Project01 Wiki & Comment

Implementation of system call getgpid() and user program



제출일	2024.03.26	전공	컴퓨터소프트웨어학부
과목	운영체제	학번	2020089007
담당교수	강수용	이름	김형민

목차

1.	Design		3
	1.1 User	program: project01	3
	1.2 Syste	em call: getgpid()	3
	1.2.1.	Kernel side	3
	1.2.2.	User side	3
2.	Implemen	t	4
	2.1 User	program: project01	4
	2.1.1.	#include 지시문	4
	2.1.2.	main() 함수	4
	2.2 Syste	em call: getgpid()	4
	2.2.1.	전체적인 추가 요소	4
	2.2.2.	전체적인 흐름	4
	2.2.3.	sys_getgpid() 함수 구현 세부사항	4
3.	Result		5
4.	Trobule sh	ooting	5

1. Design

1.1 User program: project01

명세에서 제공한 예시에 따르면 유저 프로그램은 다음과 같은 순서로 실행되어야 한다.

- A. 콘솔에 "project01"을 입력하여 유저 프로그램을 실행한다.
- B. printf() 함수를 통해 나의 학번, 현 프로세스의 pid, 조부모 프로세스의 pid를 출력한다.
- C. 프로세스를 정상적으로 종료한다.
- 위 기능을 구현하기 위해서는 다음 4가지의 함수가 필요하다.
 - A. 출력을 위한 printf() 함수
 - B. 현 프로세스의 pid를 얻기 위한 getpid() 함수
 - C. 조부모 프로세스의 pid를 얻기 위한 getqpid() 함수
 - D. 프로세스를 종료하기 위한 exit() 함수

printf() 함수를 총 3번 사용한다. 이때 표준출력을 의미하는 파일 디스크립터 1을 첫 번째 인자로 넘겨준다. 순서대로 나의 학번, 현 프로세스의 pid, 조부모 프로세스의 pid를 printf()를 이용해 출 력한다. 마지막으로 exit()를 호출해 프로세스를 정상 종료한다.

Makefile에 소스 파일을 추가해 컴파일 및 링킹이 이루어지도록 한다.

1.2 System call: getgpid()

시스템 콜을 추가하기 위해서는 크게 커널 측면과 유저 측면, 양쪽 모두를 고려해야 한다.

1.2.1. Kernel side

- A. sys_getgpid() 함수를 syscall.c 파일에 등록한다.
- B. sys getgpid() 함수의 등록을 위해 syscall.h 파일에 새로운 매크로를 추가한다.
- C. sys_getgpid() 함수를 sysproc.c 파일에 구현한다.

일반적으로 시스템 콜을 추가할 때는 시스템 콜 함수를 정의하고, 인자 전처리를 위해 그것을 wrapper 함수로 감싸는 방식으로 구현한다. 그러나 getgpid() 함수의 경우 인자 전처리가 요구되지 않으므로 함수 정의가 불필요하다. 따라서 wrapper 함수에서 직접 조부모 프로세스의 pid를 반환하는 형태로 구현한다.

1.2.2. User side

- A. 유저가 사용가능하도록 user.h 파일에 getpgid() 함수를 선언한다.
- B. usys.S 파일에 전처리를 위한 새로운 매크로를 추가한다.

위에 제시한 절차를 따라 커널과 유저 측면을 모두 고려하여 시스템 콜 getgpid()를 구현한다.

2. Implement

2.1 User program: project01

2.1.1. #include 지시문

types.h, stat.h 그리고 user.h, 이 3가지 파일을 언급한 순서에 맞게 가져와야 한다. 순서를 지키지 않으면 컴파일 에러가 발생할 수 있다. user.h 파일을 include하면서 printf(), getpid(), getgpid() 등 프로그램 실행에 필요한 함수들을 사용할 수 있게 된다.

2.1.2. main() 함수

main() 함수는 나의 학번, 현 프로세스의 pid, 조부모 프로세스의 pgid를 차례대로 출력한다. 이 때 표준 출력을 위해 printf() 함수를 사용하는데, file descriptor를 나타내는 첫 번째 인자로 stdout 을 의미하는 1을 넘겨줘야 한다. 두 번째 출력에는 getpid() 함수를 사용하고, 세 번째 출력에는 getgpid() 함수를 사용한다. 세 번의 출력이 모두 완료되었으면 exit() 함수를 호출해 프로그램을 정상 종료한다.

2.2 System call: getgpid()

2.2.1. 전체적인 추가 요소

시스템 콜 구현을 위해 총 5가지를 추가하였다.

1. usys.S : 시스템 콜 호출을 위한 SYSCALL(getgpid) 매크로 정의

2. syscall.h : SYS_getgpid에 23을 할당하는 매크로 추가

3. syscall.c : sys_getgpid() 함수 선언 및 등록

4. sysproc.c: sys_getgpid() 함수 구현

5. user.h : 유저의 사용을 위한 getgpid() 함수 선언

2.2.2. 전체적인 흐름

"user.h"에 선언된 함수를 이용해 유저 포로그램에서 getgpid() 함수 호출 시 "usys.S"에 정의된 매크로를 통해 "syscall.h"에서 SYS_getgpid가 나타내는 값 23이 eax 레지스터에 저장된다. 그리고 시스템 콜을 뜻하는 코드 64의 인터럽트를 생성한다. 그 후 "syscall.c"에 정의된 syscall() 함수가 호출되고, 우리가 앞서 sys_getgpid() 함수를 등록해놓았기 때문에 "sysproc.c"에 구현한 sys_getgpid() 함수가 실행된다. 이 함수는 조부모 프로세스의 pid를 반환한다.

2.2.3. sys getgpid() 함수 구현 세부사항

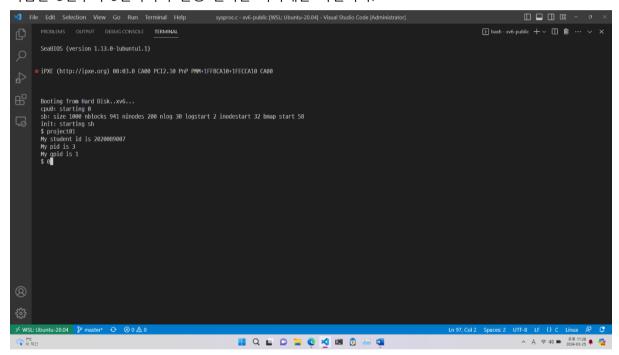
인자 전처리가 요구되지 않기 때문에 단순히 "myproc()->parent->parent->pid"를 통해 조부모 프로세스의 pid를 얻어 반환한다.

3. Result

세부적인 실행 순서는 다음과 같다.

- 1. "make", "make fs.img"를 콘솔에 입력해 유저 프로그램과 커널을 컴파일한다.
- 2. "./bootxv6.sh"를 콘솔에 입력해 xv6를 실행한다.
- 3. "project01"을 xv6 콘솔에 입력해 유저 프로그램을 실행한다.
- 4. 차례대로 학번, 현 프로세스의 pid, 조부모 프로세스의 pid를 출력한다.
- 5. 프로세스를 종료한다.

다음은 3번부터 5번까지의 실행 결과를 나타내는 사진이다.



4. Trobule shooting

유저 프로그램을 실행하는 과정에서 출력은 정상적으로 완료되었음에도 프로세스가 비정상적으로 종료되는 문제를 겪었었다. 유저 프로그램의 마지막에서 exit()를 해주지 않은 것이 원인이었다. 기존의 윈도우 및 우분투 환경에서 하던 것처럼 관성적으로 하다보니 생긴 문제였다. 이를 깨닫고 마지막에 exit() 시스템 콜을 호출해주니 프로세스가 정상적으로 종료되었고, 문제를 해결할 수 있었다.