# Documento de Especificação

## Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
20/04/2016	0.1	Confecção do primeiro documento	Gustavo Campos
02/05/2016	0.2	Inclusão de requisitos	Gustavo Campos
08/05/2016	0.3	Alteração requisitos	Gustavo Campos
11/05/2016	0.4	Adição de UCD e DFD. Inclusão de requisitos	Gustavo Campos
13/05/2016	0.5	Reescrita dos requisitos	Gustavo Campos
14/05/2016	0.6	Inclusão dos casos de uso textuais	Gustavo Campos
15/05/2016	1.0	Finalização do Documento	Gustavo Campos

## Sumário

01 - Introdução	03
1.1 - Escopo	03
1.2 - Descrição dos Stakeholders	03
02 - Descrição Geral	03
2.1 - Descrição do público-alvo	03
2.2 - Restrições	03
03 - Requisitos	03
3.1 - Requisitos funcionais	03
3.2 - Requisitos de Qualidade	03
04 - Apêndice	04
4.1 - DFD	04
4.2 - Diagrama de Casos de Uso	04
4.3 - Casos de uso Textuais	05

## 1) Introdução

## 1.1) Escopo

O sistema objetiva calcular o volume de um sólido geométrico cilíndrico.

## 1.2) Descrição dos Stakeholders

Cliente - Rafael Martins : tem interesse em trabalho lúdico com seus alunos da classe de matemática da 5ª série do Ensino Fundamental e para isso, o sistema desenvolvido o ajuda a medir a quantidade de matéria prima necessária.

Engenheiro de Software - Gustavo Campos: É estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e está iniciando pequenos projetos de Engenharia de Software afim de ganhar experiência

## 2) Descrição geral

## 2.1) Descrição do público-alvo

O sistema auxilia o trabalho de um professor de matemática interessado em produzir cilindros de EVA junto a seus alunos para uma atividade escolar, afim de mostrar fisicamente as proporções de tal forma geométrica, além saber o quanto de material precisará.

## 2.2) Restrições

O sistema deve ser entregue contemplando todas as necessidades do contratante dentro do prazo de um mês e meio, contando a partir do dia 06/04/2016.

## 3) Requisitos

## 3.1) Requisitos funcionais

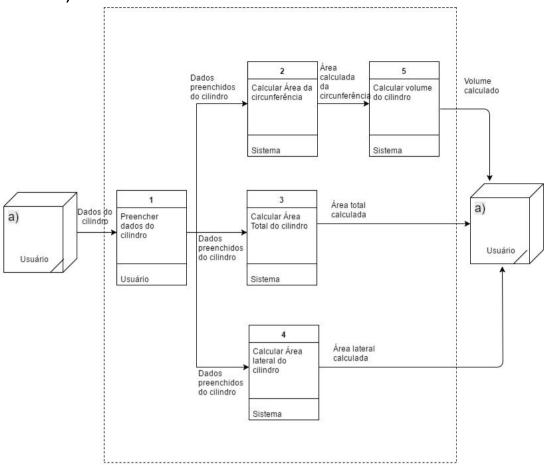
- O sistema deverá ser simples e com apenas uma janela, logo, o software em sua tela inicial já exibirá os campos para preenchimento das informações do cilindro (diâmetro e altura).
- ii) Calcular Volume do Cilindro, bem como a área da base(circunferência).
- iii) Calcular área total, área lateral do cilindro.
- iv) Exibir os resultados na mesma tela de inserção de informações.
- v) Deve-se também exibir as unidades de medida do volume, área da base, área lateral e total do cilindro.

## 3.2) Requisitos de Qualidade

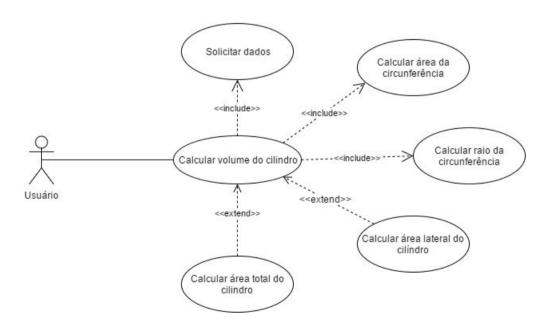
O sistema deve ser desenvolvido na linguagem C++.

## 4) Apêndices

## 4.1) DFD



## 4.2) Diagrama de Casos de Uso



## 4.3) Casos de uso Textuais

## Identificador

UC\_1

#### Nome

Calcular volume do Cilindro.

#### Autores

o Gustavo Campos Silva.

## Prioridade

Alta.

## Criticalidade

o Alta.

## Fonte

Rafael Martins.

## Responsável

o Gustavo Campos Silva.

## Descrição

 Caso de uso responsável pelo cálculo do volume de um cilindro, a partir de informações digitadas por um usuário.

## Trigger

 Pressionar do botão calcular após a inserção de informações de um cilindro.

#### Atores

Usuário

## Pré-condições

o Informações de diâmetro da base e altura da circunferência, inseridas

## Pós-condições

o **-**

## Resultado

Volume de um cilindro calculado.

## • Cenário principal

- o Usuário digitar valores maiores que zero para diâmetro e altura do cilindro.
- o Sistema retornar um valor válido de volume.

## • Cenários alternativos

- o Usuário digitar números menores que zero.
- Sistema retornar um aviso de erro, para que o usuário digite corretamente tais informações.

- Identificador
  - o UC\_2
- Nome
  - Solicitar dados
- Autores
  - o Gustavo Campos Silva
- Prioridade
  - Alta
- Criticalidade
  - o Alta
- Fonte
  - Rafael Martins
- Responsável
  - o Gustavo Campos Silva
- Descrição
  - Caso de uso responsável pela entrada de dados do sistema, os quais serão utilizados como base para os cálculos a serem realizados (volume, área da base, área lateral e área total).
- Trigger
  - o Abertura do sistema.
- Atores
  - Usuário
- Pré-condições
  - 0 .
- Pós-condições
  - 0 -
- Resultado
  - Informações, tais como diâmetro da base(circunferência) e altura do cilindro para o sistema realizar os cálculos.
- Cenário principal
  - o O sistema iniciar normalmente.
- Cenários alternativos
  - o O sistema não inicializar.

- Identificador
  - UC\_3
- Nome
  - Calcular Área da Circunferência.
- Autores
  - o Gustavo Campos Silva
- Prioridade
  - Alta
- Criticalidade
  - Alta
- Fonte
  - Rafael Martins.
- Responsável
  - o Gustavo Campos Silva
- Descrição
  - Caso de uso responsável pelo cálculo da área de uma circunferência, a qual serve como base para o cálculo do volume de um cilindro.
- Trigger
  - o Requisição do cálculo de volume.
- Atores
  - Usuário
- Pré-condições
  - o Informações(diâmetro da base e altura do cilindro) inseridas pelo usuário.
- Pós-condições
  - 0 -
- Resultado
  - Área de uma circunferência.
- Cenário principal
  - o Valor digitado para o diâmetro, válido.
  - o Éxito no cálculo para servir de base para o cálculo de volume.
- Cenários alternativos
  - Valor digitado para o diâmetro, inválido.
  - o Sem êxito no cálculo para servir de base para o cálculo de volume.
  - Mensagem de erro para o usuário

- Identificador
  - o UC\_4
- Nome
  - Calcular Raio da Circunferência.
- Autores
  - o Gustavo Campos Silva
- Prioridade
  - o Alta
- Criticalidade
  - Alta
- Fonte
  - Rafael Martins.
- Responsável
  - o Gustavo Campos Silva
- Descrição
  - Caso de uso responsável pelo cálculo do raio de uma circunferência, o qual serve como base para o cálculo do volume de um cilindro.
- Trigger
  - o Requisição do cálculo de volume.
- Atores
  - Usuário
- Pré-condições
  - Informações de um cilindro(diâmetro da base e altura do cilindro), inseridas pelo usuário.
- Pós-condições
  - 0 -
- Resultado
  - Raio de uma circunferência.
- Cenário principal
  - o Usuário digitar um valor válido para o diâmetro do cilindro.
  - o Êxito no cálculo do raio para servir de base para o cálculo do volume.
- Cenários alternativos
  - o Usuário digitar um valor inválido para o diâmetro do cilindro.
  - Sem êxito no cálculo do raio para servir de base para o cálculo do volume.

- Identificador
  - UC\_5
- Nome
  - Calcular Área Lateral de um cilindro.
- Autores
  - o Gustavo Campos Silva
- Prioridade
  - Alta
- Criticalidade
  - o Alta
- Fonte
  - Rafael Martins.
- Responsável
  - o Gustavo Campos Silva
- Descrição
  - o Caso de uso responsável pelo cálculo da área lateral do cilindro.
- Trigger
  - o Requisição do cálculo de volume.
- Atores
  - Usuário
- Pré-condições
  - o Informações de um cilindro, inseridas pelo usuário.
- Pós-condições
  - o **-**
- Resultado
  - Área lateral de um cilindro.
- Cenário principal
  - o Usuário digitar valores maiores que zero para diâmetro e altura do cilindro.
  - o Sistema retornar um valor válido de volume.
- Cenários alternativos
  - Usuário digitar valores menores que zero para diâmetro e altura do cilindro.
  - o Sistema retornar um valor inválido de volume.

- Identificador
  - UC\_6
- Nome
  - Calcular Área total de um cilindro.
- Autores
  - o Gustavo Campos Silva
- Prioridade
  - Alta
- Criticalidade
  - o Alta
- Fonte
  - Rafael Martins.
- Responsável
  - o Gustavo Campos Silva
- Descrição
  - o Caso de uso responsável pelo cálculo da área total de um cilindro.
- Trigger
  - o Requisição do cálculo de volume.
- Atores
  - Usuário
- Pré-condições
  - o Informações de um cilindro, inseridas pelo usuário.
- Pós-condições
  - o **-**
- Resultado
  - Área total de um cilindro.
- Cenário principal
  - o Usuário digitar valores maiores que zero para diâmetro e altura do cilindro.
  - Sistema retornar um valor válido de volume.
- Cenários alternativos
  - Usuário digitar valores menores que zero para diâmetro e altura do cilindro.
  - Sistema retornar um valor inválido de volume.

## 5) Glossário

**Stakeholder:** é uma pessoa ou grupo que possui participação, investimento ou ações e que possui interesse em uma determinada empresa ou negócio. O inglês stake significa interesse, participação, risco. Enquanto holder significa aquele que possui.

Caso de Uso: Uma unidade coerente de funcionalidade provida por um sistema, manifestada por uma sequência de mensagens trocadas entre o sistema e um ou mais usuários externos (representados como atores), junto com as ações executadas pelo sistema.

## 6) Índice