粒子物理与核物理实验中的数据 分析

王喆 清华大学

第四讲: ROOT在数据分析中的应用(1)

之前几讲的要点

■ C++基本概念 类的定义与实现. 指针

■ Linux下用g++编译C++程序

g++ -o hello.exe -I<include> ./src/*.cc
当前目录下输出 指定include目录 源文件
可执行文件hello.exe 如-I./include

■用makefile进行C++编译

make 进行编译
make clean 清除编译结果

本讲要点

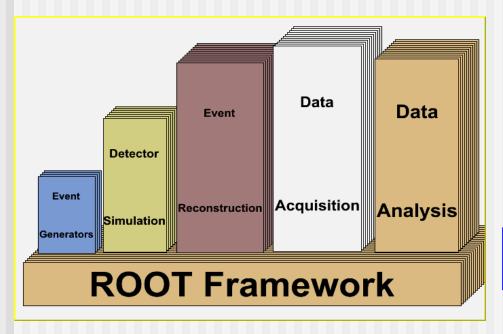
- 什么是ROOT?
- ROOT体验中心
- 安装登录R00T环境
- Tutorial 目录
- ROOT的常用指令
- ROOT的结构、语法简介
- ROOT的随机数
- ROOT的函数
- R00T**直方**图
- ROOT的文件操作

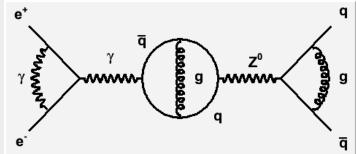
什么是 ROOT ?

ROOT: Executive Summary

... provides a set of OO frameworks with all the functionality needed to handle and analyse large amounts of data in a very efficient way....

关键字:面向对象的框架、所有功能、海量数据、非常有效





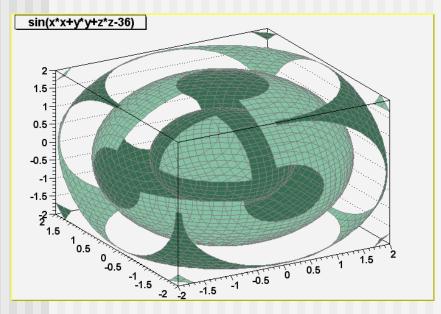
结论: 很不谦虚!

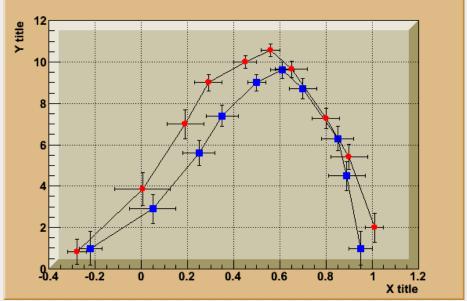
ROOT体验中心

还可以在ROOT网站上看到一些ROOT图片:

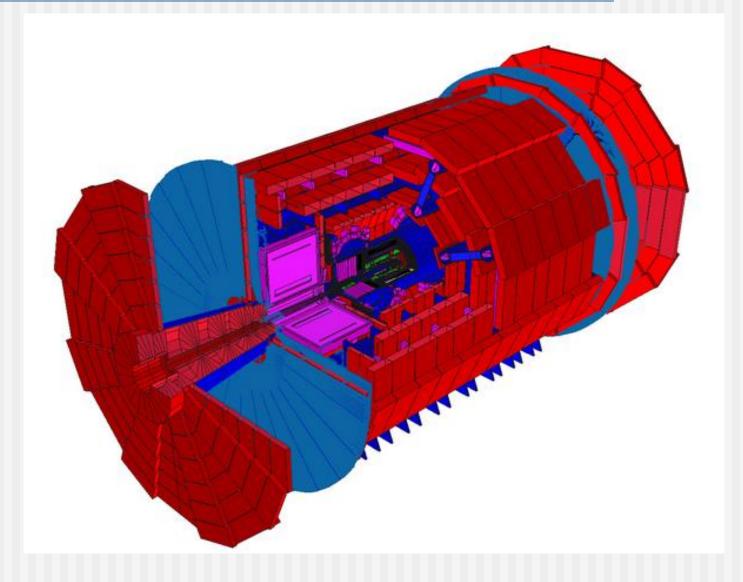
https://root.cern.ch/gallery

当然,ROOT的功能不只是做图,它不是一个作图工具。 跟数据分析有关的东西,基本都是ROOT的擅长; 跟物理有关的很多东西,ROOT基本都可以做得很好: 事例产生、探测器模拟、事例重建、数据采集、数据分析



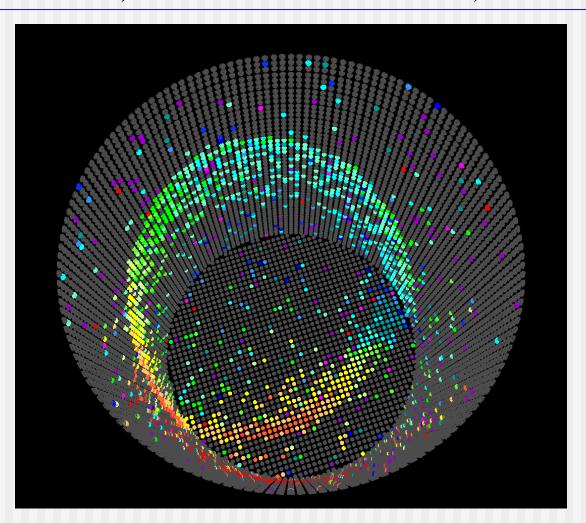


ATLAS

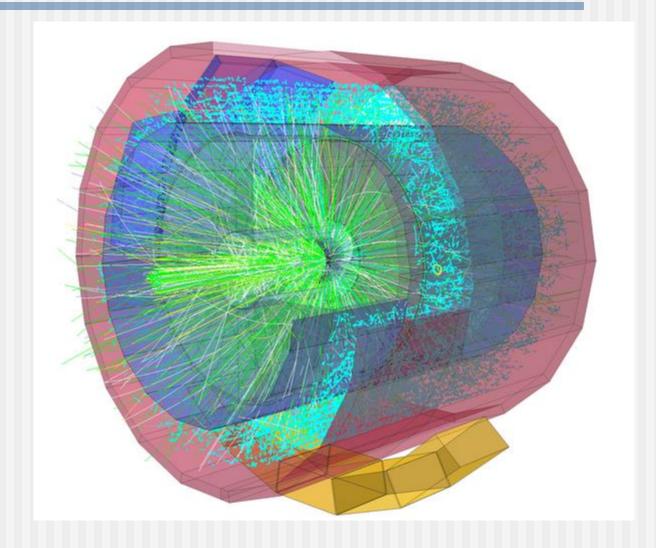


超级神风

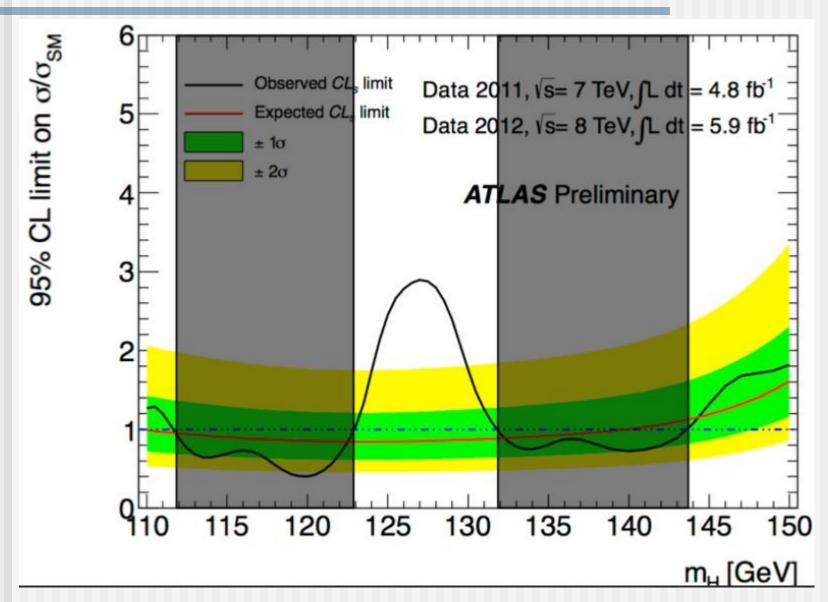
日本超级神冈中微子实验事例显示 超大的水池,内外装满了光电倍增管,1万多个



ALICE (simulated Pb-Pb collision)



Higgs search



安装ROOT(1)

到ROOT主页下载需要的版本到指定目录。

(http://root.cern.ch/drupal/content/downloading-root)

下载源代码:

https://root.cern.ch/downloading-root

由源代码安装: (基本过程,订制安装可能需要一些参数)

tar xvfz *.tar.gz, 假定解压后的文件在root目录中,

- > cd root
- > ./configure [--prefix=/home/wangzhe/root (安装目录)]
- > make

(自行安装的时候有很多麻烦,主要是缺少一些依赖的软件,你的linux系统总包含一些软件库、管理器之类,很容易得到解决。)

使用:

source bin/thisroot.sh (或者 .csh)

(这个还可以加在你的登录环境中.bashrc或.cshrc,自动加载)

root

(进入root)

安装ROOT(2)

如果是其它发行版的Linux,首先查看是否ROOT网站上是否有预编译好的程序包,一般情况下,官方提供SLC4和SLC5在各种不同CPU以及不同gcc版本下的二进制包,

ROOT官网也提供包括Solaris以及Mac OS X以及Windows 下的预编译包。

Windows用户在官网下载相应的.msi文件直接安装即可。

(但是,由于windows缺省没有编译器,所以root的大部分功能都受到限制。有用,但很多局限,完成不了我们的作业)

一些linux操作系统近来把root当作了必包含的软件包,例如在ubuntu (synaptic), redhat (yum)的软件选择列表中就可以找到,省去了自行安装过程中要找到所依赖软件的麻烦。

11

登录ROOT环境

- ■运行 >root
- ■退出 root[0].q
- ■键入 help 指令, 如

root[0]?

root[1].1s

root[2].!1s



Root的常用命令

其他常用命令

- > root plot.C
- > root plot.C+
- > root plot.C++
- > root -1 plot.C
- > root momentum.root

```
root[0] .x plot.C
```

root[0] .x plot.C(1)

root[0] .x plot.C+

root[0] .x plot.C++

root[0] .L plot.C
root[0] .L plot.C+

root[0] .L plot.C++

root[0] plot()

其他:

- .ls 显示ROOT当前环境 的所有信息
- !ls 显示Linux系统当前 目录的所有信息
- 注: ROOT环境中, ROOT 指令都以"."开头, 系统指令都以".!"开头

各种执行方式

```
1. > root myFunc.C
2. > root
   root [0] .x myFunc.C
                               解释执行
3. > root
    root [0] .L myFunc.C
    root [1] myFunc()
4. > root
   root [0] .L myFunc.C+ ←—编译执行
    root [1] myFunc()
```

编译执行会执行最严格的语法检查, 程序运行最安全,推荐使用

Tutorial 目录

在\$ROOTSYS/tutorials目录下,有五花八门的例子。 以后会经常与这个目录打交道。先尝试一下吧。 尝试方法:

>cd \$HOME

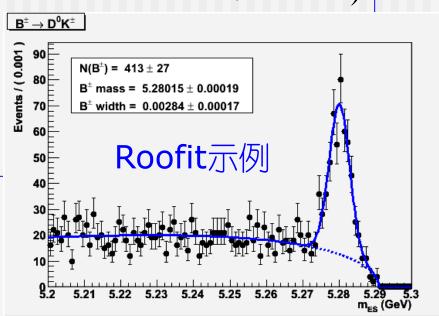
>cp -r \$ROOTSYS/tutorials.(注意不要把这个"."漏掉了)

>cd tutorials

然后找个感兴趣的目录/文件, 执行ROOT脚本, 比如

>cd roofit

>root -1 RoofitDemo.C



小技巧提示:

根据关键字"xxxx"从tuotorials的例子中寻找线索

grep -sirn "xxxx" \$ROOTSYS/tutorials

比如找随机数用法: grep -sirn "random" \$ROOTSYS/tutorials

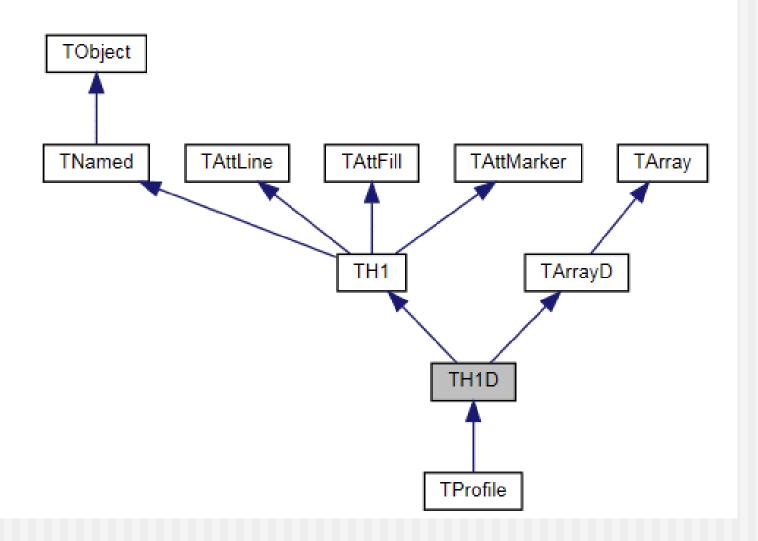
ROOT语法一基本信息

- ROOT使用C++语法 一段C++程序可以直接在ROOT环境运行
- 数据类型重定义

```
int → Int_t
float → Float_t
double → Double_t
.....
```

- ROOT的类都以T开头 如TFile, TH1F, TTree, ...
- 可以直接在ROOT环境中运行macro文件(自动调用 cint编译器),也可以在makefile中设置好相关参数用 g++编译得到可执行文件运行。

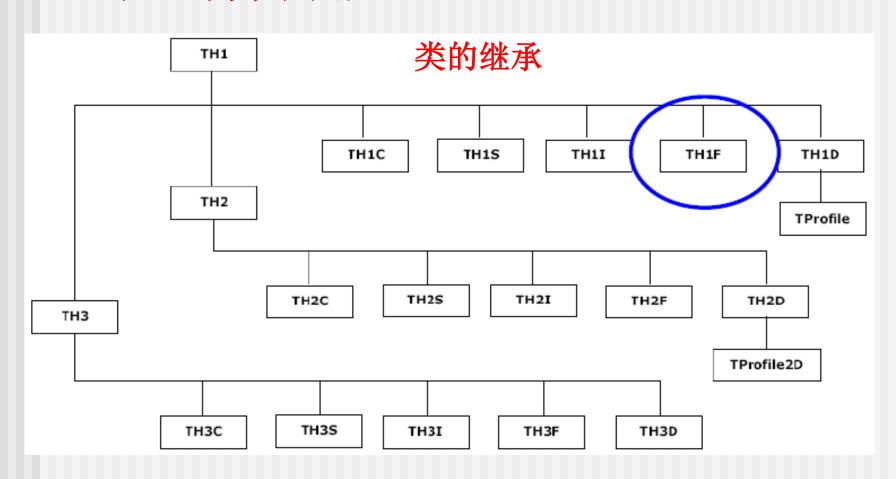
Root的关于继承的例子



2018/3/22 17

ROOT结构一类的使用

ROOT中有众多已经定义好的类可供使用, 比如**直方图**家族



ROOT的一些重要的类

其它常用类

基础类: TObject

数学函数: TF1, TF2, TF3...

图 形: TGraph, TGraphErrors, TGraph2D,...

文 件: TFile

画 布: TCanvas, TPad, ...

随 机 数: TRandom,TRandom1,TRandom2,TRandom3

<u>树,树链: TTree, TChain</u> (<u>非常重要</u>)

还有很多全局函数,全局类,全局变量,多数以g开头,如:gRandom, gROOT, gStyle, gPad, gEnv, gFile...

Root的随机数

随 机数:	TRandom,	TRandom1,	TRandom2,	TRandom3	
周期	10 ⁹	10171	10 ²⁶	106000	
速度(ns/ca	II) 34	242	37	45	
			速度与CPU和编译器有关		

gRandom是指向当前随机数产生子的指针,

该产生子默认TRandom3对象。

http://root.cern.ch/root/html522/TRandom.html

(为什么看TRandom? 因为TRandom1/2/3都继承自TRandom)

ROOT—随机数

```
gRandom->Binomial(ntot, p):
                                  二项分布
gRandom->BreiWigner(mean, gamma)
                                 Breit-Wigner分布
                                  指数分布
gRandom->Exp(tau)
gRandom->Gaus(mean,sigma)
                                 高斯分布
                                  (0,imax-1)随机整数
gRandom->Integer(imax)
gRandom->Landau(mean,sigma)
                                  Landau分布
gRandom->Poisson(mean)
                                  泊松分布(返回int)
                                  泊松分布(返回double)
gRandom->PoissonD(mean)
                                  (0,1]均匀分布
gRandom->Rndm()
                                  (x1,x2]均匀分布
gRandom->Uniform(x1,x2)
```

思考: 什么情况下需要PoissonD(mean)?

ROOT中的数学函数

```
画图时采用
root[1]fun_name.Draw();
```

□制作一维函数曲线图

```
TF1 *fun_name = new TF1("fun_name","expression",
x_low,x_high);
root[0]TF1 *f1 = new TF1("f1","x*sin(x)",-5,5);
```

□制作二维函数曲线图

```
TF2 *fun_name = new TF2("fun_name","expression",
x_low,x_high, y_low,y_high);
```

```
root[0]TF2 *f2 = new TF2("f2","x*sin(x)+y*cos(y)",
-5,5,-10,10);
```

□制作三维函数曲线图

```
TF3 *fun_name = new TF3("fun_name","expression",
x_low,x_high,y_low,y_high,z_low,z_high);
```

```
root[0]TF3 *f3 = new TF2("f3","x*sin(x)+y*cos(y) +z*exp(z)",-5,5,-10,10,-20,20);
```

数学函数的定义方式(1)

ROOT中定义数学函数的方式多种多样

□利用C++数学表达式

```
TF1* f1 = new TF1("f1", "sin(x)/x", 0, 10);
```

□利用TMath定义的函数

```
TF1 *f1 = new TF1("f1", "TMath::DiLog(x)", 0, 10);
```

□利用自定义C++数学函数

```
Double_t myFun(x) {
    return x+sqrt(x);
}
TF1* f1 = new TF1("f1","myFun(x)",0,10);
```

以上函数都不含参数,但在数据拟合时,我们往往需要定义含未知参数的函数

数学函数的定义方式(2)

ROOT中定义含未知参数的数学函数

□ROOT已经预定义了几种常用的含参函数

```
gaus:3个参数
f(x)=p0*exp(-0.5*((x-p1)/p2)^2))
expo:2个参数
f(x)=exp(p0+p1*x)
polN:N+1个参数
f(x)=p0+p1*x+p2*x^2+...
其中N=0,1,2,...,使用时根据需要用pol0,pol1,pol2...
landau:3个参数
朗道分布,没有解析表达式
```

这些预定义函数可直接使用,比如 histogram->Fit("gaus"); //对直方图进行高斯拟合 TF1 *f1=new TF1("f1","gaus",-5,5);

数学函数的定义方式(3)

ROOT中自定义含未知参数的数学函数

□利用C++数学表达式

```
TF1* f1 = new TF1("f1","[0]*sin([1]*x)/x",0,10);
```

□利用C++数学表达式以及ROOT预定义函数

```
TF1* f1 = new TF1("f1", "gaus(0)+[3]*x", 0, 3);
```

□利用自定义的C++数学函数

```
Double_t myFun(Double_t *x, Double_t *par) {
    Double_t f=par[0]*exp(-x[0]/par[1]);
    return f;
}

TF1* f1 = new TF1("f1","myFun",0,10,2);
f1->SetParameter(0,100);
f1->SetParameter(1,2);
```

ROOT脚本文件示例: Macro文件

课上练习

```
#include "TF1.h"
                       一 非编译运行情况下,非必须的
Double t DiExp(Double t *x, Double t *par)
 Double t f=par[0]*exp(-x[0]/par[1]);
  return f;
void myFunc() { ← 解释执行的条件下,要与文件名同名
  TF1* f1 = new TF1("f1", DiExp, 0, 10, 2);
  f1->SetParameter(0,100);
  f1->SetParameter(1,2);
  f1->Draw();
```

ROOT中统计直方图

□定制一维直方图

```
TH1F *hist_name = new TH1F("hist_name","hist_title",
num_bins,x_low,x_high);
```

□定制二维图

```
TH2F *hist_name = new TH2F("hist_name","hist_title",
num_bins_x,x_low,x_high,num_bins_y,y_low,y_high);
```

□定制三维图

```
TH3F *hist_name = new TH3F("hist_name","hist_title",
num_bins_x,x_low,x_high,num_bins_y,y_low,y_high,
num_bins_z,z_low,z_high);
```

□填充统计图

```
hist_name->Fill(x);
hist_name->Fill(x,y);
Hist_name->Fill(x,y,z);
```

```
绘图:
root[0]hist_name->Draw();
```

ROOT脚本文件示例:直方图,随机数

```
void histw() {
  gROOT->Reset();
   const Int t NEntry = 10000 ;
 ↑ TFile *file = new TFile("Landau.root", "RECREATE");
  TH1F *h1 = new TH1F("h1", "A simple histo", 100, 0, 1);
  for (int i=0;i<NEntry;i++) {</pre>
    h1->Fill(qRandom->Landau(0.2,0.1));
  h1->GetXaxis()->SetTitle("X Title, #sqrt{#Delta {2}}");
  h1->GetXaxis()->CenterTitle();
  h1->GetYaxis()->SetTitle("Y Title, Entries/0.01");
  h1->Draw();
   file->Write();
  c1->SaveAs("Landau.ps");
            1. 文件准备,写入
            2. 生成直方图
            3. 填图
            4. 生成图片
```

打开root文件

- 1. 打开已有的root文件,如刚刚生成的Landau.root: 终端提示行下:
 - > root –l Landau.root
- 2. ROOT环境下:

```
> root
root [0] TFile f1("hist1.root");
root [1] .ls
root [2] h1->Draw();
```

3. 利用TBrowser 课上练习

```
> root
root [0] TBrowser b
利用你的鼠标......
```

4. 当然也可以利用C++代码执行

打开一个文件, 查看一个直方图

```
//
   open a root file and get a histogram
//
void histr() {
  TFile *file = new TFile("Landau.root", "READ");
  TH1F *h1 = (TH1F*) file->Get("h1");
  h1->Draw();
          1. 文件打开
          2. 得到直方图的指针
          3. 画图
```

很多情况下,这些命令可以在**root**的提示符下逐 行键入,并进行测试。

小结

- ROOT简介
 - C++, 面向对象, 实验数据处理的强大工具
- ■安装与登录以及体验
- ■运行ROOT脚本
- 数学函数,直方图,随机数,
- 新建root文件,查看root文件

练习

- 1. 把Tutorial目录拷贝到自己目录下, "看一看"!把看过的结果截图上传。
- 2. 完成课上的例子
- 3. 自己生成两维的直方图,利用随机数生成两维的高斯分布,存成文件,然后自己用两种以上的方法打开,重新查看。
- 4. 继续熟悉emacs或者vi,C++的概念 等等

参考资料

- ROOT手册第2章,第3章
- http://root.cern.ch
- http://root.cern.ch/root/Reference.html
- http://root.cern.ch/root/Tutorials.html
- http://root.cern.ch/root/HowTo.html
- \$ROOTSYS/tutorials中的各个例子
- http://hep.tsinghua.edu.cn/training/inde x.html (一个三段的视频教程)