

KONZEPT

Erwartungen der Floid Redaktion:

- responsive Website
- Übersicht der verschiedenen Formate
- auf der Startseite ein großer Player, der sich nicht automatisch beim aufrufen der Website abspielt
- neue Website soll moderner und effektiver sein

Unser Konzept:

- dunkles Farbschema und wenig Farben, damit das Design nicht von den Inhalten ablenkt
- Farbakzente sind im gleichen Ton gehalten wie die Farbe des Floid Icons
- Farbgebung unterlegt den Inhalt: Videobeiträge werden auf dunklem Hintergrund dargestellt, Community Beiträge werden auf weißem Hintergrund dargestellt
- Sowohl die Software Architektur als auch das Design bestehen aus Modulen oder Komponenten

Inhalt:

- Beitragarten: Standard, Videos, Zitate
- Kategorien: Blog, Redaktion, Formate
- Seiten: Startseite, Über uns, Suche, Impressum, Katalog

Architektur:

- multi page web application, da Website Suchmaschinenfreundlich und zugänglich sein soll
- spezifisches Web Publishing System ist nicht gefordert, daher bringt ein dedizierter front- end server, der jedes Modul verarbeiten kann langfristig gesehen die meisten Vorteile
- API wird in der Entwicklungs- und Präsentationsumgebung simuliert, so lang sie noch nicht existiert
- data response wird durch einen nodejs controller weitergegeben zu der view

Workspace/Workflow:

- FloidTv Repository auf GitHub erstellen, um unabhängiges, paralleles Arbeiten an verschiedenen Modulen und Komponenten zu ermöglichen (<https://github.com/guddii/floidtv>)
- Verwendung von Travis CI um Zwischenzustände zu bauen
- Heroku einrichten um das Sichtbarmachen von Zwischenzuständen des Hauptkanals und der Nebenkanäle zu ermöglichen
- Verwendung von Hound CI als Code Review Server
- Verwendung von nodejs als Laufzeitumgebung (Standard Programm für Front-End Projekte)

Abhängigkeiten:

- Front-End Abhängigkeiten befinden sich im Ordner `./bower.json`
- Folgende Abhängigkeiten werden verwendet:
 - Font Awesome als Font und css toolkit
 - Normalize.css hilft Browsern alle Elemente konsistenter zu rendern
 - Topcoat, ein css Modul toolkit
 - Pixabay als Video Placeholder Content
 - Placeholder.it als Image Placeholder Content

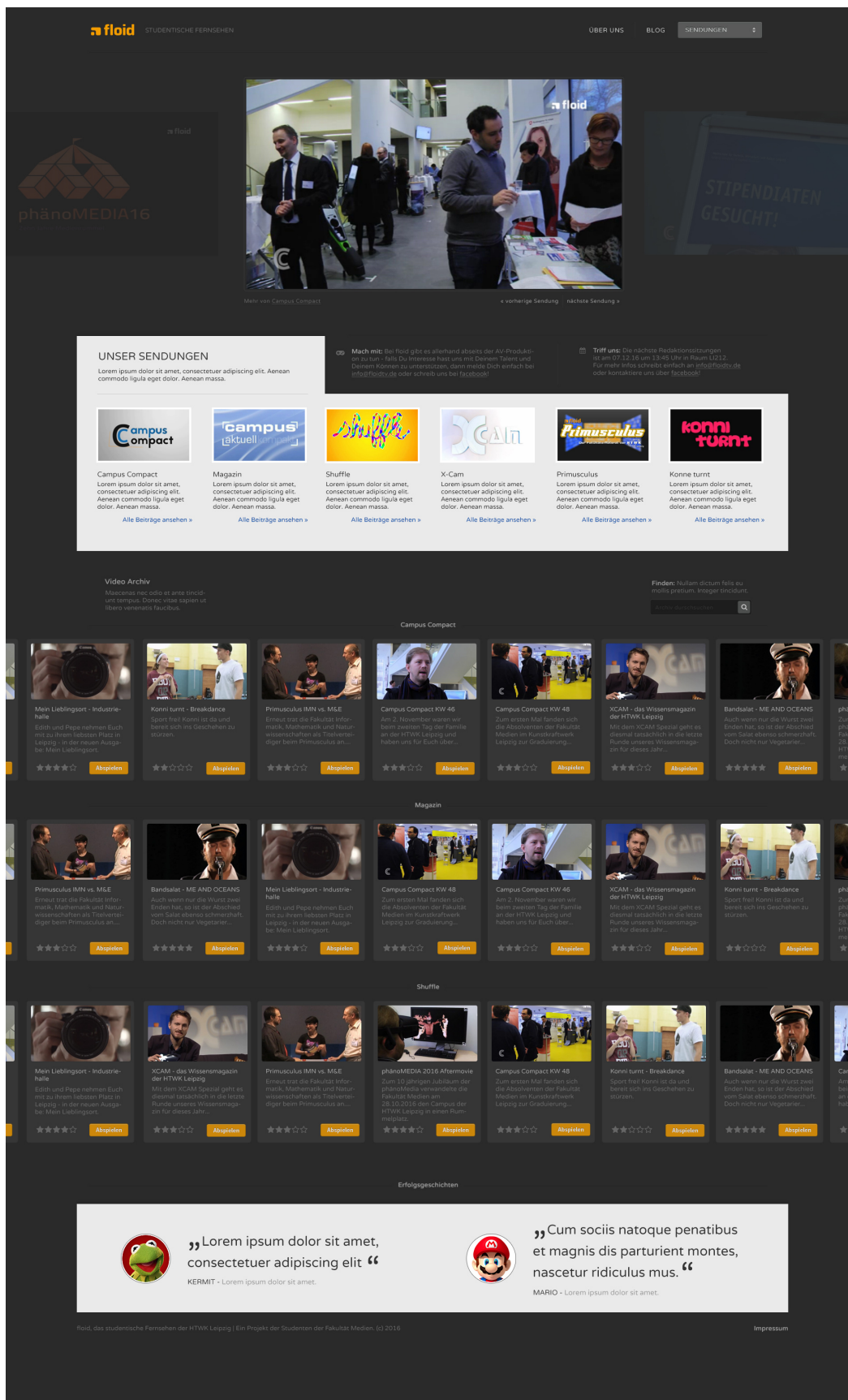
Stack:

- Um den Arbeitsfluss zu verbessern, werden folgende Stacks verwendet:
- Templating Engine: Twig (kann entweder in einem didzierten front-End server mit einem nodejs modul oder alternativ in Timber als Adapter für wordpress laufen)
- Css Transpiler: cssnext (erlaubt die Verwendung von css level 4 syntax, obwohl sie noch nicht von allen clients bedient wird)
- Js Transpiler: Babel (erlaubt die Verwendung von ECMAScript 6, obwohl sie noch nicht von allen clients bedient wird)

Arbeitsanteile der Gruppenmitglieder:

Florian Gudat: 20%
Martin Duschek: 20%
Niklas Kleemann: 20%
Laura Schlechte: 20%
Laila Kamil: 20%

Die komplette Wiki finden sie unter <https://github.com/guddii/floidtv/wiki>



Alles Screens befinden sich im Github Repo im Ordner /screens