粒子物理与核物理实验中的 数据分析

杨振伟 王喆 清华大学

第六讲: ROOT在数据分析中的应用(3)

本讲要点

- ■直方图的操作
- ■直方图的运算

加减乘除: Add, Divide, ...

归一化: Scale

- ROOT中直方图拟合 h1->Fit();
- Graph的拟合
- ■神经网络分析例子
- 练习画一些测试统计量

直方图归一化(1)

http://root.cern.ch/root/html522/TH1.html#TH1:Scale

```
直方图的归一化
void <u>TH1</u>::<u>Scale(Double_t</u> c1, <u>Option_t</u> *option)
```

```
默认c1=1,把直方图每个区间的值(BinContent)乘以c1
假设 sum=h1->Integral()
h1->Scale(c1)之后,
h1->Integral() = c1*sum
不加参数时,h1->Scale()没有变化(默认c1=1)
```

"归一化"后,不仅BinContent变化了,BinError也变化了

直方图的归一化(2)

归一化常用于比较两种分布,找出区别。 所以,将**2**个直方图归一化到积分相同进行比较才直观。

```
root[0]TH1F *h1=new TH1F("h1","",100,-5,5);
root[1]TH1F *h2=new TH1F("h2","",100,-5,5);
root[2]h1->FillRandom("gaus",5000);
                                                             10000
                                                            -0.003328
                                                                   1.016
root[3]h2->FillRandom("gaus",10000);
root[4]float norm=1000;
root[5]h1->Scale(norm/h1->Integral());
root[6]h2->Scale(norm/h2->Integral());
root[7]h1->Draw("e");
root[8]h2->Draw("esames");
```

注意Draw()函数的选项

"归一化"之后,h1或h2->Integral()=norm 在同一张图上可以看出比较2个分布的差别。

直方图四则运算(1)

重要提示:

- 1. 对直方图进行四则运算操作,一定要想明白运算的意义 比如两个直方图的相加与两个随机变量的卷积有什么区别
- 2. 两个直方图的四则运算,区间大小和区间数相同才有意义四则运算"加减乘除"分别对应
 - 统计量(BinContent)的相加、相减、相乘、相除
- 3. 如果需要正确处理统计误差,需要在对ROOT脚本中调用TH1的某个静态成员函数,即

TH1::SetDefaultSumw2();

不一定一直正确!

void <u>SetDefaultSumw2</u>(<u>Bool_t</u> sumw2 = <u>kTRUE</u>) //static function. When this static function is called with sumw2=<u>kTRUE</u>, all new histograms will automatically activate the storage of the sum of squares of errors, ie <u>TH1</u>::<u>Sumw2</u> is automatically called.

直方图的四则运算(2)

相加: 常用于相同实验的数据叠加,增加统计量。

```
......
root[1]TH1::SetDefaultSumw2();
root[1]TH1F *h3=new TH1F(*h1);
root[2]h3->Add(h1,h2,a,b);
结果: h3的BinContent被a*h1+b*h2替换,一般a=b=1
```

相减: 常用于从实验测量的分布中扣除本底。

```
......
root[1]TH1F *h3=new TH1F(*h1);
root[2]h3->Sumw2();//也可在定义h3前TH1::SetDefaultSumw2();
root[3]h3->Add(h1,h2,a,-b);
结果: h3的BinContent被a*h1+b*h2替换,一般a=-b=1
```

误差:
$$\sigma = \sqrt{\sigma_1^2 + \sigma_2^2} = \sqrt{n_1 + n_2}$$
 (假设h1和h2独立)

直方图的四则运算(3)

相除常用

常用于效率的计算。

root[1]TH1F *h3=new TH1F(*h1); root[2]h3->Sumw2(); root[3]h3->Divide(h1,h2,a,b); root[4]h3->Divide(h1,h2,a,b);

$$\sigma = \frac{n_1}{n_2} \sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}$$
 (h1和h2独立)

思考:如果h1和h2不独立,怎么办?比如h1包含于h2

root[4]h3->Divide(h1,h2,a,b,"B");

$$\sigma = \sqrt{\frac{\frac{n_1}{n_2}(1 - \frac{n_1}{n_2})}{n_2}}$$

二项分布误差

相乘

常用于对分布进行诸如效率等的修正。

root>TH1F *h3=new TH1F(*h1); root>h3->Sumw2(); root>h3->Multiply(h1,h2,a,b); $\sigma = n_1 n_2 \sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}$

直方图四则运算的误差处理

●常虽然ROOT都提供了较完善的一维直方图 运算功能,但对最终结果的误差一定要仔细检 查。很多情况下,用户需要从图中读出各频数 数值与误差值,并确认运算无误。

自己来进行更复杂的操作,或自己设定误差:

GetBinContent (nbin)

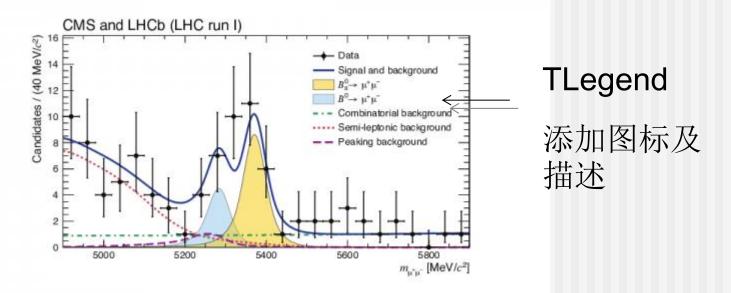
GetBinError (nbin)

SetBinContent (nbin)

SetBinError (nbin)

好多时候误差不 是根号n那么简单!

直方图画图的一些技巧



```
hSim->GetXaxis()->SetTitle("Visible Energy [MeV]");
```

hSim->GetYaxis()->SetTitle("Entries / 0.01 MeV");

hSim->GetXaxis()->SetRangeUser(0.1,20);

hSim->SetTitle(" Simulation and Fit Result");

hSig->SetLineColor(kRed);

hSig->SetLineWidth(2);

hSig->Rebin(10);

hSig->Draw("same");

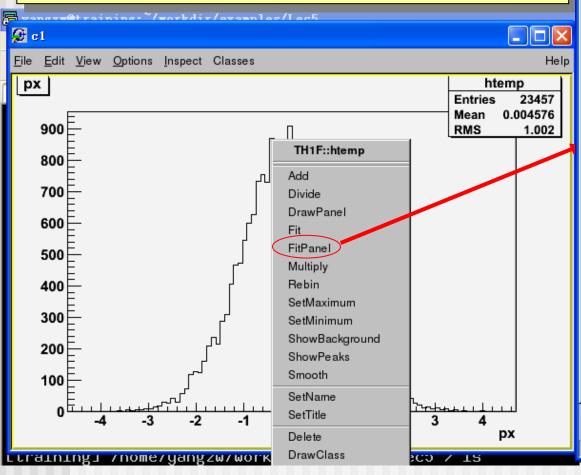
让直方图更清

晰,明确,正

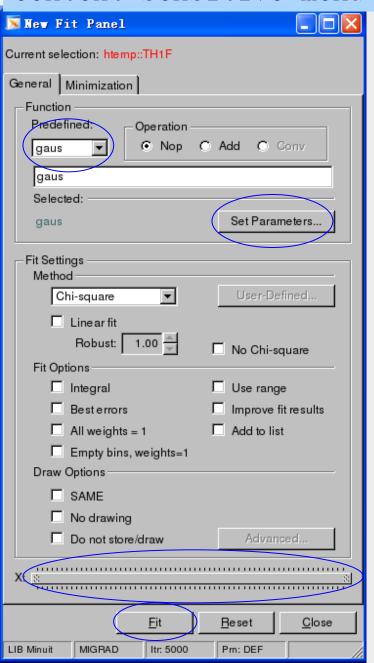
确

拟合直方图(1)

将鼠标放到直方图上,右键,出现直方图操作选项,选择FitPanel,可以在FitPanel中选择拟合的各个选项,比如用什么函数拟合,拟合的区间,等等。

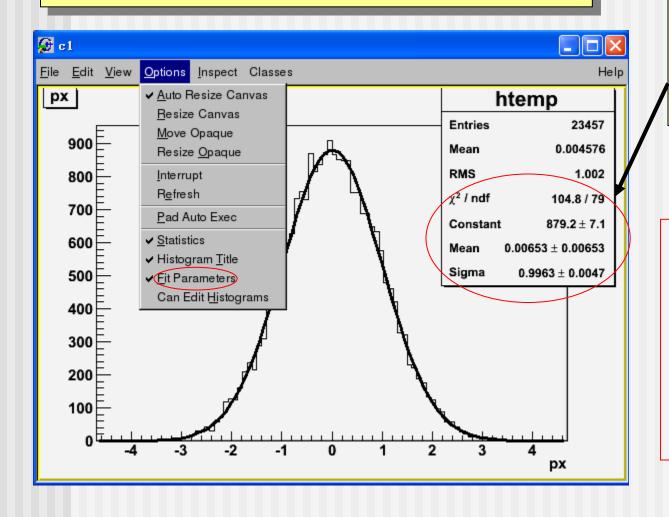


Context sensitive menu



拟合直方图(2)

用默认的高斯拟合,并在Options菜单中选上 Fit Parameters选项,可以看到拟合的结果。



拟合结果给出了高斯分布的3个参数: 常系数、均值、均方差, 以及拟合的好坏chi2/ndf

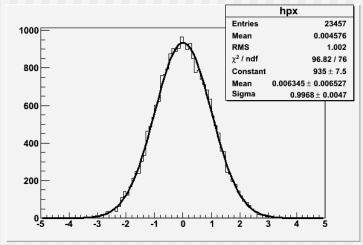
并不推荐这种拟 合方式:

- 1)不适合自定义 函数拟合
- 2)不适合批处理

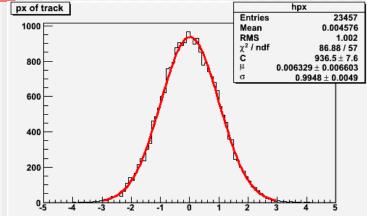
拟合直方图(3) 简单函数 .../Lec5/ex51.C

```
hpx->Fit("gaus");
hpx->Fit("gaus","","",-3,3);
```

```
自定义拟合函数
TF1 *fcn = new TF1("fcn","gaus",-3,3);
hpx->Fit(fcn,"R");
```



gStyle->SetOptFit();//设置拟合选项 拟合前往往需要给出合理的参数初值 fcn->SetParameters(500,mean,sigma); 拟合后取出拟合得到的参数 Double_t mypar[3]; fcn->GetParameters(&mypar[0]); fcn->GetChisquare();



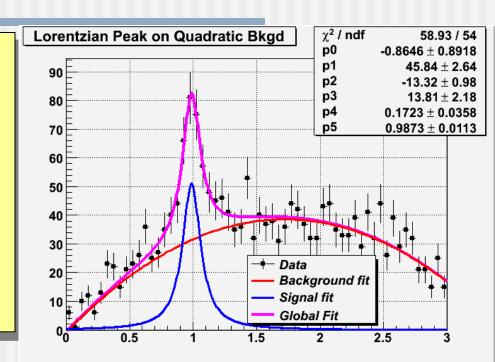
运行: root -l root [0] .L ex51.C root [1] ex51r() root [2] ex51r2()

用自定义的函数拟合直方图

拟合直方图(3) 复杂函数 .../Lec5/ex52.C

共振峰(Breit-Wigner分布)加上二次函数本底的拟合(一共6个参数) 这是下面例子的简化版:

\$ROOTSYS/tutorials/fit/FittingDemo.C 先自定义本底函数(background)和共振峰 函数(lorentianPeak),再定义这两个函数 的和为拟合函数:fitFunction 利用fitFunction定义TF1函数



TF1 *fitFcn = new TF1("fitFcn",fitFunction,0,3,6);

这里指定函数区间为0-3,6个参数

fitFcn->SetParameter(4, 0.2); 为某个参数设初值(width) fitFcn->SetParLimits(5, 0.6,1.4); 为某参数设置取值范围

运行: root -l root [0] .L ex52.C

注意TLegend的使用

拟合任意图形

.../Lec5/graphfit.C

当直方图的形式已经不能满足你的需求,怎么处理任意测量结果呢?

const $Int_t n1 = 10;$

Double_t x1[] = $\{-0.1, 0.05, 0.25, 0.3\}$

Double_t y1[] = $\{-1,2.9,5.6,7.4,9,9.$

Double_t ex1[] = $\{.05, .1, .07, .07, .04, ^2$

Double_t ey1[] = $\{.8,.7,.6,.5,.4,.4,.5,.6,.7,.8\}$;

TGraphErrors *gr1 = new TGraphErrors(n1,x1,y1,ex1,ey1);

gr1->Fit("pol6","q");

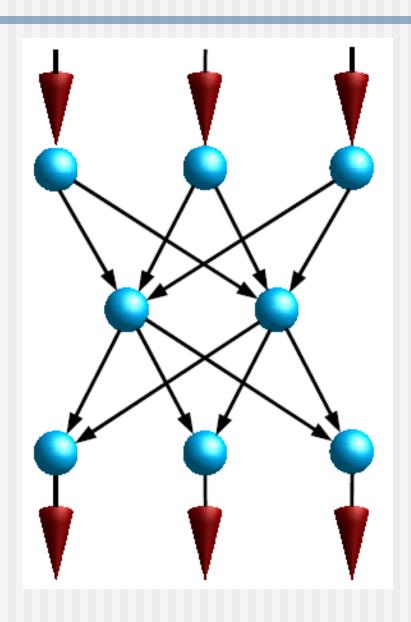
gr1->Draw("Ap");

画出来,一定要加Ap

生成一个TGraph: 定义它的数据量, 各个数据点的值和误差

用一个6次多项式拟合

神经网络分析(一)

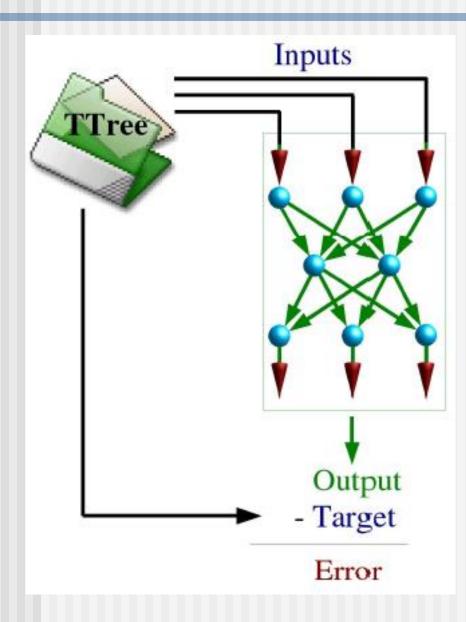


1. 输入层,有多个变量可以用来鉴别,用户设置

2. 中间层,隐藏层,层数和节点数由用户设置

3. 输出层,在做事例鉴别的时候,一般只设定一个输出节点

神经网络分析(二)



Root中的实现

- \blacksquare 有一个学习过程,使最终的变换结果与指定值之间的误差最小 $\Delta = \frac{1}{2} \sqrt{\sum \Delta_i^2}$
- ■使用者输入一个TTree, 用来神经网络的学习。它包含多个分支,是可供分析的 变量,并有一个分支或几个 用来甄别是各种假设的目标 值。在一个输出神经元的时 候,信号常用1来表示,而 本底用0。

神经网络分析(三)

分析root的例子: tutorials/mlp/mlpHiggs.C

- 用来做学习的Tree是simu
- msumf, ptsumf, acolin, acopl分别是用来做Higgs 判选的变量
- type是用来判选的变量,1或0
- 有两个隐藏层,分别为5,3个节点
- 每个事例的权重由ptsumf指定
- 最后事例号为偶数的用来做学习,事例号为奇数的做演示

神经网络分析(四)

```
mlp->Train(ntrain, "text,graph,update=10");
mlp->Export("test","python");
```

- 开始神经网络的自学习,共ntrain次,而且每10 次显示一下总误差的估计情况
- 最后输出python的函数形式,共以后使用,也可以是C++的函数。

作业及课后自行体会内容, 反馈

- 产生1000个有100个事例的高斯分布, μ =0, σ =1
- 1.用高斯函数来拟合,全部参数自由,记录每次的拟合结果,μ, σ, chi2/ndf
 - 画上述三个变量的分布
- 2. 仍用高斯函数拟合,固定 μ =0.05,σ自由,记录得到的σ,chi2/ndf
 - 画上述两个变量的分布
- ■对比上述两种拟合的σ, chi2/ndf的分布, 画在一起