

DASAR PEMROGRAMAN HTML

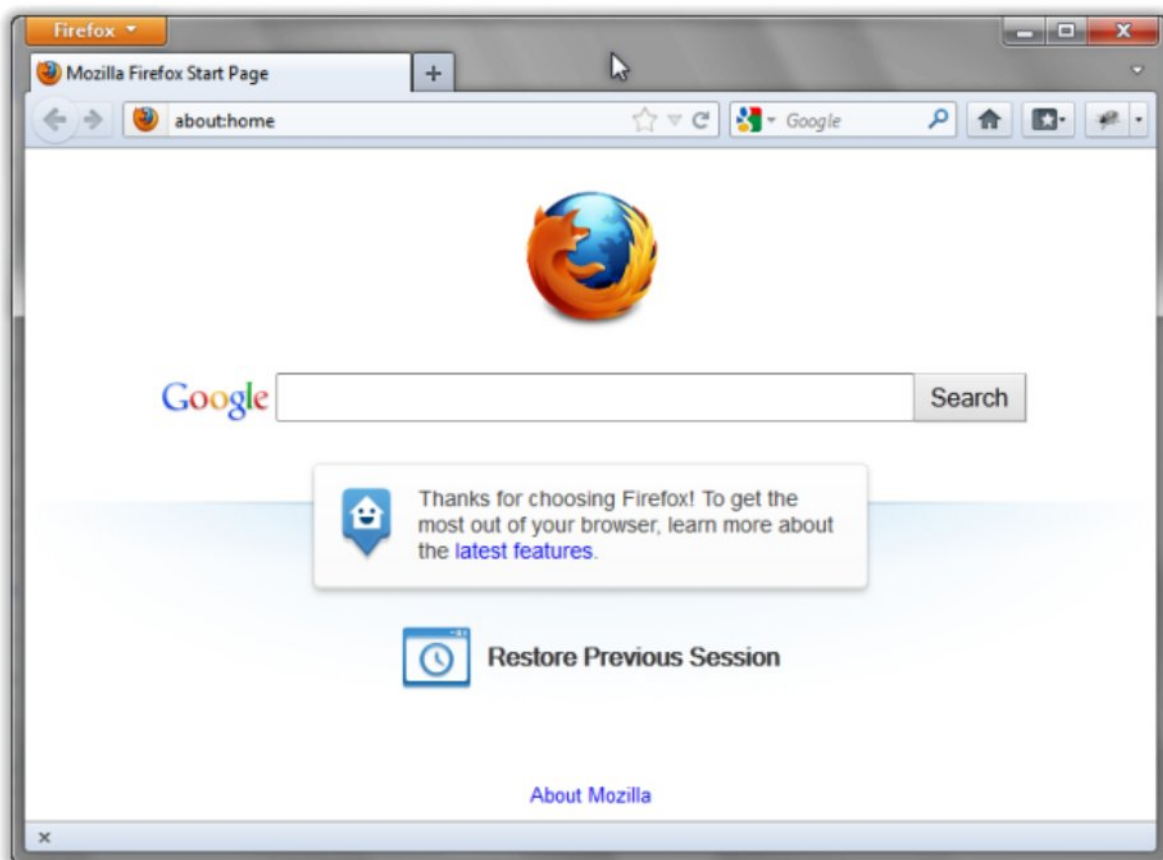
A. PERSIAPAN

Sebelum kita mempelajari HTML, ada beberapa hal yang harus dilakukan yaitu menginstall aplikasi-aplikasi pendukung yang digunakan dalam pembelajaran HTML.

1. Web Browser

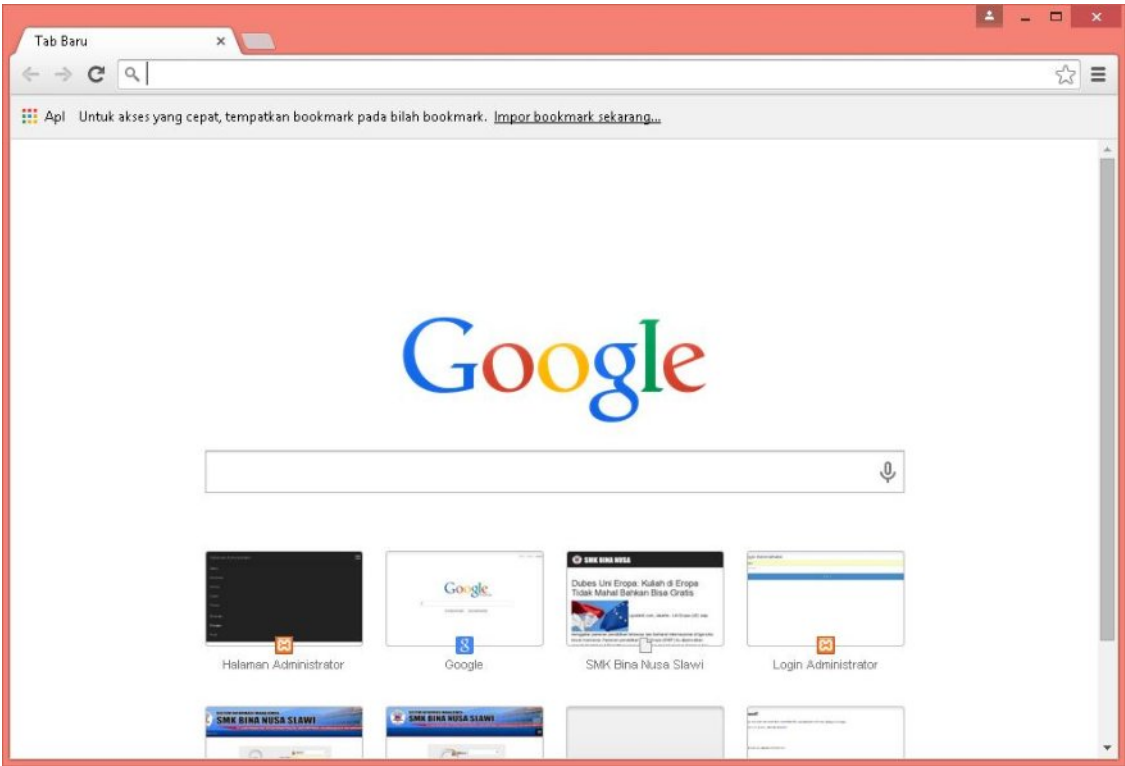
Web browser adalah aplikasi yang digunakan untuk menampilkan halaman website. Karena HTML merupakan salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun website, maka kita perlu menginstall web browser yang akan digunakan untuk menampilkan hasil latihan. Berikut beberapa web browser yang dapat Anda gunakan untuk menampilkan hasil latihan HTML.

a. Mozilla Firefox



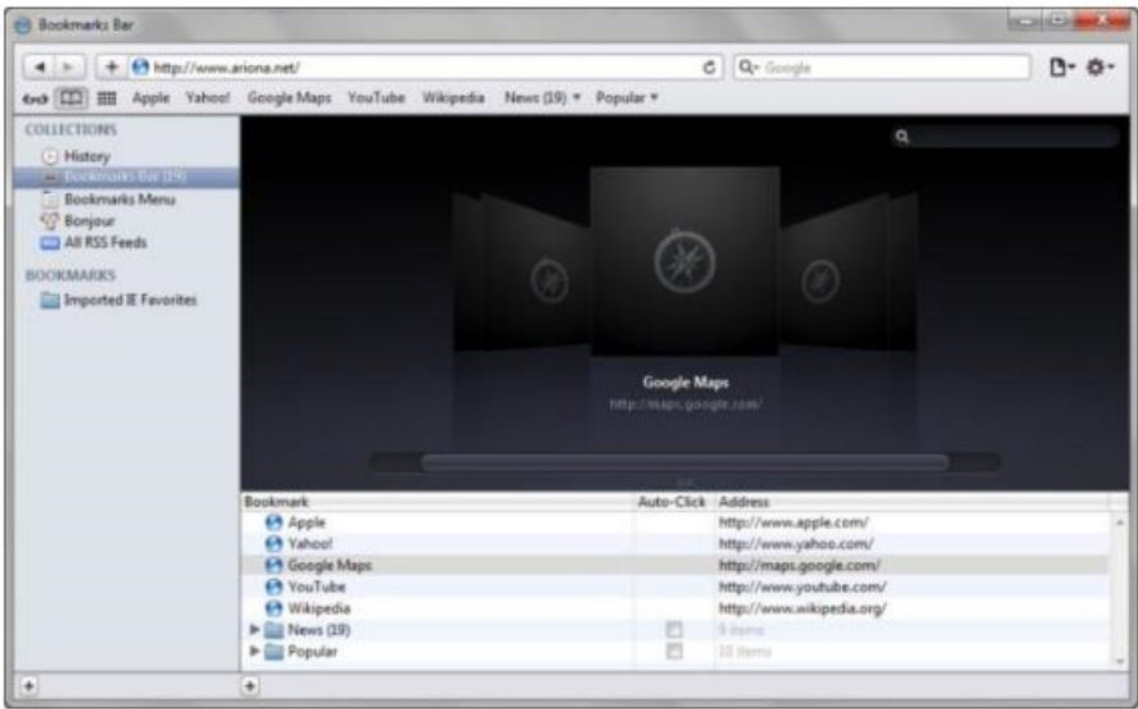
Gambar 1 Mozilla firefox

b. Google Chrome



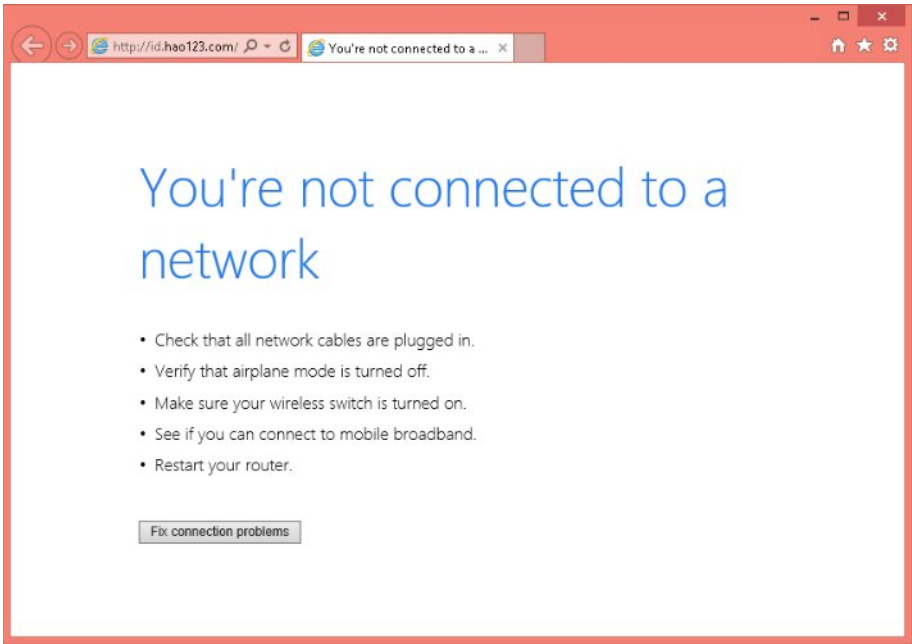
Gambar 2 Google Chrome

c. Safari



Gambar 3 Safari

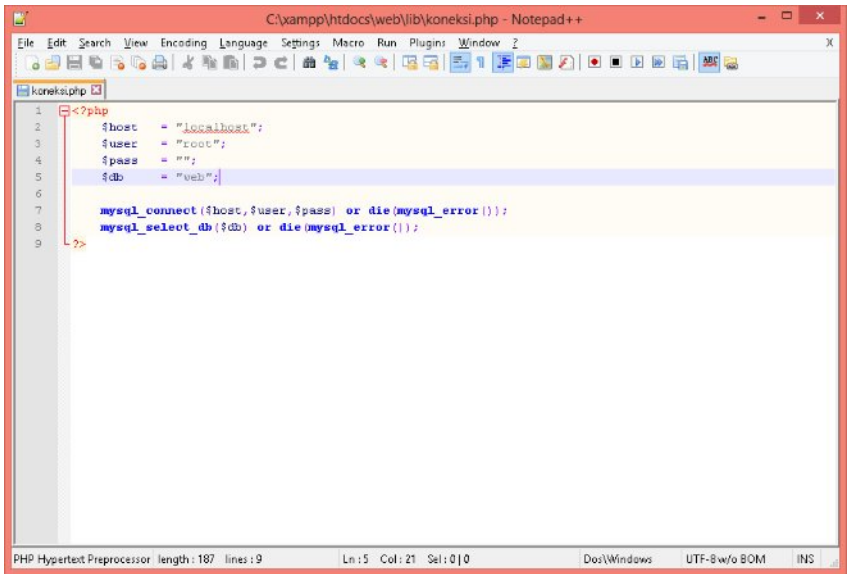
d. Internet Explorer



Gambar 4 Internet Explorer

2. Text Editor

Text editor merupakan software yang digunakan untuk mengetikkan bahasa pemrograman web, salah satunya HTML. Dalam pembelajaran HTML, text editor digunakan untuk mengetikkan skrip HTML. Anda dapat menggunakan text editor bawaan Windows yaitu Notepad. Namun, bagi yang masih baru belajar HTML saya sarankan menggunakan text editor yang lebih baik, misalnya Notepad++. Software ini kaya akan fitur yang memudahkan dalam pembelajaran HTML. Setiap bagian dalam skrip akan memiliki warna yang berbeda-beda sehingga akan sangat memudahkan dalam pembelajarn. Berikut tampilan Notepad++:



Gambar 5 Notepad++

B. Dasar HTML

1. Pengertian HTML

HTML singkatan dari Hypertext Markup Language merupakan bahasa skrip yang digunakan untuk membuat struktur dasar halaman website. Semua website-website yang Anda temui di internet seperti google, facebook, twitter dan sebagainya menggunakan HTML. Jadi dapat dikatakan HTML adalah bahasa dasar untuk menampilkan halaman web pada web browser.

2. Unsur HTML

HTML terdiri dari beberapa unsur yaitu:

a. Tag

Adalah teks khusus (markup) berupa dua karakter "<" dan ">", sebagai contoh <body> adalah tag dengan nama body.Tag harus ditulis secara berpasangan, yang terdiri atas tag pembuka dan tag penutup (ditambahkan karakter "/" setelah karakter "<"), sebagai contoh <body> ini adalah tag pembuka isi dokumen HTML, dan </body> ini adalah tag penutup isi dokumen HTML. Sebagian tag ada yang tidak memiliki tag penutup.

b. Element

Element terdiri atas tiga bagian, yaitu tag pembuka, isi, dan tag penutup.

c. Atribut

Atribut mendefinisikan property dari suatu element HTML, yang terdiri atas nama dan nilai. Setiap tag memiliki atribut yang berbeda-beda. Atribut bisa dituliskan semuanya, dituliskan sebagian, atau tidak menggunakan atribut sama sekali. Atribut tidak harus ditulisurut. Contoh Atribut:

```
<body background="red"></body>
```

Pada contoh di atas, body adalah nama tag, background adalah nama atribut, sedangkan red adalah nilai dari atribut tersebut.

3. Struktur Dasar HTML

Dalam penulisan HTML ada beberapa tag yang wajib dituliskan dengan struktur yang sudah ditentukan. Struktur penulisan tag tersebut yang dimaksud Struktur Dasar HTML. Struktur dasart penulisan HTML yaitu sebagai berikut:

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Judul Website</title>
5   </head>
6   <body>
7     Website pertamaku
8   </body>
9 </html>
```

<!DOCTYPE HTML>

Adalah tag awal dari setiap dokumen HTML yang berfungsi untuk menginformasikan pada

<html> ... </html>

Setiap dokumen HTML dituliskan di dalam tag ini.

<head> ... </head>

Tag ini digunakan untuk menyimpan berbagai informasi tentang dokumen HTML. Apa yang terdapat di dalam tag ini tidak akan ditampilkan di browser.

<title> ... </title>

Tag ini digunakan untuk membuat judul HTML. Apa yang dituliskan di dalam tag ini akan muncul di title bar browser.

<body> ... </body>

Apa yang akan ditampilkan pada halaman browser dituliskan di dalam tag ini.

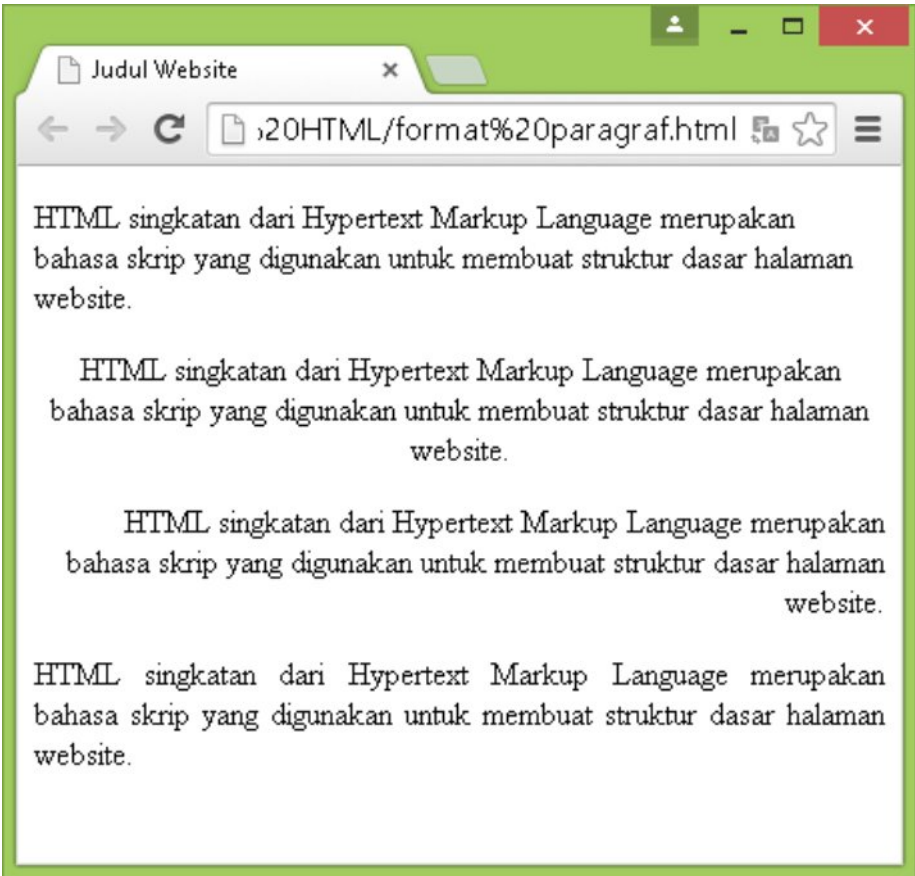
C. PEMFORMATAN TEXT

Ada beberapa jenis pemformatan text dalam HTML, yaitu sebagai berikut:

1. Pemformatan paragraf

Untuk membuat paragraf dalam dokumen HTML menggunakan tag <p> ... </p>. Atribut yang sering digunakan dalam tag ini adalah align. Atribut ini digunakan untuk mengatur perataan paragraf. Nilai yang dapat diberikan pada atribut align adalah left, center, right dan justify. Perhatikan contoh berikut:

```
1  <!DOCTYPE HTML>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Judul Website</title>
5  </head>
6  <body>
7      <p> HTML singkatan dari Hypertext Markup Language merupakan bahasa skrip yang digunakan
        untuk membuat struktur dasar halaman website. </p>
8
9      <p align="center"> HTML singkatan dari Hypertext Markup Language merupakan bahasa skrip yang
        digunakan untuk membuat struktur dasar halaman website. </p>
10
11     <p align="right"> HTML singkatan dari Hypertext Markup Language merupakan bahasa skrip yang
        digunakan untuk membuat struktur dasar halaman website. </p>
12
13     <p align="justify"> HTML singkatan dari Hypertext Markup Language merupakan bahasa skrip
        yang digunakan untuk membuat struktur dasar halaman website. </p>
14 </body>
15 </html>
```

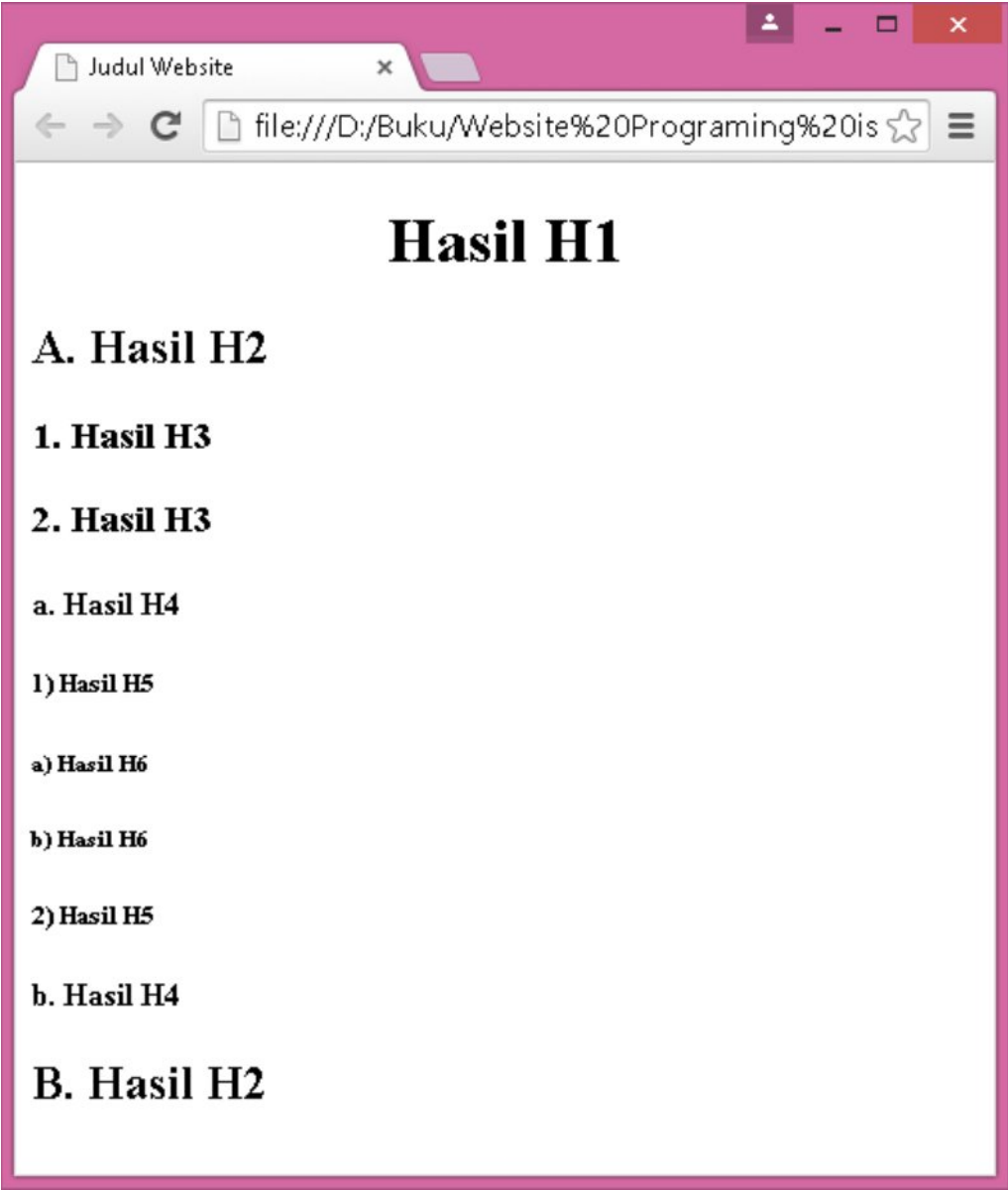


Gambar 6 Hasil pemformatan paragraf

2. Pemformatan judul

Ada 6 style judul yang dapat dibuat menggunakan HTML yaitu <h1> sampai <h6>. <h1> menghasilkan judul dengan ukuran huruf paling besar sedangkan <h6> akan menghasilkan judul dengan ukuran palin kecil.

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Judul Website</title>
5 </head>
6 <body>
7   <center><h1>Hasil H1</h1></center>
8   <h2>A. Hasil H2</h2>
9     <h3>1. Hasil H3</h3>
10    <h3>2. Hasil H3</h3>
11      <h4>a. Hasil H4</h4>
12        <h5>1) Hasil H5</h5>
13          <h6>a) Hasil H6</h6>
14          <h6>b) Hasil H6</h6>
15        <h5>2) Hasil H5</h5>
16      <h4>b. Hasil H4</h4>
17    <h2>B. Hasil H2</h2>
18 </body>
19 </html>
```

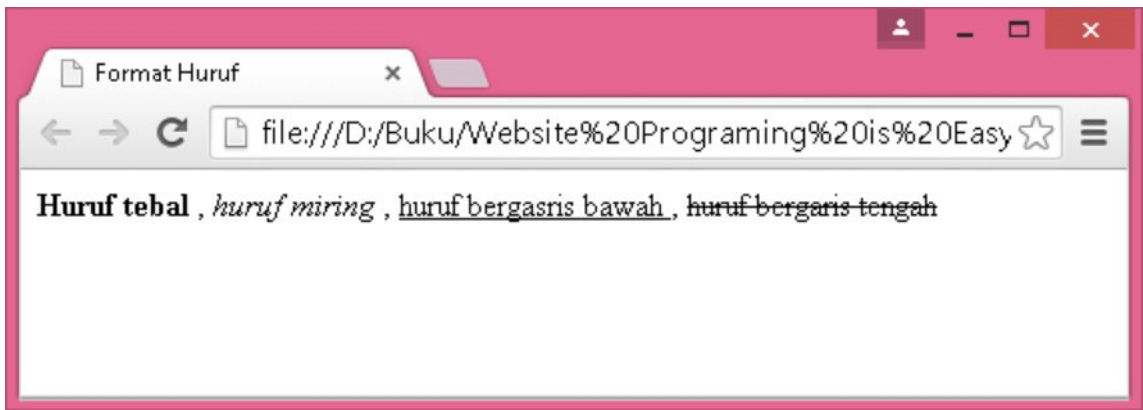


Gambar 7 Hasil pemformatan judul

3. Style huruf

Text yang dibuat dengan HTML dapat dibuat tebal, miring, bergaris bawah dan bergaris tengah. Untuk membuat text tebal menggunakan tag ` ... `, untuk membuat text miring menggunakan tag `<i> ... </i>`, untuk menjadikan text bergaris bawah menggunakan tag `<u> ... </u>`, dan untuk membuat tag bergaris tengah menggunakan tag `<strike></strike>`.

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Format Huruf</title>
5   </head>
6   <body>
7     <b> Huruf tebal </b>, <i> huruf miring </i>, <u> huruf bergasris bawah </u>, <strike> huruf
8     bergaris tengah </strike>
9   </body>
</html>
```

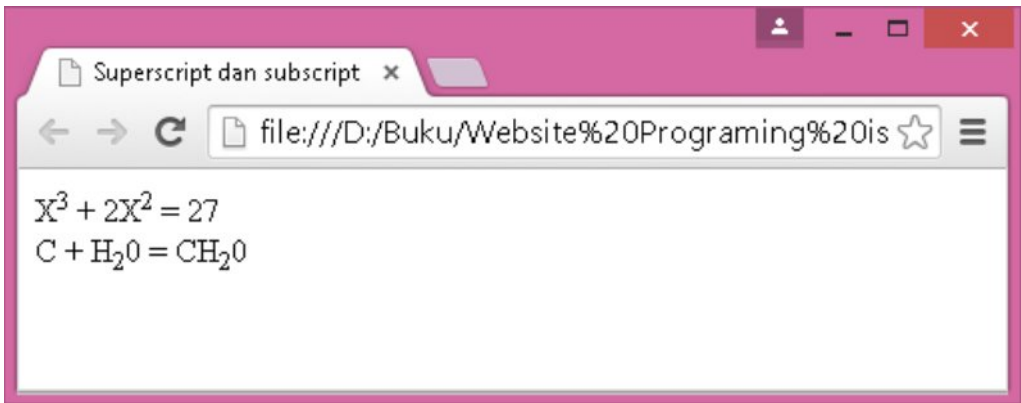


Gambar 8 Huruf tebal, miring, bergaris bawah dan bergaris tengah

4. Subscript and superscript

Dalam penulisan rumus matematika, kita sering menemui penulisan huruf yang ditulis lebih kecil dan posisinya di sebelah atas atau bawah yang biasanya disebut superscript dan subscript. Untuk membuat superscript menggunakan tag <sup> sedangkan untuk membuat subscript menggunakan tag <sub>.

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Format Huruf</title>
5   </head>
6   <body>
7     X<sup>3</sup> + 2X<sup>2</sup> = 27 <br>
8     C + H<sub>2</sub>O = CH<sub>2</sub>O
9   </body>
10 </html>
```



Gambar 9 Hasil superscript dan subscript

5. Simbol-simbol khusus

Setiap simbol memiliki kode nama dan kode nomor. Untuk menambahkan simbol-simbol tertentu dapa dilakukan dengan menuliskan kode nama atau kode nomor dari simbol tersebut. Berikut daftar kode nama dan kode nomor simbol dalam HTML.

Simbol/Karakter	Deskripsi	Kode Nomor HTML	Kode Nama HTML
-----------------	-----------	-----------------	----------------

4	Empat	4	
5	Lima	5	
6	Enam	6	
7	Tujuh	7	
8	Delapan	8	
9	Sembilan	9	
	Tanda kanan ke kiri	‏	‏
	Tanda kiri ke kanan	‎	‎
	Tanda penghubung halus	­	­
	Zero width joiner	‍	‍
	Zero width non-joiner	‌	‌
'	Kutip satu	'	
-	Tanda kurang	-	
–		−	−
—	Garis en	–	–
—	Garis em	—	—
	Spasi en	 	 
	Spasi em	 	 
	Spasi tipis	 	 
!	Tanda seru	!	
"	Kutip ganda	"	"
#	Simbol pagar	#	
\$	Simbol dollar	$	
%	Simbol persen	%	
&	Simbol dan	&	&
(Kurung buka	(
)	Kurung tutup)	
*	Tanda bintang	*	
,	Tanda koma	,	
.	Tanda titik	.	
/	Garis miring	/	
:	Titik dua	:	
;	Titik koma	;	
?	Tanda tanya	?	
@	Simbol [at]	@	
[Kurung siku buka	[
\	Garis miring terbalik/backslash	\	
]	Kurung siku tutup]	
^	Tanda sisipan/sirkumfleksa	^	
^		ˆ	ˆ
—	Garis bawah	_	

~	Simbol ekuivalen	~	
¡	Tanda seru terbalik	¡	¡
¡	Garis tegak terputus	¦	¦
..	Titik dua di atas huruf vokal	¨	¨
-	Garis atas	¯	¯
´	Aksen akut	´	´
¸	Spasi cedilla	¸	¸
¿	Tanda tanya terbalik	¿	¿
~		˜	˜
‘	Kutip kiri tunggal	‘	‘
’	Kutip kanan tunggal	’	’
,	Kutip rendah tunggal	‚	‚
“	Kutip kiri ganda	“	“
”	Kutip kanan ganda	”	”
„	Kutip rendah ganda	„	„
’	Menit	′	′
”	Detik	″	″
‹	Panah kiri tunggal	‹	‹
›	Panah kanan tunggal	›	›
—	Garis atas	‾	‾
¢	Simbol sen	¢	¢
£	Simbol pondsterling	£	£
¤	Simbol mata uang	¤	¤
¥	Simbol yen	¥	¥
€	Simbol Euro	€	€
+	Tanda tambah	+	
⊕		⊕	⊕
⊗		⊗	⊗
*		∗	∗
<	Kurang dari	<	<
=	Sama dengan	=	
≠		≠	≠
>	Lebih dari	>	>
±	Simbol lebih kurang	±	±
«	Panah kiri ganda	«	«
»	Panah kanan ganda	»	»
×	Simbol perkalian	×	×
÷	Simbol pembagian	÷	÷
∀		∀	∀
∂		∂	∂
∃		∃	∃
~		≈	∼

∃		∋	∋
∏		∏	∏
Σ		∑	∑
√		√	√
α		∝	∝
∠		∠	∠
∧		∧	∧
∨		∨	∨
∩		∩	∩
∪		∪	∪
∫		∫	∫
• •		∴	∴
~		∼	∼
∥		≅	≅
≈		≈	≈
≡		≡	≡
≤		≤	≤
≥		≥	≥
⊂		⊂	⊂
⊄		⊄	⊅
⊃		⊃	⊃
⊆		⊆	⊆
⊇		⊇	⊇
⊥		⊥	⊥
•		⋅	⋅
⌈		⌈	⌈
⌋		⌉	⌉
⌊		⌊	⌊
⌋		⌋	⌋
◊		◊	◊
↑	Panah atas	↑	↑
→	Panah kanan	→	→
↓	Panah bawah	↓	↓
←	Panah kiri	←	←
↵	Simbol Enter/Carriage return	↵	↵
↔	Panah kiri kanan	↔	↔
§	Simbol bagian/seksi	§	§
©	Simbol hak cipta (Copyright)	©	©
¬	Simbol bukan	¬	¬
®	Simbol merek dagang terdaftar (Registered)	®	®

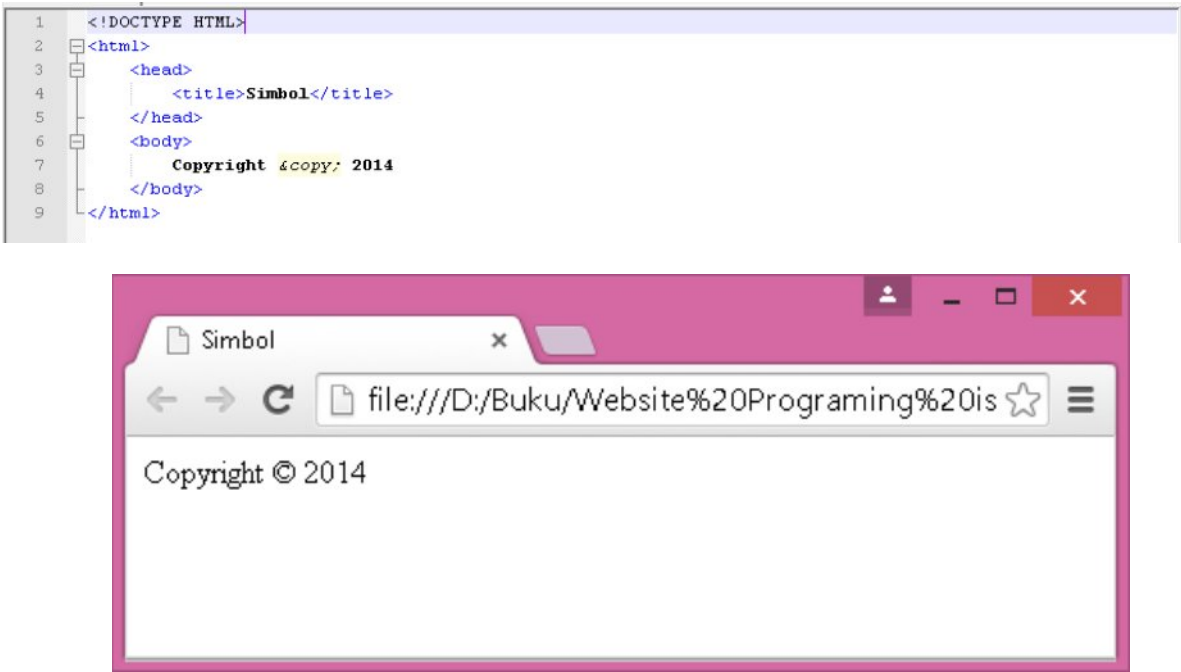
¶	Simbol pilcrow, simbol paragraf	¶	¶
·	Titik tengah, koma Georgia	·	·
...	Ellipsis horisontal	…	…
♠		♠	♠
♣		♣	♣
♥		♥	♥
♦		♦	♦
†	Salib	†	†
‡	Salib ganda	‡	‡
•	Peluru	•	•
‰	Per mil	‰	‰
¼	Satu per empat	¼	¼
½	Satu per dua, setengah	½	½
¾	Tiga per empat	¾	¾
¹	Pangkat satu	¹	¹
²	Pangkat dua, kuadrat, persegi	²	²
³	Pangkat tiga, kubik	³	³
∞		∞	∞
À		A	
á		a	
ª	Indikator ordinal feminin	ª	ª
Á		Á	Á
á		á	á
À		À	À
à		à	à
Â		Â	Â
â		â	â
Ä		Ä	Ä
ä		ä	ä
Ã		Ã	Ã
ã		ã	ã
Å		Å	Å
å		å	å
Æ		Æ	Æ
æ		æ	æ
Β		B	
β		b	
Ƈ		C	
ç		c	
Ç		Ç	Ç
ç		Ý	ç

ð		ð	ð
e		e	
E		E	
É		É	É
é		é	é
È		È	È
è		è	è
Ê		Ê	Ê
ê		ê	ê
Ë		Ë	Ë
ë		ë	ë
f		f	
F		F	
f		ƒ	ƒ
g		g	
G		G	
h		h	
H		H	
i		i	
I		I	
Í		Í	Í
í		í	í
Ì		Ì	Ì
ì		ì	ì
Î		Î	Î
î		î	î
Ï		Ï	Ï
ï		ï	ï
j		j	
J		J	
k		k	
K		K	
l		l	
L		L	
m		m	
M		M	
n		n	
N		N	
Ñ		Ñ	Ñ
ñ		ñ	ñ
o		o	
O		O	

ò		ò	ò
Ô		Ô	Ô
ô		ô	ô
Ö		Ö	Ö
ö		ö	ö
Õ		Õ	Õ
õ		õ	õ
Ø		Ø	Ø
ø		ø	ø
Œ		Œ	Œ
œ		œ	œ
ƀ		p	
Ɔ		P	
Ɓ		q	
Ƈ		Q	
Ƅ		r	
Ɔ		R	
Ɔ		s	
Ɔ		S	
Š		Š	Š
š		š	š
ß		ß	ß
Ƨ		t	
Ƨ		T	
Ƨ		Þ	Þ
Ƨ		þ	þ
™	Merek dagang	™	™
Ƨ		u	
Ƨ		U	
Ú		Ú	Ú
ú		ú	ú
Ù		Ù	Ù
ù		ù	ù
Û		Û	Û
û		û	û
Ü		Ü	Ü
ü		ü	ü
Ƨ		v	
Ƨ		V	
Ƨ		w	
Ƨ		W	
Ƨ		x	

ý		ý	ý
ÿ		ÿ	ÿ
Ỳ		Ÿ	Ÿ
z		z	
Z		Z	
A	Alpha	Α	Α
α	alpha	α	α
B	Beta	Β	Β
β	beta	β	β
Γ	Gamma	Γ	Γ
γ	gamma	γ	γ
Δ	Delta	Δ	Δ
δ	delta	δ	δ
E	Epsilon	Ε	Ε
ε	epsilon	ε	ε
Z	Zeta	Ζ	Ζ
ζ	zeta	ζ	ζ
H	Eta	Η	Η
η	eta	η	η
Θ	Theta	Θ	Θ
θ	theta	θ	θ
ϑ	Simbol theta	ϑ	ϑ
I	Iota	Ι	Ι
ι	iota	ι	ι
K	Kappa	Κ	Κ
κ	kappa	κ	κ
Λ	Lambda	Λ	Λ
λ	lambda	λ	λ
M	Mu	Μ	Μ
μ	mu	μ	μ
N	Nu	Ν	Ν
ν	nu	ν	ν
Ξ	Xi	Ξ	Ξ
ξ	xi	ξ	ξ
O	Omicron	Ο	Ο
ο	omicron	ο	ο
Π	Pi	Π	Π
π	pi	π	π
ϖ	Simbol pi	ϖ	ϖ
P	Rho	Ρ	Ρ
ρ	rho	ρ	ρ
Σ	Sigma	Σ	Σ

Υ	Upsilon	Υ	Υ
υ	upsilon	υ	υ
Υ	Simbol upsilon	ϒ	ϒ
Φ	Phi	Φ	Φ
φ	phi	φ	φ
Χ	Chi	Χ	Χ
χ	chi	χ	χ
Ψ	Psi	Ψ	Ψ
ψ	psi	ψ	ψ
Ω	Omega	Ω	Ω
ω	omega	ω	ω
	Non-breaking space	 	
	Spasi	 	

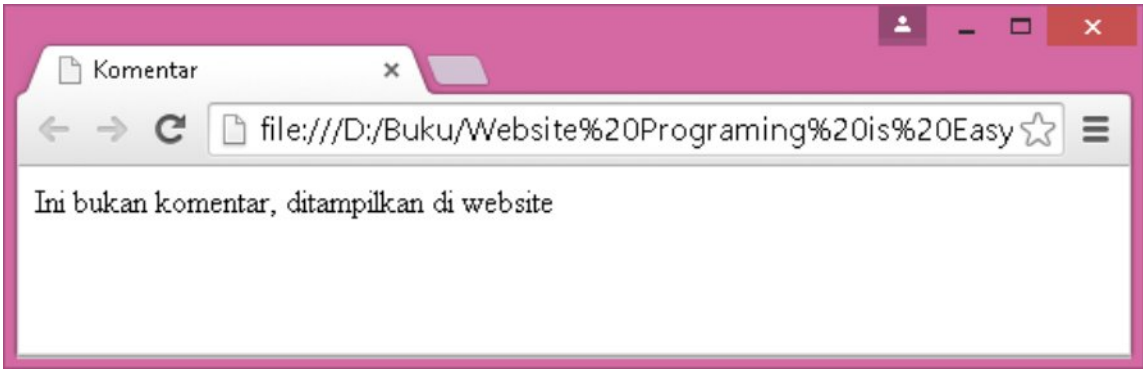


Gambar 10 Simbol khusu dalam HTML

6. Text komentar

Komentar adalah baris text yang tidak ditampilkan dalam halaman website. Fungsi komentar adalah untuk memberi keterangan pada skrip. Untuk menandai sebuah komentar menggunakan tag `<!-- ... /-->`.



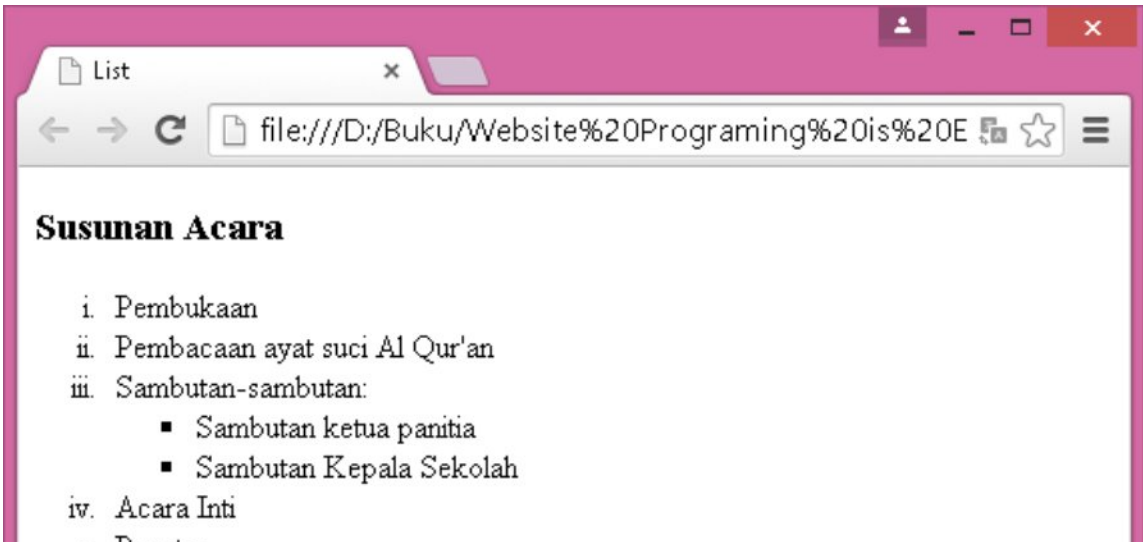


Gambar 11 Komentar dalam HTML

D. LIST

Ada dua jenis list yaitu list berurutan (ordered list) dan list tidak berurutan (unordered list). Untuk membuat list berurutan menggunakan tag ` ... `. Tag ini memiliki atribut `type` yang menunjukkan jenis penomoran dan dapat diberi nilai `1`, `a`, `A`, `i`. Untuk membuat list tidak berurutan menggunakan tag ` ... `. Atribut ini juga memiliki atribut `type`, tetapi nilainya berbeda, yaitu `round` dan `square`. Untuk membuat item list pada tiap baris list menggunakan tag ` ... `.

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3   <head>
4     <title>List</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h3>Susunan Acara</h3>
8     <ol type="i">
9       <li>Pembukaan</li>
10      <li>Pembacaan ayat suci Al Qur'an</li>
11      <li>Sambutan-sambutan:
12        <ul type="square">
13          <li>Sambutan ketua panitia</li>
14          <li>Sambutan Kepala Sekolah</li>
15        </ul>
16      </li>
17      <li>Acara Inti</li>
18      <li>Penutup</li>
19    </ol>
20  </body>
21 </html>
```



E. TABLE

1. Tabel dasar

Untuk membuat tabel pada HTML menggunakan tag `<table> ... </table>`. Isi dalam tabel dibagi menjadi dua bagian yaitu header tabel ditunjukkan dengan tag `<thead> ... </thead>` dan body tabel ditunjukkan dengan tag `<tbody> ... </tbody>`. Untuk menambah baris pada tabel menggunakan tag `<tr> ... </tr>`. Untuk menambahkan data, jika berupa data header menggunakan tag `<th> ... </th>` sedangkan pada body tabel menggunakan tag `<td> ... </td>`.

Format penulisan tabel secara umum adalah sebagai berikut:

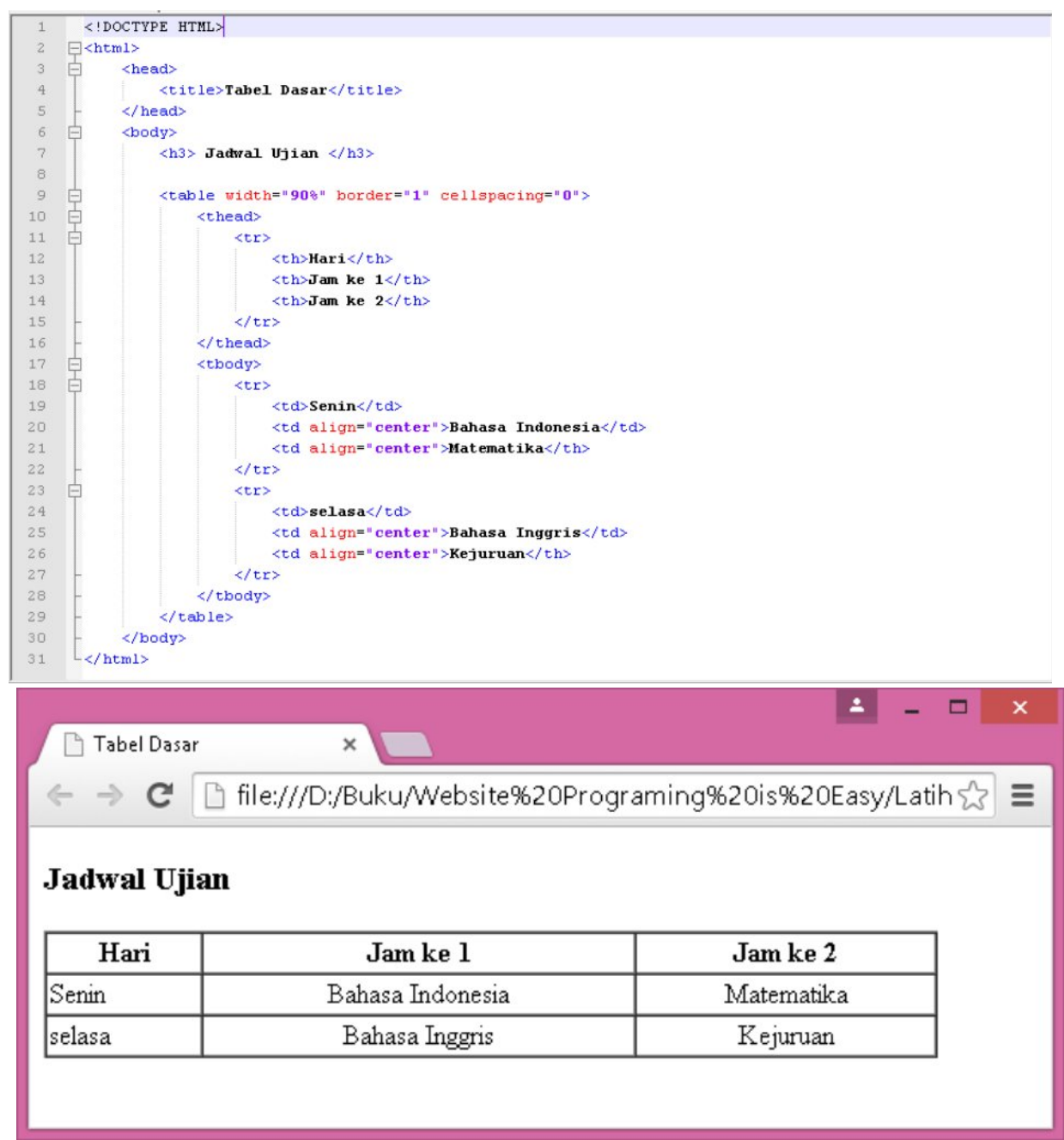
```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th> ..... </th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td> ..... </td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Tag table memiliki beberapa atribut diantaranya:

- Cellspacing : menentukan jarak antar sel
- Cellpadding : menentukan jarak isi cel dengan bordernya
- Width : menentukan lebar tabel
- Height : menentukan tingi tabel
- Bgcolor : memberi warna background pada tabel
- Align : menentukan perataan tabel
- Border : menentukan tebal border tabel

Atribut juga dapat diberikan pada sel tabel yait pada tag `<td>`. Atribut yang dapat diberikan pada tag `<td>` diantaranya:

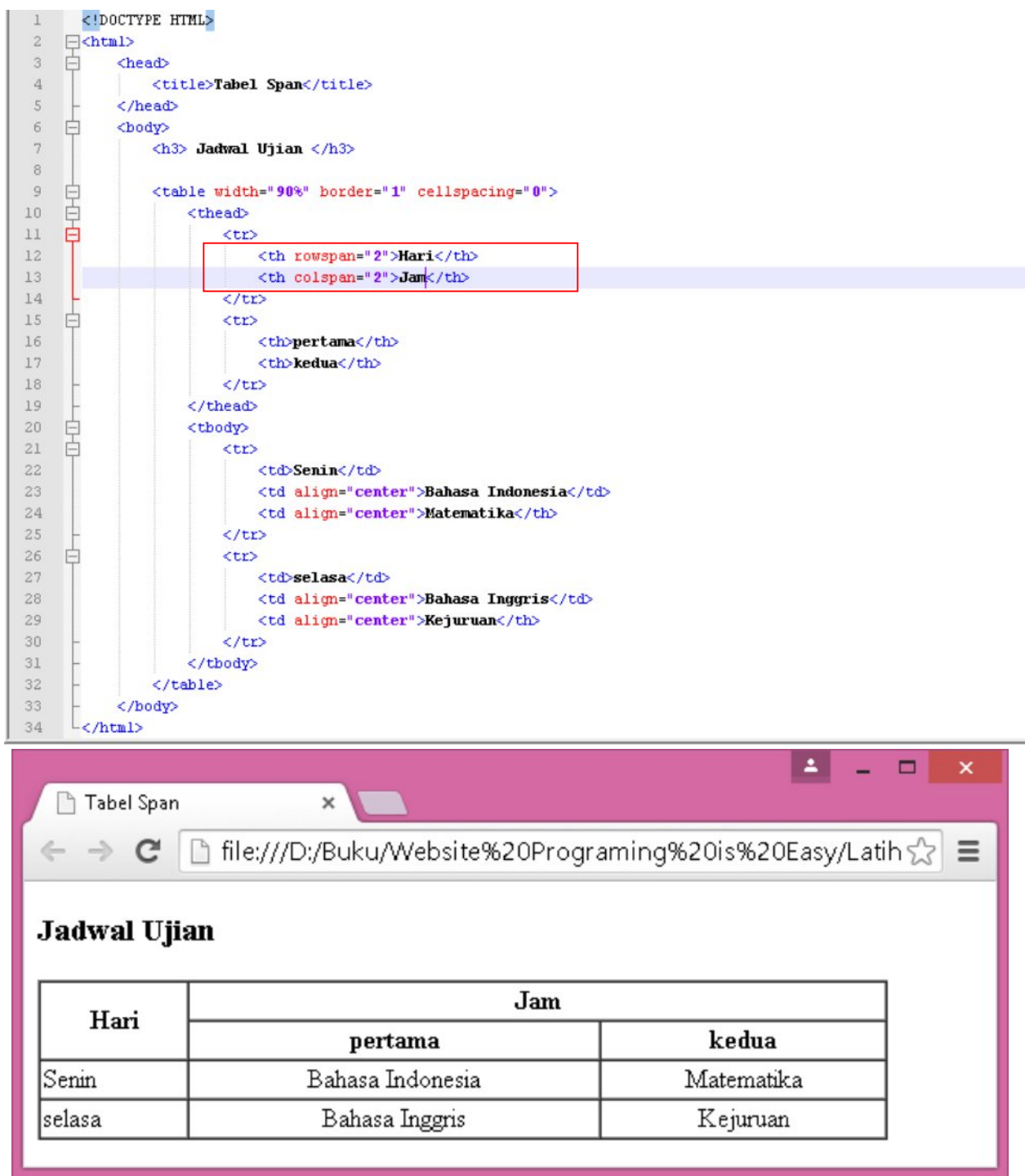
- Align : menentukan perataan text pada isi sel
- Valign : menentukan perataan text secara vertikal
- Width : menentukan lebar sel
- Height : menentukan tinggi tabel
- Bgcolor : memberi warna background pada sel



Gambar 13 Tabel pada HTML

2. Tabel dengan span

Dalam membuat tabel sering kali kita menggabungkan beberapa sel menjadi satu sel. Dalam HTML, penggabungan sel dikenal dengan istilah span. Untuk menggabungkan beberapa sel di dalam HTML menggunakan atribut colspan dan rowspan. Colspan digunakan untuk menggabungkan beberapa kolom, sedangkan rowspan digunakan untuk menggabungkan beberapa baris.



Gambar 13 Tabel dengan span

F. MENAMBAH GAMBAR

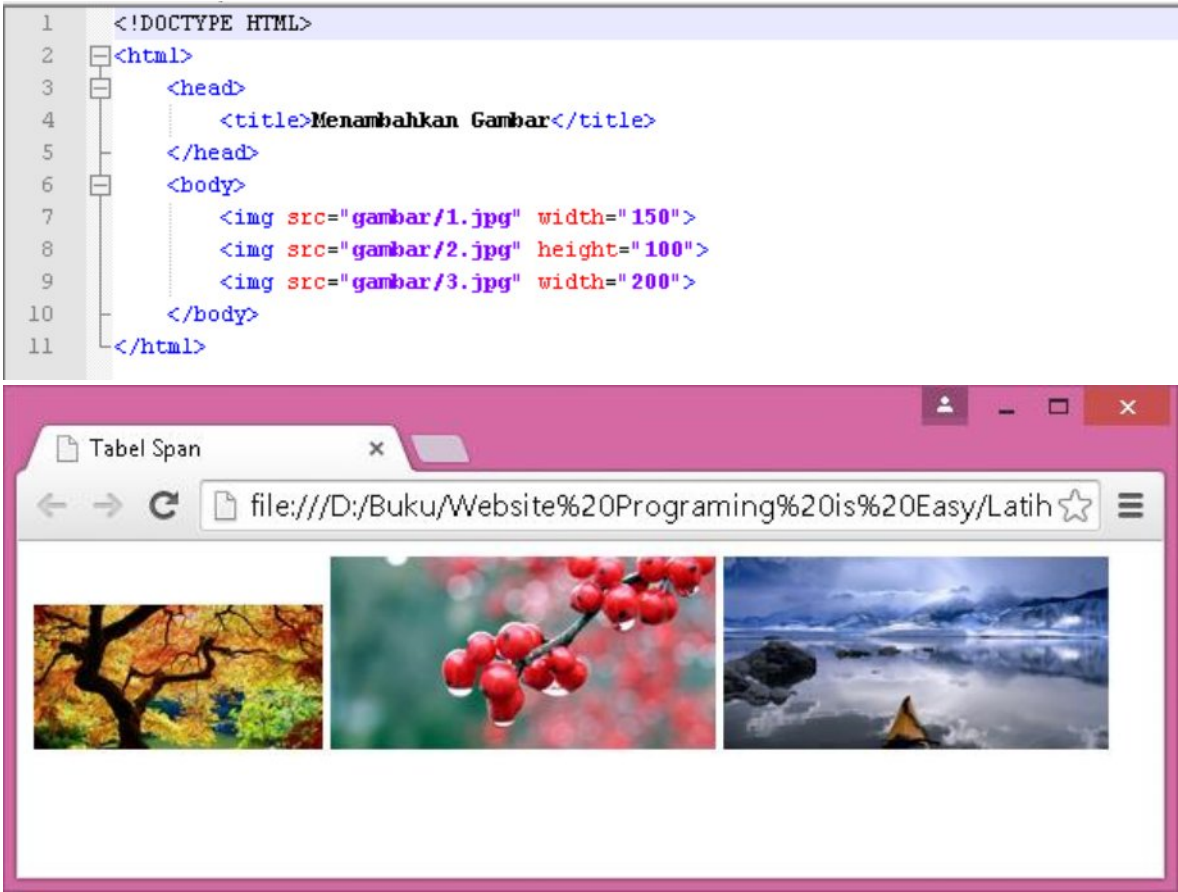
Tag yang digunakan untuk menambahkan gambar di dalam HTML adalah tag ``. Tag ini tidak memiliki tag penutup. Atribut yang dapat diberikan ke dalam tag ini diantaranya:

- Src : menentukan sumber dan nama gambar
- Width : menentukan lebar gambar
- Height : menentukan tinggi gambar
- Alt : memberi text alternatif yang ditampilkan jika gambar tidak dapat ditampilkan
- Title : membuat text yang tampil ketika mouse di atas gambar

Jika gambar tidak ditentukan tinggi dan lebarnya, maka ukuran gambar sesuai dengan gambar aslinya. Namun, jika gambar ditentukan tinggi dan lebarnya sekaligus, ukuran gambar menjadi

Format gambar yang didukung oleh tag adalah jpg, png dan gif. Nama dan format gambar harus dituliskan dengan lengkap pada atribut src. Penulisan nama dan letak gambar ada beberapa kemungkinan yaitu sebagai berikut:

- Jika gambar satu folder dengan file HTML, maka penulisanya src="nama_gambar.jpg".
- Jika gambar terletak di dalam folder yang berada di folder yang sama dengan file HTML, maka penulisanya menjadi src="nama_folder/nama_gambar.jpg".
- Jika gambar terletak di folder yang berbeda dengan folder HTML, namun kedua folder tersebut berada di folder yang sama, maka penulisanya menjadi src="../nama_folder/nama_gambar.jpg". Tanda ../ artinya keluar dari folder yang berisi file HTML.



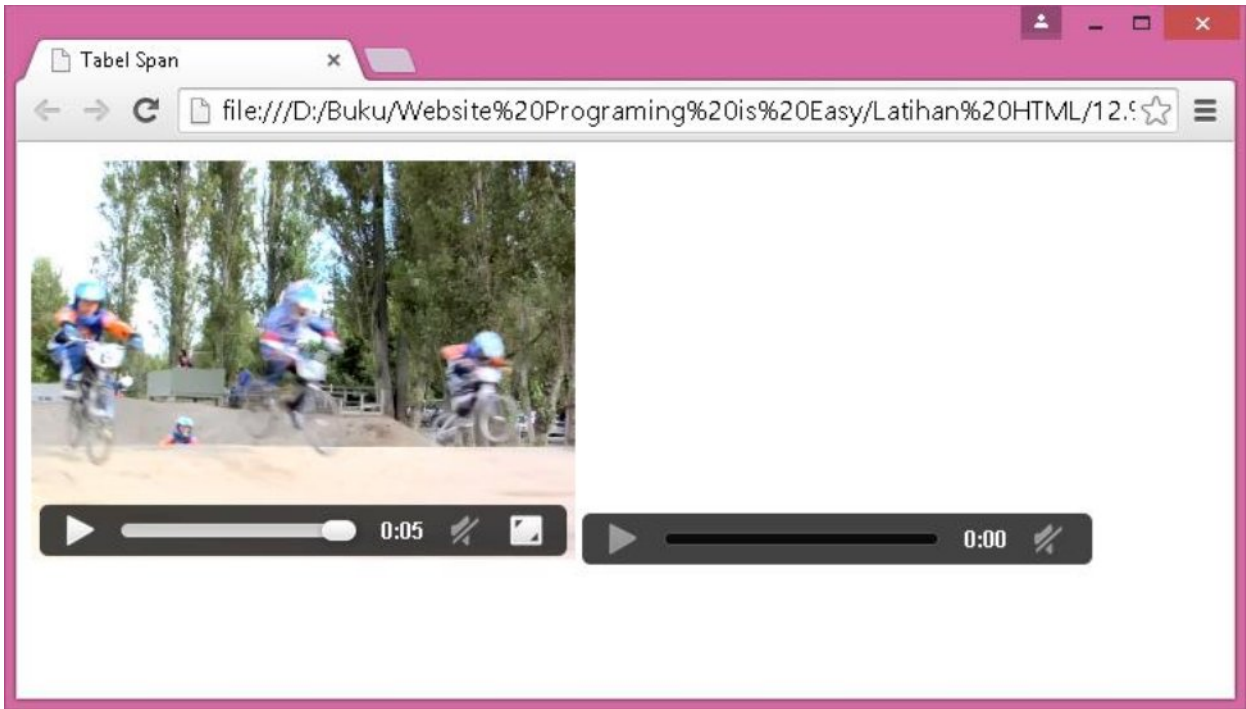
Gambar 14 manambahkan gambar

G. VIDEO DAN AUDIO

Pada HTML ada tag tambahan yang dapat menampilkan video atau audio di dalam browser. Tag yang digunakan untuk menampilkan video yaitu <video> ... </video>. Adapun tag yang digunakan untuk menampilkan audio yaitu <audio> ... </audio>. Kedua tag ini memiliki kesamaan dalam atributnya yaitu sebagai berikut:

- Src : menentukan nama file dan sumber/letak video atau audio
- Width : menentukan lebar video atau audio control
- Height : menentukan lebar video, hanya dipakai pada tag <video>
- Controls : pilihan untuk menampilkan tombol kontrol atau tidak.
- Autoplay : pilihan untuk langsung dimainkan atau tidak

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Audio dan Video</title>
5   </head>
6   <body>
7     <video src="video/video.mp4" width="320" height="240" controls autoplay> </video>
8     <audio src="audio/Indonesia Raya.mp3" width="320" controls autoplay> </audio>
9   </body>
10 </html>
```



Gambar 15 menampilkan video dan audio

H. MEMBUAT LINK

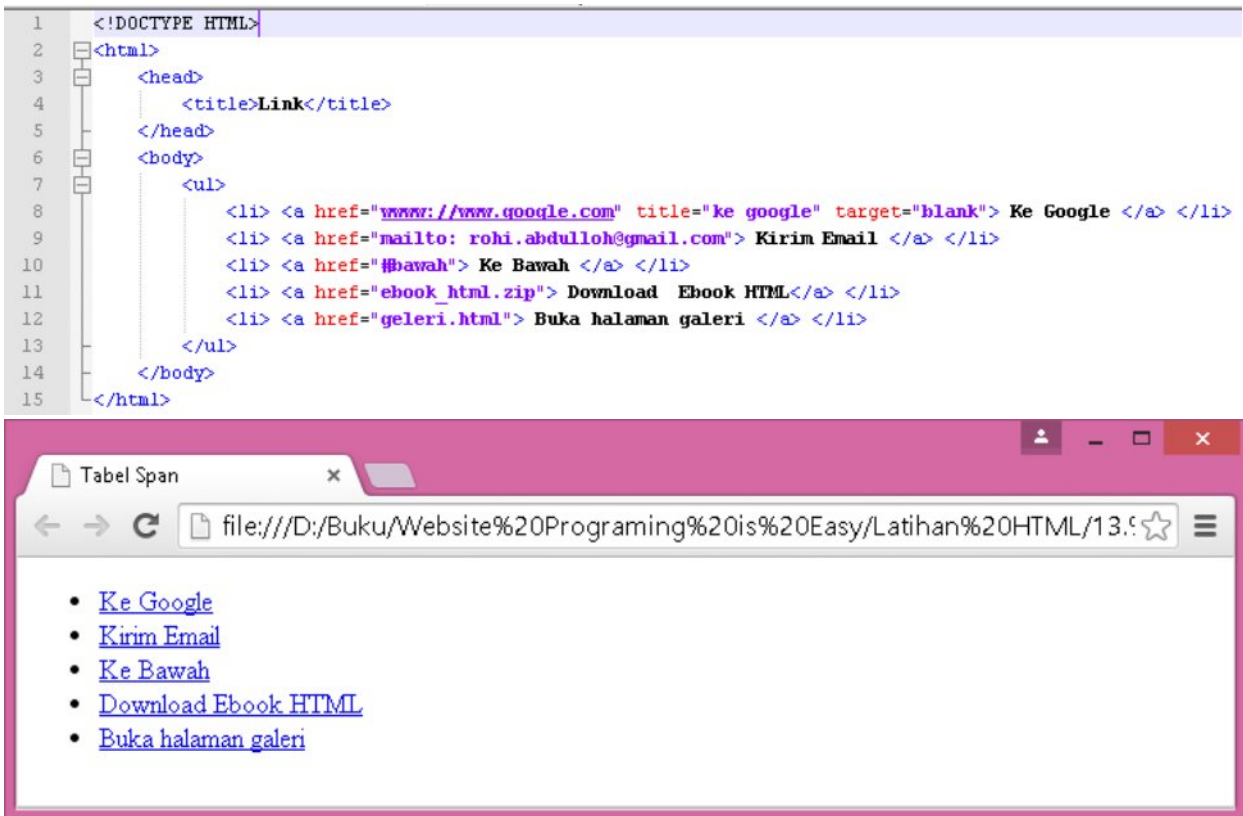
Link merupakan tulisan yang memiliki reaksi tertentu ketika diklik, misalnya untuk menuju halaman website lain atau mendownload file. Link juga biasanya digunakan untuk membuat menu website. Tag yang digunakan untuk membuat link adalah tag <a> Tag ini memiliki beberapa atribut diantaranya:

- Href : menentukan tujuan dari link ketika diklik
- Target : menentukan target yang dituju saat diklik apakah di tab yang sama atau tab lain.
- Title : menentukan tulisan yang tampil saat mouse memasuki area link

Penulisan nilai atribut href memiliki beberapa cara tergantung dari fungsi link yaitu sebagai berikut:

- Jika link digunakan untuk membuka file cara penulisanya href="galeri.html". Jika format file dapat dibuka di browser seperti html, txt, jpg, png atau gif, maka file akan dibuka. Jika format file tidak dapat dibuka oleh browser seperti docx, xlsx, zip, rar, dan sebagainya, maka file akan didownload.
- Jika link digunakan untuk menuju bagian lain dalam satu halaman website maka penulisanya menjadi href="#bawah". Agar link tersebut berfungsi, maka harus ada tag <a>

- Jika link digunakan untuk mengirim email maka penulisanya menjadi href="mailto: nama_email"

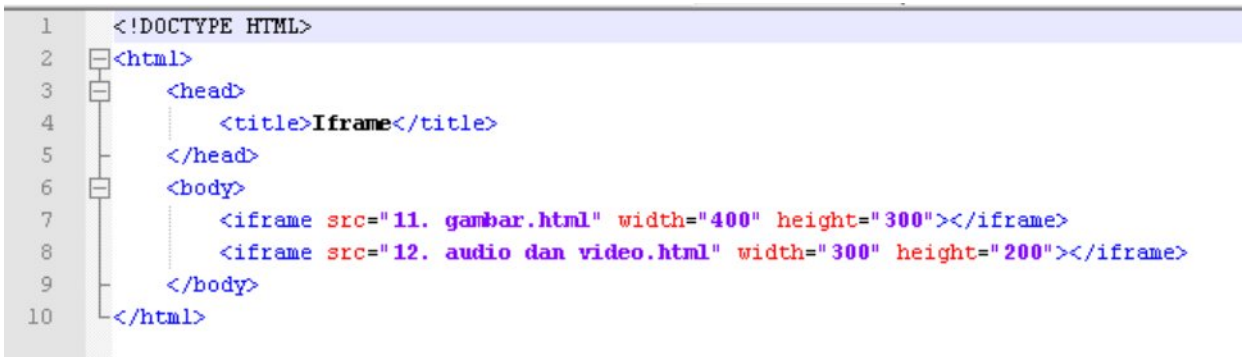


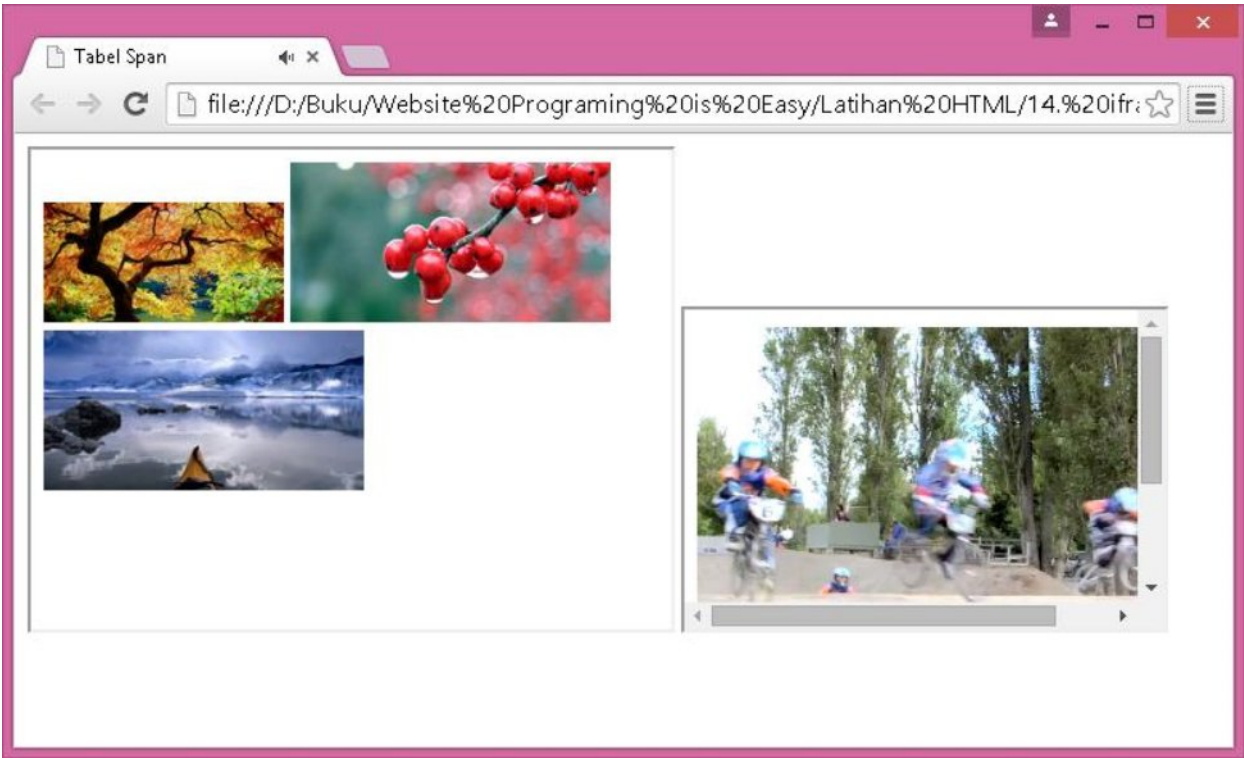
Gambar 15 berbagai jenis link

I. IFRAME

Iframe digunakan untuk meampilkan suatu halaman website dalam suatu kotak yang ditentukan. Tag yang digunakan yaitu <iframe> ... </iframe>. Tag ini biasanya digunakan untuk membuat widget pada blogspot. Atribut yang bisa digunakan yaitu:

- Src : menentukan sumber website yang ingin ditampilkan
- Width : menentukan lebar kotak
- Height : menentukan tinggi kotak





Gambar 16 menampilkan file html dengan iframe

J. FORM

Tag `<form> ... </form>` digunakan untuk membuat formulir, yaitu sebuah tampilan pada halaman website yang digunakan untuk mengimputkan data. Tag ini memiliki beberapa atribut yaitu:

- Action : menentukan nama file yang akan memproses data yang dikirim
- Method : mengatur metode pengiriman data bisa diisi get atau post
- Name : mengatur nama form

Perbedaan antara get dan post yaitu sebagai berikut:

GET:

- Untuk mengirim data dalam ukuran kecil
- Data ditampilkan pada address bar

POST:

- Dapat mengirim data dalam ukuran besar
- Data tidak ditampilkan pada address bar

Di dalam tag `<form> ... </form>` ada beberapa tag yang digunakan untuk membuat alat input data yaitu:

1. Tag `<label> ... </label>`

Tag `<label>` digunakan untuk membuat label dari sebuah alat imputan. Tag ini biasanya ditulis sebelum tag `<input>`. Atribut yang biasanya digunakan dalam tag ini adalah `for` yang diisi dengan nama id dari alat imputan yang diberi label.

2. Tag `<input>`

Tag `<input>` digunakan untuk membuat inputan dengan berbagai macam tipe. Atribut yang dapat digunakan pada tag ini yaitu:

- Name : memberi nama data yang akan di kirim
- Value : memberi nilai/isi data yang akan dikirim

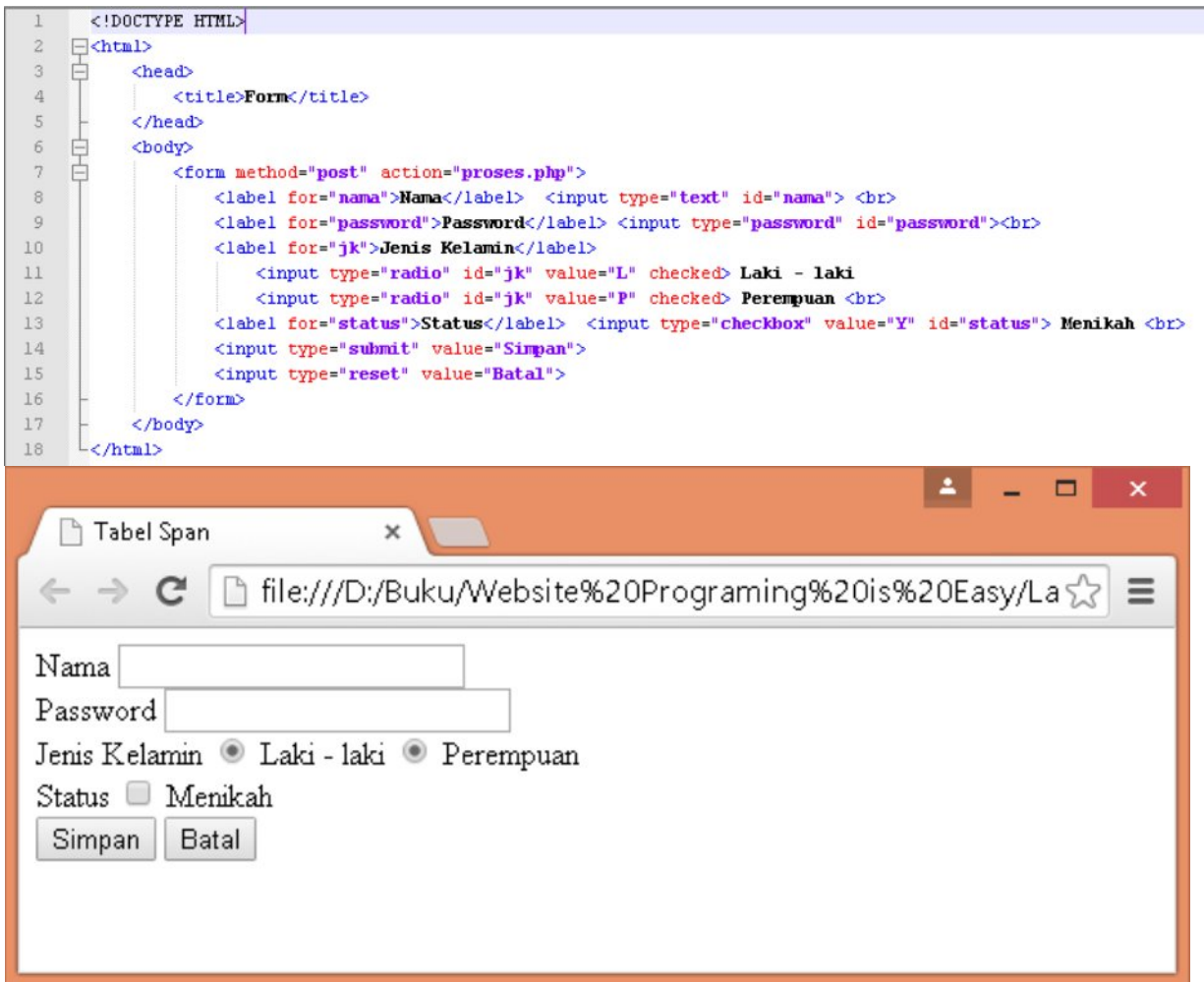
Ada berbagai macam tipe inputan yang bisa diberikan pada atribut type, yaitu:

- Text : inputan untuk memasukan text biasa
- Hidden : inputan yang disembunyikan
- Password : inputan untuk memasukan password
- Radio : inputan berupa lingkaran yang bisa dipilih salah Satu
- Checkbox : inputan berupa kotak pilihan yang dapat dicentang
- Submit : inputan berupa tombol untuk mengirim data
- Reset : inputan berupa tombol untuk mengosongkan formulir
- Button : inputan berupa tombol biasa untuk fungsi lain

Khusus Radio memiliki atribut selected, dan checkbox memiliki atribut checked.

Pada HTML5 ada penambahan tipe inputan, tetapi belum semua browser support. Tipe inputan yang ditambahkan pada HTML 5 adalah sebagai berikut:

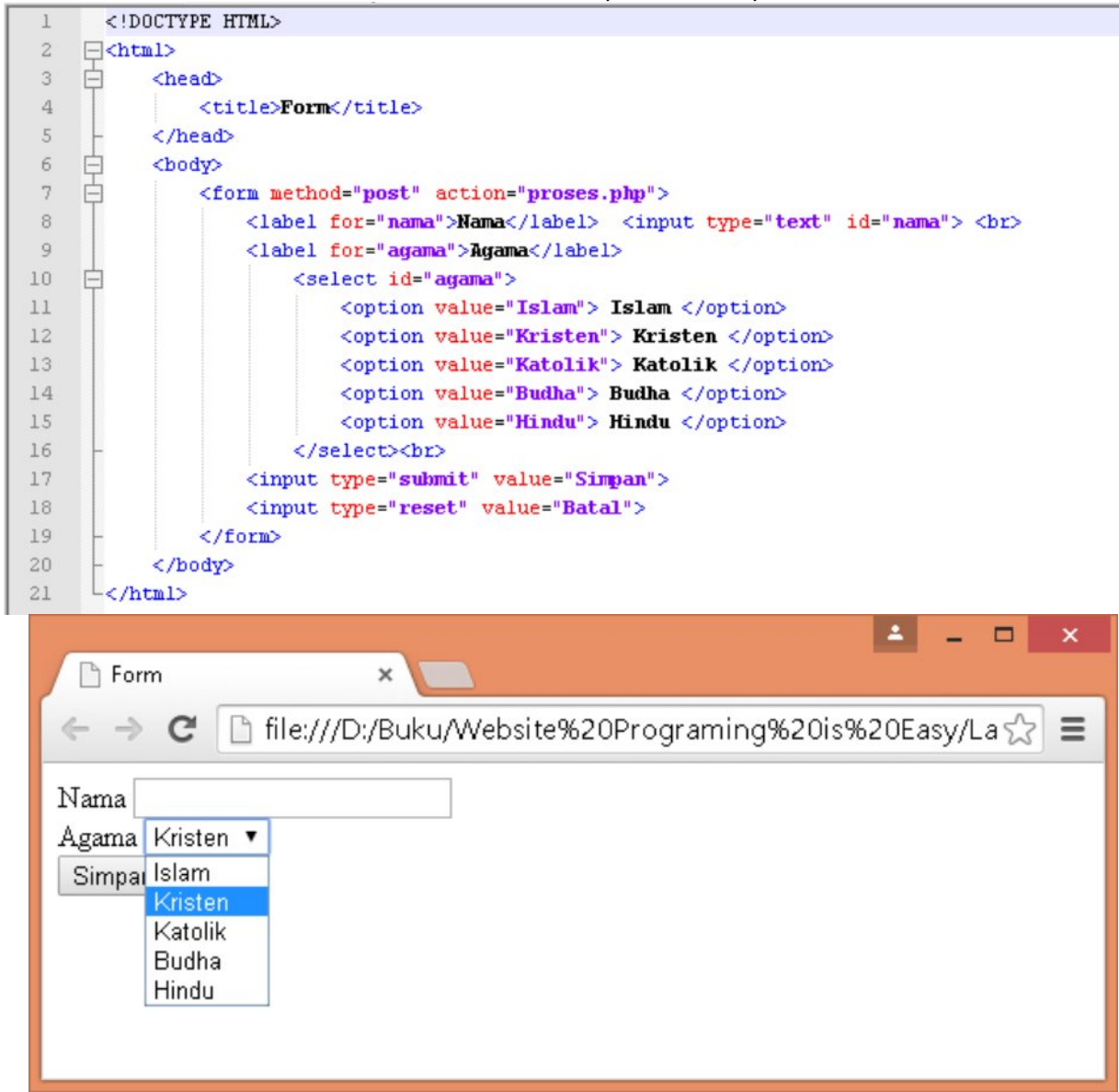
- Color : inputan untuk memilih warna
- Time : inputan untuk memilih jam
- Number : inputan untuk memasukkan angka
- Range : inputan berupa slider untuk menghasilkan angka
- Date : inputan untuk memasukkan tanggal
- Email : inputan untuk memasukkan email
- Url : inputan untuk memasukkan url (alamat website)



Tag `<select> ... </select>` digunakan untuk membuat inputan berupa pilihan seperti agama, pekerjaan, jurusan, dsb. Atribut yang bisa digunakan yaitu:

- **Name** : memberi nama data yang dikirim
- **Size** : mengatur banyaknya data yang ditampilkan tanpa scroll
- **Multiple** : mengatur dapat memilih lebih dari satu atau tidak

Untuk menambahkan pilihan menggunakan tag `<option> ... <option>`.



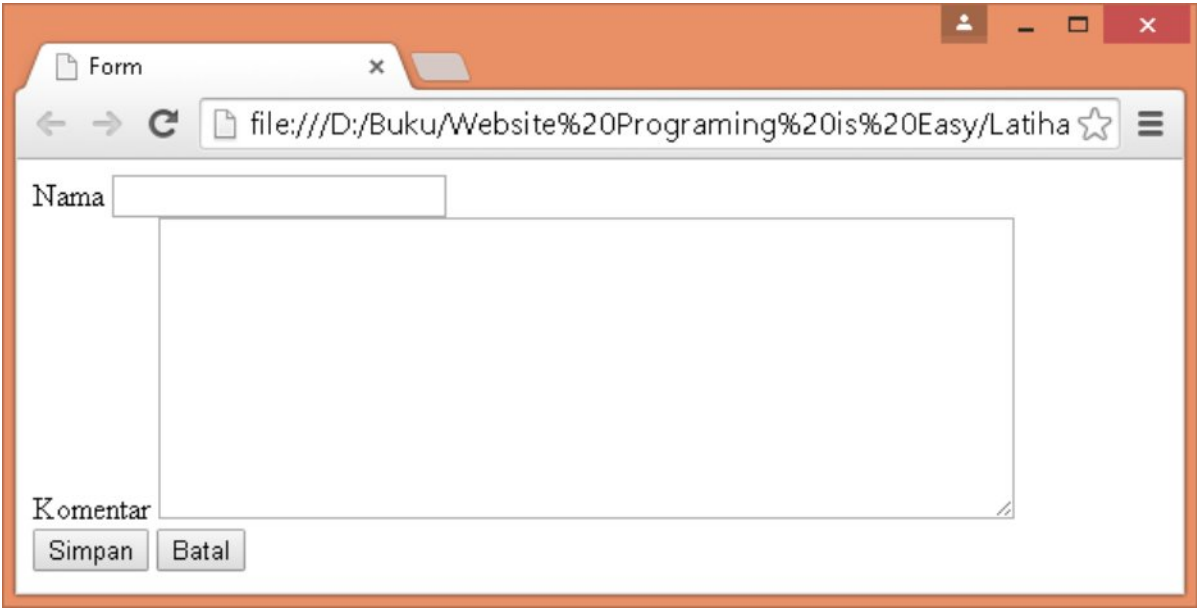
Gambar 18 Pilihan pada form

4. Tag `<textarea> ... </textarea>`

Tag `<textarea> ... </textarea>` digunakan untuk membuat inputan yang dapat diisi dengan text dalam jumlah banyak dan lebih dari satu baris, misalnya untuk input pesan, komentar, berita, dll. Atribut yang dapat digunakan yaitu:

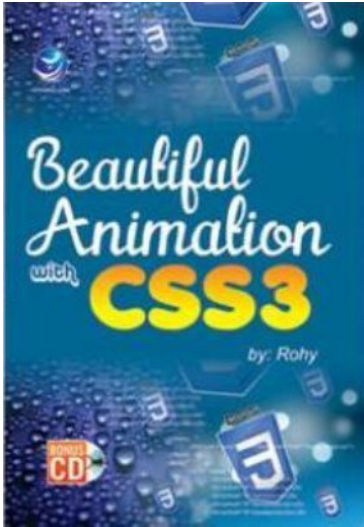
- **Name** : memberi nama data yang akan dikirim
- **Cols** : mengatur jumlah huruf yang bisa diinputkan dalam 1 baris
- **Rows** : mengatur jumlah baris

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Form</title>
5   </head>
6   <body>
7     <form method="post" action="proses.php">
8       <label for="nama">Nama</label> <input type="text" id="nama"> <br>
9       <label for="komentar">Komentar</label>
10      <textarea cols="60" rows="10" id="komentar"> </textarea> <br>
11      <input type="submit" value="Simpan">
12      <input type="reset" value="Batal">
13    </form>
14  </body>
15 </html>
```



Gambar 19 Textarea

BUKU-BUKU KARYA PENULIS



Judul : **Beatiful Animation with CSS3**

Ukuran/Halaman : 16 x 23 cm / 122 halaman

Penerbit : Andi Publisher

Tahun Terbit : 2014

Keterangan Singkat : Membahas 40+ tutorial animasi dengan CSS3 yang sering digunakan pada desain website ,diantaranya: manipulasi background, menu, tab, accordion, image viewer, image slider, social button, dsb.



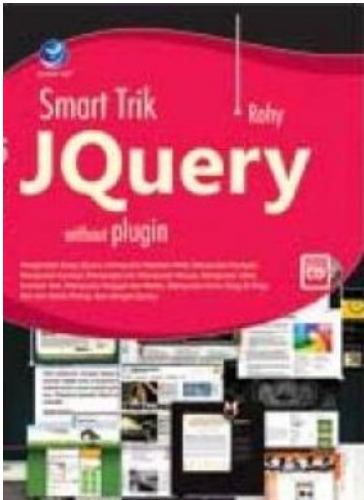
Judul : **Be Creative with HTML5 Canvas**

Ukuran/Halaman : 14 x 21 cm / 204 halaman

Penerbit : Elex Media Komputindo

Tahun Terbit : 2014

Keterangan Singkat : Membahas penggunaan HTML5 Canvas mulai dari bentuk dasar, animasi, video, audio, menangani event, penerapan sifat-sifat fisika, hingga tutorial membuat jam analog, diagram (chart), aplikasi painting, graphic editor dan photo editor.



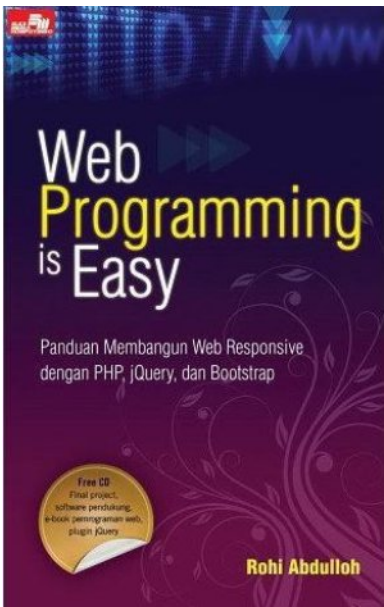
Judul : **Smart Trik JQuery without Plugin**

Ukuran/Halaman : 14 x 21 cm / 248 halaman

Penerbit : Andi Publisher

Tahun Terbit : 2015

Keterangan Singkat : Membahas 60+ tutorial jQuery tanpa menggunakan plugin, diantaranya : manipulasi gambar, tabel, tanggal & waktu, teks,



Judul : **Web Programming Is Easy**

Ukuran/Halaman : 14 x 21 cm / 224 halaman

Penerbit : Elex Media Komputindo

Tahun Terbit : 2015

Keterangan Singkat : Membahas panduan mudah membuat website bagi pemula mulai dari membuat halaman admin, halaman front-end, trik pengembangan website, menggunakan jQuery, desain responsive dengan Bootstrap, konversi ke mysql, hingga upload ke hosting.



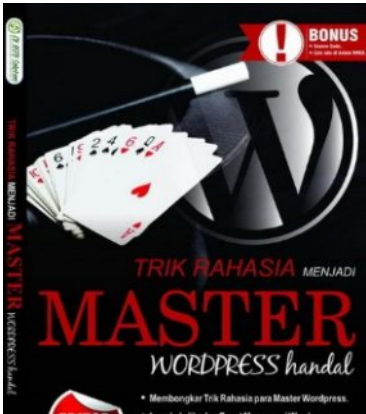
Judul : **Super Dahsyat Responsive Web Design dengan Foundation 5**

Halaman : 192 halaman

Penerbit : Asfa Solution

Tahun Terbit : 2015

Keterangan Singkat : Membahas panduan membuat website responsive dengan foundation 5 mulai dari dasar-dasar foundation hingga penerapannya pada desain website baik halaman administrator maupun halaman pengunjung.



Judul : **Trik Rahasia Menjadi Master Wordpress Handal**

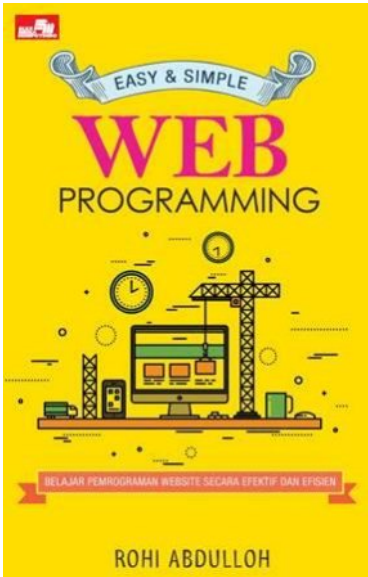
Halaman : 180 halaman

Penerbit : Asfa Solution

Tahun Terbit : 2015

Keterangan Singkat : Membahas pemrograman pada wordpress mulai dari dasar

widget, hingga membuat plugin sendiri.



Judul	: Easy & Simple Web Programming
Halaman	: 228 halaman
Penerbit	: Elex Media Komputindo
Tahun Terbit	: 2016
Keterangan Singkat	: Edisi kedua dari buku "Web Programming Is Easy" dengan penambahan 2 bab yaitu mengatasi error pada PHP dan menggunakan widget dari internet seperti google map, komentar facebook, tweet pada twitter, statistik pengunjung, polling, dan sebagainya.