

Nazwa Królestwa: Królestwo 6 Księstw

Kolory:

Czerwony (#60100B)

Czarny (#1f1f1f)

Opis powstania:

Dynastia Artów wywodziła się z tych małych wysepek. Byli przywódcami kraju wyspiarzy, i się napierdzielali z wioskami na wybrzeżu kontynentu. Koniec końców, z przyczyn wyżu demograficznego, zaczęli się osiedlać na kontynencie. Zjednali ze sobą maleńkie księstwa (granice zaznaczone ciemnym czerwonym) i utworzyli królestwo 5 księstw.

Jaka sytuacja teraz:

Panuje dynastia Artów (nadal) ale jest słaba. Wewnątrz niej panują spory, pomiędzy starszym synem (wojsko cool, militarnie zdobyć świat) a młodszym synem (nasze ziemie *idealnie* nadają się pod uprawę bardzo uzależniającego narkotyku który jest *baaardzo* opłacalny). Stary król umiera, a synki walczą między sobą o władzę. Jakieś 5 lat przed akcją gry zajęli ziemię północne i utworzyli na nich nowe księstwo, stąd nazwa „Królestwo 6 Księstw”

REFERENCJE:

Far Cry 4

Saga Skrytobójcy (Robin Hobb)