

## 0. 说明

此文档对应 exe 版本号: **V1.0**

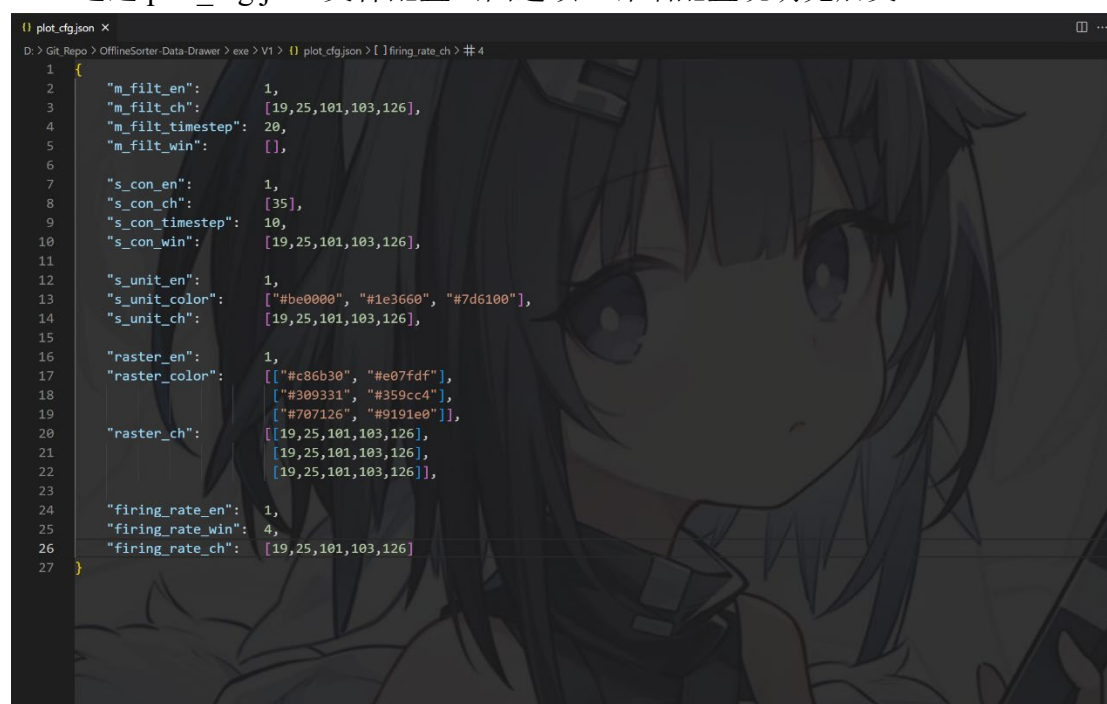
推荐配合 OfflineSorter Helper 使用。

## 1. 使用步骤

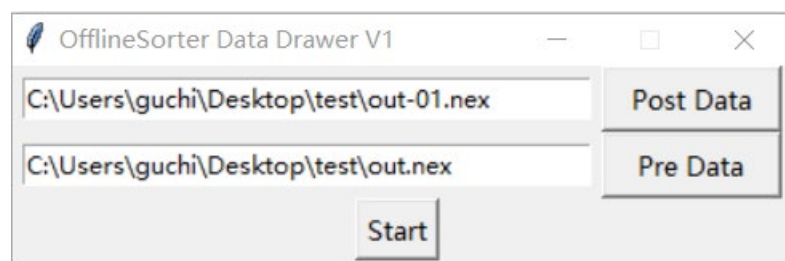
OfflineSorter Helper 全流程完成后, 数据文件夹中应有两个 nex 文件, 分别保存原始数据和处理后的数据。

名称	修改日期	类型	大小	
2021年11月5日.csv	2021/11/5 19:18	Microsoft Excel ...	7 KB	
20211105_211105_192358.rhd	2021/11/5 19:24	RHD 文件	308,212 KB	
20211105_211105_192458.rhd	2021/11/5 19:25	RHD 文件	308,212 KB	
20211105_211105_192558.rhd	2021/11/5 19:26	RHD 文件	292,531 KB	
out.nex	2023/2/13 22:25	NEX 文件	511,505 KB	原始数据
out_post.ofb	2023/2/13 22:25	OFB 文件	1 KB	
out_post.ofb.log	2023/2/13 22:45	文本文档	1 KB	
out_pre.ofb	2023/2/13 22:25	OFB 文件	1 KB	
out_pre.ofb.log	2023/2/13 22:40	文本文档	19 KB	
out-01.nex	2023/2/13 22:45	NEX 文件	512,118 KB	处理后的nex文件, 带有数字后缀

通过 plot\_cfg.json 文件配置画图选项 (详细配置说明见后文):



正确选择两个数据文件, 点 start:



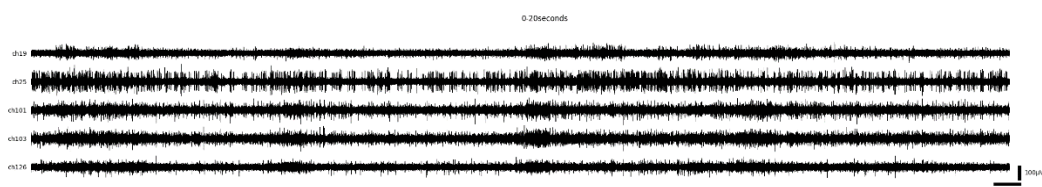
生成的图片分别保存在五个文件夹中:

名称	修改日期	类型	大小
Firing_rate	2023/2/13 23:30	文件夹	
Multi_filtered_wave	2023/2/13 23:26	文件夹	
Raster	2023/2/13 23:30	文件夹	
Single_continuous	2023/2/13 23:30	文件夹	
Single_unit	2023/2/13 23:26	文件夹	
2021年11月5日.csv	2021/11/5 19:18	Microsoft Excel ...	7 KB
20211105_211105_192358.rhd	2021/11/5 19:24	RHD 文件	308,212 KB
20211105_211105_192458.rhd	2021/11/5 19:25	RHD 文件	308,212 KB
20211105_211105_192558.rhd	2021/11/5 19:26	RHD 文件	292,531 KB
out.nex	2023/2/13 22:25	NEX 文件	511,505 KB
out_post.ofb	2023/2/13 22:25	OFB 文件	1 KB
out_post.ofb.log	2023/2/13 22:45	文本文档	1 KB
out_pre.ofb	2023/2/13 22:25	OFB 文件	1 KB
out_pre.ofb.log	2023/2/13 22:40	文本文档	19 KB
out-01.nex	2023/2/13 22:45	NEX 文件	512,118 KB

## 2.画图选项配置：

当前版本共支持五种图片输出：

### (1) 多通道滤波后信号：



对应于 plot\_cfg.json 中的选项：

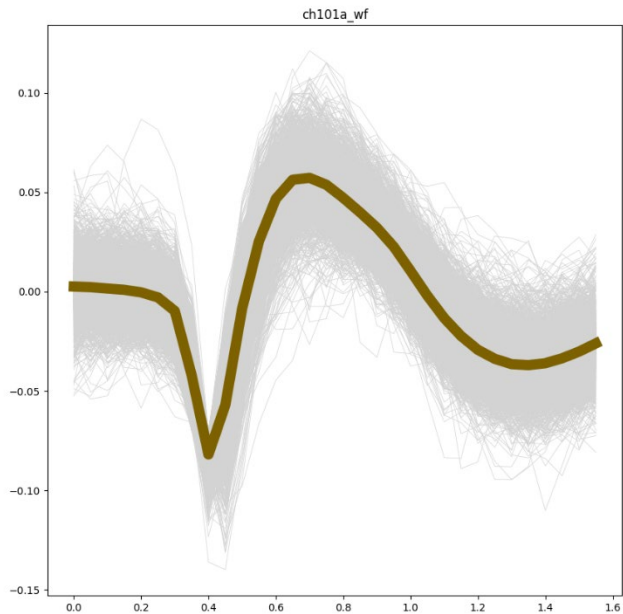
“m_filt_en”	1 表示输出此类图像，0 表示不输出。
“m_filt_ch”	要绘制此类图像的通道。
“m_filt_timestep”	表示每张图像的时间（单位为秒），例如，对应于 60 秒总长度的数据，若此选项设置为 20，则会输出 0-20、20-40、40-60 秒的三图像。
“m_filt_win”	输出图像的时间窗口，例如，此选项设置为[20,40]，则只输出一张 20-40 秒的图像。 优先级高于“m_filt_timestep”选项，当指定此选项时，“m_filt_timestep”选项无效。若不希望指定此选项，直接置空，设置为[]。

### (2) 单通道滤波前、后信号对比：



“s_con_en”	与（1）中的设置逻辑类似，参考上文
“s_con_ch”	
“s_con_timestep”	
“s_con_win”	

（3）单个 unit 信号图



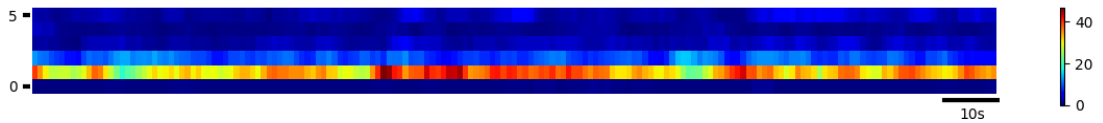
“s_unit_en”	1 表示输出此类图像，0 表示不输出。
“s_unit_color”	设置绘图颜色，十六进制 rgb 编码，以#开始，可设置多个颜色，输出图像时循环选择颜色。
“s_unit_ch”	要绘制此类图像的通道。

（4）光栅图



“raster_en”	1 表示输出此类图像，0 表示不输出。
“raster_color”	每个 unit 的颜色渐变。此选项设置渐变颜色的起点和终点，十六进制 rgb 编码，以#开始。可设置多组包含颜色起点和终点的颜色（[a,b]即为一组颜色），输出图像时循环选择颜色。
“raster_ch”	要绘制此类图像的通道。每一行[a,b,c,d,e,...]代表要输出到同一张图的通道。可设置多行通道，输出多张光栅图。

（5）发放率图



“firing_rate_en”	1 表示输出此类图像，0 表示不输出。
“firing_rate_win”	计算特定时刻的发放率时使用的时间窗口长度，单位秒。
“firing_rate_ch”	要绘制此类图像的通道。