

Frávik

Gagnaskipan 2015

Hjalti Magnússon (hjaltim@ru.is)



HÁSKÓLINN Í REYKJAVÍK
REYKJAVÍK UNIVERSITY

19. janúar 2015

- Frávik (e. exception) gefa okkur leið til að taka á fráviki frá eðlilegri hegðun forrits
- Frávikum er *kastað* (e. thrown)
- Notum lykilorðið `throw` til að kasta fráviki (villu)
- Hægt er að *grípa* (e. catch) villur með `try` og `catch`

Dæmi

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main () {
    try {
        throw 20;
    }
    catch (int e) {
        cout << "Exception Nr. " << e << "occurred\n";
    }
    return 0;
}
```

- C++ notar marga fráviksklasa, sem byggja allir á `std::exception`
- Klasarnir segja til um *hvað* gerðist