

GREINING REIKNIRITA

TÖL403G

Skilaverkefni 3

Verkefnishöfundar: Guðmundur MÁR GUNNARSSON Skarphéðinn ÞÓRÐARSSON Sigurður SKÚLI SIGURGEIRSSON

Kennari: Páll MELSTED

1 Keyrsla og virkni

Öll forritun fór fram í Python og notast við Python version 2.7 fyrir Windows við keyrslu þess. Forritið er aðgengilegt á https://github.com/gudmundurmar/SKSKG/V3

```
Keyrsla: $ Python verk3.py < 10.in | diff -w 10.out -
```

Til þess að mæla timann var notast við time í Python til þess að mæla tímann

```
start\_time = time.time()
..."""Forrit keyrt"""
print time.time() - start\_time, "seconds"
```

2 Keyrslutími

2.1 Tími til að finna næstminnsta spantré fyrir hvern legg

Aðferðin doubleBFS skoðar í mesta lagi alla hnúta í netinu einu sinni og tekur því O(V). Það að finna rétta hnútinn sem tengir saman samhengisþættina tekur $O(V^*(V-E))$. Það þarf að keyra í mesta lagi V-E sinnum í gegnum forlykkju því það er lengdin á notSpan og lengsta mögulega lengdin á context (samhengisþættinum) er V/2 og af því að við gerum "if notSpan[cur][1] in context" sem tekur O(V). Lykkjuna til að finna N-1 spantrén keyrum við O(V) sinnum svo að tímaflækjan fyrir næstminnsta spantré fyrir hvern legg er $O(V^*(V+V^*(E-V)))$

Inntak	Keyrslutími
10.in	0.00100016593933 sek
100.in	0.0019998550415 sek
1k.in	0.942054033279 sek
10k	117.254707098 sek
100k	Óstaðfestur (keyboard interrupt eftir 40 mín)

2.2 Meginklasinn - Verk3

```
# -*- coding: cp1252 -*-
from priority_dict import priority_dict
from bisect import bisect_left
import time
import sys

class verk3:

"""
   FG:
   notSpan er listi sem inniheldur þá leggi sem eru ekki í minnsta spantrénu
   Span er listi inniheldur þá leggi sem eru í minnsta span trénu
   wholeNet er listi sem inniheldur alla leggi í netinu
   tree er listi sem inniheldur alla hnúta sem eru í minnsta span trénu
```

```
def __init__(self):
        self.notSpan = []
        self.Span = []
        self.wholeNet = []
        self.tree = []
    n n n
    Fyrir: Ekkert
    Eftir: Búið er að prenta út vigtina á minnsta spantrénu og næstminnsta
            spantré fyrir hvern legg
    def inputToDict(self):
       . . .
    .....
    Fyrir: G er net hnúta og r er upphafshnútur í netinu
    Eftir: Búið er að finna minnsta spantré fyrir G og vigt þess
    11 11 11
   def MSTPRIM(self,G,r):
    n n n
    Fyrir: G er net hnúta og w er vigt minnsta spantrés
    Eftir: Búið er að finna og prenta út N-1 minnstu spantrén.
   def NotMinPRIM(self,G,w):
       . . .
Fyrir: G er net hnúta, u er hnútur og v er foreldi hnútsins í minnsta spantrénu
Eftir: Búið er að skipta minnsta spantrénu upp í tvo samhengisþætti og finna minni samhengisþáttinn
def doubleBFS(G,u,v):
def binary_search(a, x, lo=0, hi=None): # can't use a to specify default for hi
   hi = hi if hi is not None else len(a) # hi defaults to len(a)
   pos = bisect_left(a,x,lo,hi)
                                          # find insertion position
   return (pos if pos != hi and a[pos] == x else -1) # don't walk off the end
if __name__ == '__main__':
   V3 = verk3()
   V3.inputToDict()
```

2.3 Priority dict

```
from heapq import heapify, heappush, heappop
class priority_dict(dict):
    """Dictionary that can be used as a priority queue.
   Keys of the dictionary are items to be put into the queue, and values
    are their respective priorities. All dictionary methods work as expected.
    The advantage over a standard heapq-based priority queue is
    that priorities of items can be efficiently updated (amortized O(1))
    using code as 'thedict[item] = new_priority.'
    The 'smallest' method can be used to return the object with lowest
    priority, and 'pop_smallest' also removes it.
    The 'sorted_iter' method provides a destructive sorted iterator.
    .....
   def __init__(self, *args, **kwargs):
   def _rebuild_heap(self):
    def smallest(self):
        """Return the item with the lowest priority.
        Raises IndexError if the object is empty.
        11 11 11
    def pop_smallest(self):
        """Return the item with the lowest priority and remove it.
        Raises IndexError if the object is empty.
        11 11 11
            . . .
   def __setitem__(self, key, val):
        # We are not going to remove the previous value from the heap,
        # since this would have a cost O(n).
        # When the heap grows larger than 2 * len(self), we rebuild it
        # from scratch to avoid wasting too much memory.
    def update(self, *args, **kwargs):
        # Reimplementing dict.update is tricky -- see e.g.
        # http://mail.python.org/pipermail/python-ideas/2007-May/000744.html
        # We just rebuild the heap from scratch after passing to super.
```

```
def sorted_iter(self):
    """Sorted iterator of the priority dictionary items.

Beware: this will destroy elements as they are returned.
    """
    ...
```

3 Forritið í heild

```
# -*- coding: cp1252 -*-
   from priority_dict import priority_dict
   from bisect import bisect_left
   import time
   import sys
   class verk3:
        11 11 11
       FG:
10
       notSpan er listi sem inniheldur þá leggi sem eru ekki í minnsta spantrénu
       Span er listi inniheldur þá leggi sem eru í minnsta span trénu
12
       wholeNet er listi sem inniheldur alla leggi í netinu
13
       tree er listi sem inniheldur alla hnúta sem eru í minnsta span trénu
15
16
17
       def __init__(self):
18
            self.notSpan = []
19
            self.Span = []
20
            self.wholeNet = []
21
            self.tree = []
22
23
        n n n
24
       Fyrir: Ekkert
       Eftir:
                Búið er að prenta út vigtina á minnsta spantrénu og næstminnsta
26
                spantré fyrir hvern legg
27
        .....
       def inputToDict(self,filename):
29
           dict = \{\}
30
            length = int(sys.stdin.readline())
32
            file = sys.stdin.readlines()
            for i in range(0, length):
                dict[str(i)] = [float("inf"), None, []]
35
           for line in file:
37
                split = line.split(" ")
38
                dict[split[0]].append([split[1], split[2]])
                dict[split[1]].append([split[0], split[2]])
40
                self.wholeNet.append([int(split[2]),split[0],split[1], False])
41
            self.wholeNet.sort()
43
            weight = self.MSTPRIM(dict, dict['0']);
44
            print weight
            self.NotMinPRIM(dict, weight)
46
49
        11 11 11
```

```
Fyrir: G er net hnúta og r er upphafshnútur í netinu
51
        Eftir: Búið er að finna minnsta spantré fyrir G og vigt þess
52
        def MSTPRIM(self,G,r):
54
5.5
            r[0] = 0
56
57
             w = 0
58
             Q = priority_dict(G);
60
             while Q:
61
                 Q._rebuild_heap()
63
                 u = Q.pop_smallest()
64
                 if not(G[u][1] is None):
66
                      if(int(u) < int(G[u][1])):</pre>
67
                          \verb|self.Span.append([int(G[u][0]), u,G[u][1], False])|\\
                      else:
69
                          self.Span.append([int(G[u][0]), G[u][1], u, False])
                 w += int(G[u][0])
72
                 self.tree.append(u)
74
                 for v in range(3,len(G[u])):
75
                     ver = G[u][v]
                      if ver[0] in Q:
77
                          if float(ver[1]) < float(Q[ver[0]][0]):</pre>
                              Q[ver[0]][1] = u
                              G[ver[0]][1] = u
80
81
                              if float(G[u][0]) == float(0):
82
                                   G[u][0] = float(ver[1])
83
                              Q[ver[0]][0] = float(ver[1])
85
                              G[ver[0]][0] = float(ver[1])
86
88
             for i in range(1,len(self.tree)):
89
                 G[str(G[self.tree[i]][1])][2].append(self.tree[i])
91
             return w
92
94
        Fyrir: G er net hnúta og w er vigt minnsta spantrés
        Eftir: Búið er að finna og prenta út N-1 minnstu spantrén.
97
        def NotMinPRIM(self,G,w):
100
             self.Span.sort()
101
             for e in self.Span:
102
                 res = binary_search(self.wholeNet, e)
103
```

```
if not(res == -1):
104
                     self.wholeNet[res][3] = True
105
106
            for e in range(0,len(self.wholeNet)):
108
                 cur = len(self.wholeNet)-1-e
109
                 if not(self.wholeNet[cur][3]):
110
                     self.notSpan.append(self.wholeNet[cur])
111
112
113
             cnt = 0
114
            nrSecond = 1
115
             weight = 0
             shortest = {}
117
118
119
            for i in range(1,len(self.tree)):
120
                 node = self.tree[i]
122
123
                 context = doubleBFS(G, node, G[node][1])
125
                 for j in range(0,len(self.notSpan)):
126
                     cur = len(self.notSpan)-1-j
127
                     if self.notSpan[cur][1] in context and self.notSpan[cur][2] in context:
128
                          continue
129
                     elif self.notSpan[cur][1] in context or self.notSpan[cur][2] in context:
130
                          weight = w-G[node][0]+self.notSpan[cur][0]
131
                          break
132
133
                 if(int(node) < int(G[node][1])):</pre>
134
                     shortest[cnt] = [int(node), int(G[node][1]), int(weight)]
135
                 else:
136
                     shortest[cnt] = [int(G[node][1]), int(node), int(weight)]
137
                 cnt += 1
138
139
140
             Q = priority_dict(shortest);
141
142
             while Q:
143
                 u = Q.smallest()
144
                 print str(Q[u][0])+" "+str(Q[u][1])+" "+str(Q[u][2])
145
                 u = Q.pop_smallest()
146
147
148
    Fyrir: G er net hnúta, u er hnútur og v er foreldi hnútsins í minnsta spantrénu
150
    Eftir: Búið er að skipta minnsta spantrénu upp í tvo samhengisþætti og finna minni samhengisþáttinn
151
153
    def doubleBFS(G,u,v):
154
        contextU = [u]
155
        contextV = [v]
156
```

```
157
        treeU = [u]
158
        treeV = [v]
159
160
        while treeU and treeV:
161
             curU = treeU.pop()
             for adjU in G[curU][2]:
163
                 treeU.append(adjU)
164
                 contextU.append(adjU)
165
             curV = treeV.pop()
166
             for adjV in G[curV][2]:
167
                 treeV.append(adjV)
168
                 contextV.append(adjV)
169
170
171
        if len(contextU) < len(contextV):</pre>
172
            return contextU
        else:
174
            return contextV
175
177
178
    def binary_search(a, x, lo=0, hi=None):
                                                  # can't use a to specify default for hi
179
        hi = hi if hi is not None else len(a) # hi defaults to len(a)
180
        pos = bisect_left(a,x,lo,hi)
                                                  # find insertion position
181
        return (pos if pos != hi and a[pos] == x else -1) # don't walk off the end
182
183
184
    if __name__ == '__main__':
185
        start_time = time.time()
186
        V3 = verk3()
187
        V3.inputToDict("10k.in")
188
        print time.time() - start_time, "seconds"
189
```