Inserção de placas PCI não é autenticada.

Conclusão

Acesso Direto à Memória (DMA)

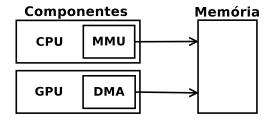


Figura: Acesso direto à memória. Este recurso permite que placas PCI, tais como GPU, acessem a memória diretamente. Como o acesso não é protegido pela MMU ou outro componente, os dispositivos PCI podem mapear a memória do sistema como um todo, incluindo as mesmas regiões acessadas pela CPU. A enumeração da memória como um todo permite, por exemplo, o *dump* para fins de forense.

Componentes Externos

- Co-processadores.
- Compartilham barramentos.
- Tamper-proof.
- Componentes passivos.
- Introspecção sem valores de registradores.

Conclusão

Aplicações

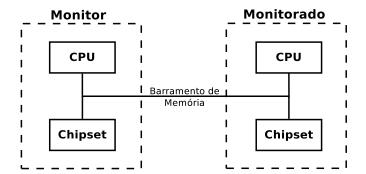


Figura: Monitoração com hardware externo. Dispositivos externos podem ser conectados a um barramento de memória compartilhado com a plataforma monitorada para realizar snooping dos dados.

Roteiro

- Introdução
- 2 Recursos e Características
- Tecnologias
- 4 Técnicas
- 6 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

Ações de Interesse

- Eventos: Gatilhos baseados em mecanismos já existentes no sistema (VM-Exits).
- Callbacks: Gatilhos baseados em código inserido pela solução de monitoração.

- Controles e Proteções da MMU: Presença, Leitura, Escrita e Execução.
- Violações: Exceções e faults.

Tecnologias

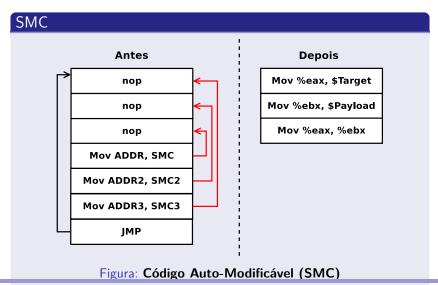
Monitoramento de Memória

Write Xor Execute

```
Código 3: Pilha não executável.
```

```
cat /proc/self/maps
00400000 - 0040c000 \text{ r-xp} \ 00000000 \text{ /bin/cat}
7 \text{f0bef204000} - 7 \text{f0bef3c4000} \quad r - xp \quad libc = 2.23. \text{ so}
7ffe3a213000 - 7ffe3a234000 rw-p [stack]
```

Monitoramento de Memória

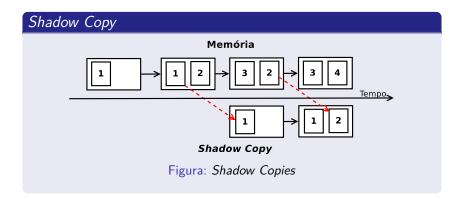


Monitoramento de Memória

- *Dump*: Cópia da memória para análise.
- Unix: Copy On Write.

Aplicações

Tecnologias

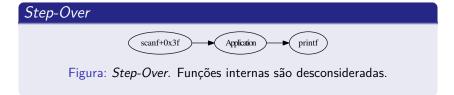


Controles de Granularidade

- Pontos de parada: Breakpoints a partir de faults e overflows.
- Instruções Individuais: Suporte de monitores de branch para introspecção.
- **Step by Step**: Step-Into e Step-Over.

Controle de Granularidade





Mitigações

- *Fingerprint*: Técnicas de *rootkit* para esconder os *drivers* de carregamento.
- **Evasão por tempo**: Adulteração das medidas do *TimeStamp Counter* (TSC).

Roteiro

- 6 Aplicações

Detecção de bugs

Introdução

Código 4: Desvios Tomados. Endereços dos desvios.

jе	4b9cf6
jne	4b9c46
jle	4b9bd3
jne	4b9c9c
jе	4b9c9c
jne	4b9c7a
jе	4b9ce8
jе	4b9ae3

Detecção de bugs

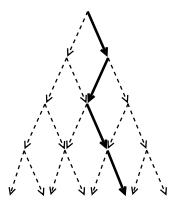


Figura: Árvore de decisão. O acompanhamento dos *branches* tomados permite identificar o caminho percorrido e, assim, identificar em qual ponto a execução diverge do esperado.

Aplicações

- Análise de malware: Realizada de forma transparente, superando técnicas de anti-análise.
- Debugging: Contando com a visão de todo do sistema, permitindo depurar o kernel.
- Imposição de políticas: Beneficiando-se da interposição de eventos (e.g., criptografia de I/O).

Forense

- Carregamento em tempo real: Late Launch de HVM.
- Carregamento em sistemas comprometidos: Detector de mentiras (*lie detector*).

Forense

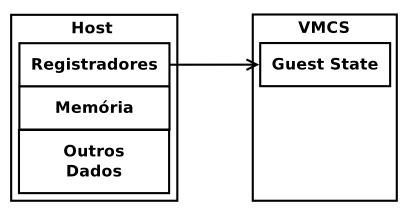


Figura: Carregamento em tempo real.

Tecnologias

Aplicações

ROP

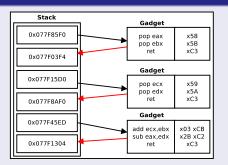
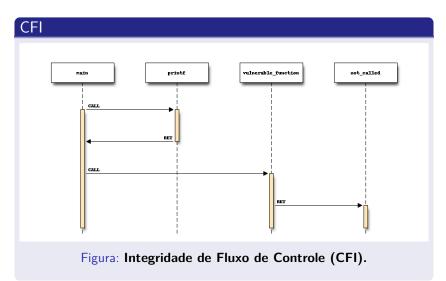


Figura: Programação Orientada a Retorno (ROP). O payload neste tipo de ataque é construído através do encadeamento de sequências de instruções terminadas por uma instrução de retorno (gadgets).

Tecnologias

Aplicações



Ataques ao hypervisor

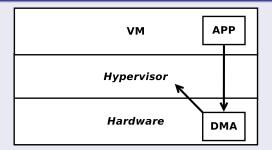


Figura: Ataques ao Hypervisor. A aplicação dentro da máquina virtual pode mapear a memória física do hypevisor e, através de acesso DMA, modificar seu conteúdo. A aplicação pode, por exemplo, alterar as permissões que o hypervisor atribui a sua execução, elevando, assim, seus privilégios.

- A lates du são
- Recursos e Característica:
- 3 Tecnologias
- 4 Técnicas
- 5 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

HVMs

Introdução

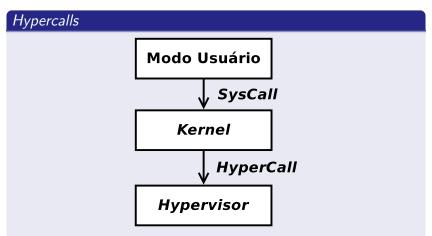


Figura: *Hypercall*. Chamadas do *hypervisor* a partir do *kernel* são correspondentes a chamadas deste pelo modo usuário.

Hypercalls

```
Código 5: Código do Xen. Hypercalls já existentes.
     hypercall_num {
enum
    #define __HYPERVISOR_set_callbacks
    #define __HYPERVISOR_set_debugreg
    #define __HYPERVISOR_get_debugreg
    #define __HYPERVISOR_xen_version
    #define __HYPERVISOR_vm_assist
    #define __HYPERVISOR_callback_op
    #define __HYPERVISOR_sysctl
    #define __HYPERVISOR_domctl
```

Conclusão

Oportunidades e Desafios

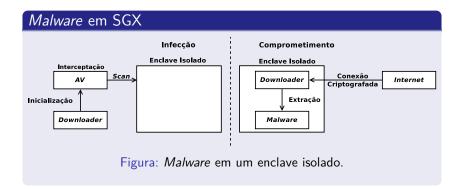
- HVM: Virtualização aninhada.
- Modo SMM: Superar gap semântico para inspecionar HVMs.
- Modo ME: Desenvolvimento de analisadores.
- Contadores de performance: Expansão baseada nos avanços em aprendizado de máquina.
- DMA: Bloqueio de dispositivos maliciosos.
- Hardware Externo: Desenvolvimento de soluções ativas.

Novas Ameaças

- Modo SMM: Stealth Man-In-The-Middle.
- DMA: Keyloggers.
- Modo ME: Rootkits em modo system-wide.
- SGX: Malware em execução dentro do enclave.

Tecnologias

Enclaves Isolados



Roteiro

Introdução

- Introdução
- 2 Recursos e Características
- 3 Tecnologias
- 4 Técnicas
- 6 Aplicações
- 6 Desenvolvimentos Futuros
- Conclusão

Conclusão

Sumário

- Aplicações e plataformas modernas e complexas sofrem ameaças modernas e complexas.
- O suporte de hardware pode auxiliar no desenvolvimento de mecanismos de monitoração.
- O mesmo suporte pode ser usado para implementar novas ameaças mais efetivos e eficientes.

Dúvidas & Sugestões ?

Contato

mfbotacin@inf.ufpr.br