# Fashion Gan project

2018.10.01 ~ 2018.12.28

#### 목차

• 논문 리딩 발표 자료

• 프로젝트 진행과정

• 결과 -> <추후 공지 예정>

• 이번학기 DAIA 활동 돌아보기

#### 논문 리딩 발표 자료

Original GAN

**Unrolled GAN** 

**EBGAN** 

**CNN** 

**DCGAN** 

**CGAN** 

**CAGAN** 

Wasserstein GAN

**BEGAN** 

Cycle GAN

Be your own prada



## Be your own prada

#### model

• Input: model segmentation map + textual descriptions

• Output: 3개의 new outfits onto 모델사진

Text Entry 1:

The woman is wearing in beige with long sleeves.









Text Entry 2:

The lady was wearing a multicolored long-sleeved coat.





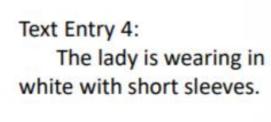
The Original Image

Text Entry 3: The lady is wearing a pink long-sleeved blouse.















#### 기존 문제점

- First, 모든 input이 same view of wearer 이여야 한다.
- -> 기존의 non parametric 한 그래픽 방법으로 가능(실용성 떨어짐, textual description과 결합 x)
- Second, 옷이 짧거나 길어질 때 orginal과 bodyshape이 달라져 야함

#### DCGAN만으로 부족한 이유

• Input의 구조적 일관성을 강화하는 메커니즘이 없음

• Pixel averaging이 articles의 boundary를 희미하게 만듬

=> Two stage to solve it

#### When we train, we need

- 1 model wearing cloth + description about that cloth
- -> input image 와 target image 둘 다로 쓰일 수 있음

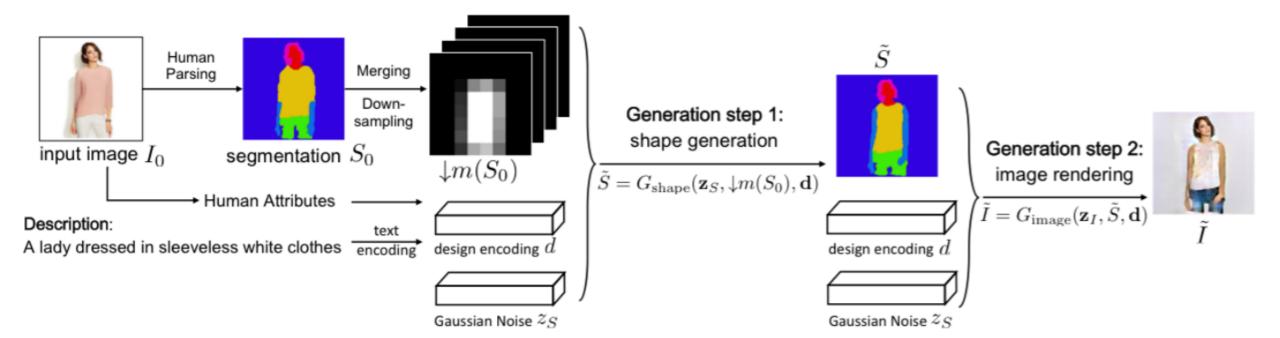
$$\min_{G} \max_{D} \mathbb{E}_{I \sim p_{\text{data}}} [\log D(I)] + \mathbb{E}_{\mathbf{z} \sim p_{z}} [\log (1 - D(\underline{G(\mathbf{z})}))].$$

$$\tilde{S} \leftarrow G_{\text{shape}}(\mathbf{z}_S, \downarrow m(S_0), \mathbf{d}),$$
  
 $\tilde{I} \leftarrow G_{\text{image}}(\mathbf{z}_L, \tilde{S}, \mathbf{d}).$ 

 $S_0 \in \{0,1\}^{m \times n \times L}$ 

(m:넓이, n:높이

L: 7{background, hair, face, upper-clothes, pants/shorts, legs, and arms})



#### Extract vector of binary feature

- a: body, face, and other physical characteristics vector
- v: text encoding

$$d = (a,v)$$

•  $S_0$ :human segmentation map

• I: synthesized image

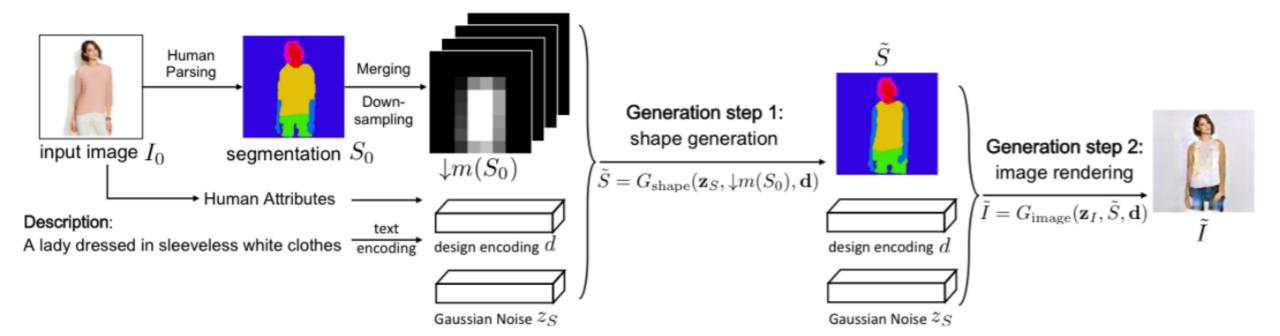
Original segmentation의 저해상도

$$\tilde{S} \leftarrow G_{\text{shape}}(\mathbf{z}_S, \downarrow m(S_0), \mathbf{d}),$$

$$\tilde{I} \leftarrow G_{\text{image}}(\mathbf{z}_I, \tilde{S}, \mathbf{d}).$$

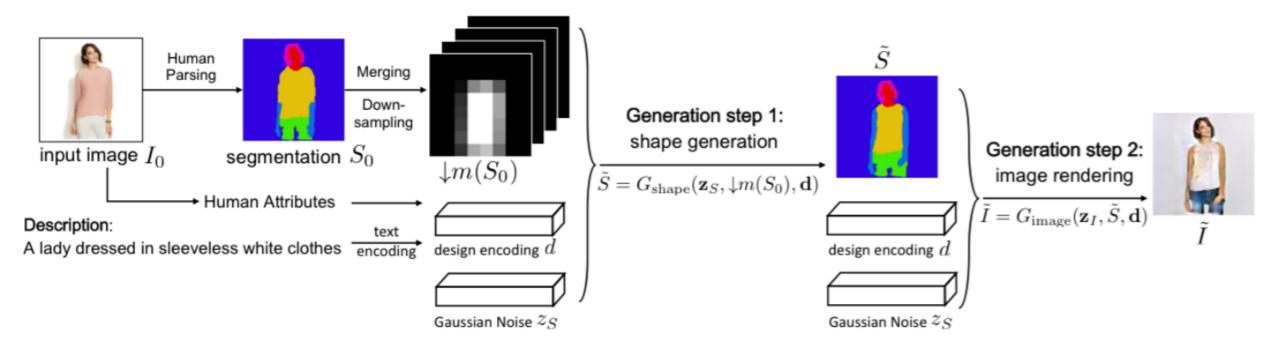
#### Stage one

- human segmentation map 생성(bodyshape , upper garment)
- -> preserve body shape



#### Stage two

- Generator input: segmentation map + texture description
- ->renders the region-specific texture onto the photograph



### 프로젝트 진행과정

#### 1.Dataset – Fashion Image Synthesis

• Fashion Synthesis Benchmark

#### **Download Instructions**

- Some image data are encrypted to prevent unauthorized access. Please download the DeepFashion dataset Release Agreement.
- Read it carefully, complete and sign it appropriately. This is an example.
- Please send the completed form to Ziwei Liu (zwliu.hust@gmail.com) and cc to Ping Luo (pluo(at)ie.cuhk.edu.hk) using institutional email address. The email Subject Title is "**DeepFashion Agreement**". We will verify your request and contact you with the passwords to unzip the image data.

Send mail !

#### LINK:

http://mmlab.ie.cuhk.edu.hk/projects/DeepFashion/FashionSynthesis.html

보낸사람 🔷 Ziwei Liu<zwliu.hust@gmail.com>

받는사람 <gudrbehdtode@naver.com>

Hi,

Thank you for your interest in our work! The DeepFashion dataset is now officially released at: <a href="http://mmlab.ie.cuhk.edu.hk/projects/DeepFashion.html">https://drive.google.com/open?id=0B7EVK8r0v71pQ2FuZ0k0QnhBQnc</a>.

Five benchmarks are developed using the DeepFashion database, including 'Attribute Prediction', 'In-shop Clothes Retrieval', 'Consumer-to-shop Clothes Retrieval', 'Landmark Detection' and 'Fashion Synthesis'.

The image zip file passwords are listed as follows:

- In-shop Clothes Retrieval Benchmark:
- Consumer-to-shop Clothes Retrieval Benchmark:
- Fashion Synthesis Benchmark:

Note that the data and labels of the 'Attribute Prediction Benchmark' and 'Landmark Detection Benchmark' are released without encryption.

### 1.Dataset – git clone

codes_lua	1: Init	a year ago
complete_demo	add the input images	a year ago
demo_release	Update demo_full.lua	a year ago
ih1	1: Init	a year ago
ih1_p2p	1: Init	a year ago
ih1_skip	1: Init	a year ago
language	8: add language initial encoding.	a year ago
<b>□</b> sr1	add license	a year ago
igitignore	add the input images	a year ago
LICENSE	add license	a year ago
download.sh	typo fixed	2 years ago
interp.png	update interp figure	a year ago
matrix.png	add license	a year ago
readme.md	Update readme.md	a year ago

#### 1.Dataset – download.sh

Clone한 폴더로 이동 후

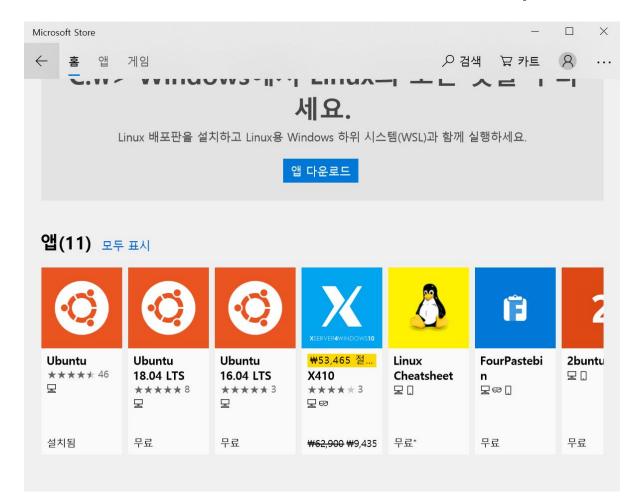
```
    gudrb@DESKTOP-AM2H9BQ: /mnt/c/FashionGAN$ sh download sh

audrb@DESKTOP-AM2H9BQ: /mnt/c/FashionGAN$ sh download sh

audrb
```

#### 2. 실행환경

• Window10 + ubuntu 16.04(Microsoft Store)

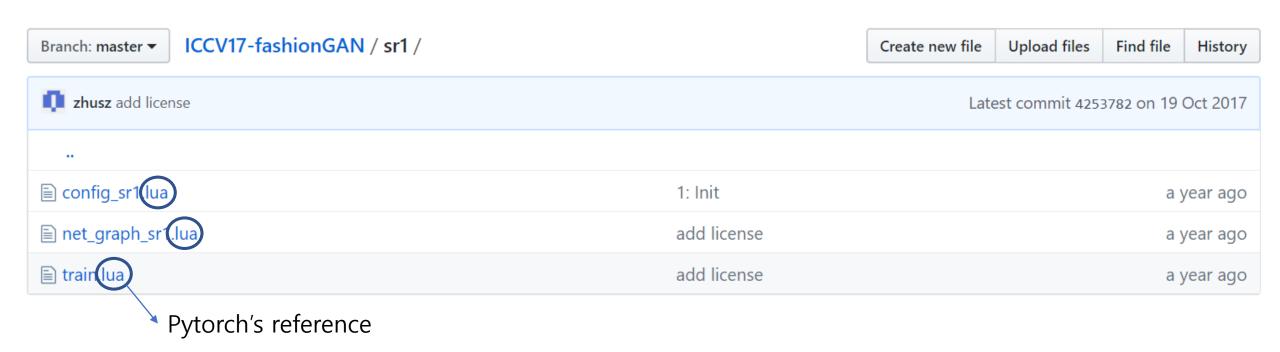


#### Why?

- Virtual Box, VM ware
- 1.별도의 디스크 공간 할당 해야함
- -> GAN특성상 필요한 용량이 큼
- -> 공간 할당이 유동적이지 않음

2.WinSCP 같은 프로그램으로 dataset 옮겨 줘야함

#### 3. pytorch, Lua



Lua: anaconda 라이브러리로 설치 가능하나, linux기반이여야함

#### Pytorch 공부...

gudrb 'pytorch'		Latest commit f103a89 9 minutes ago
■ Be your own prada.pptx	'ppt'	18 days ago
□ CAGAN.pptx	ppt	26 days ago
□ CNN.pptx	ppt	a month ago
Cycle GAN.pptx	ppt	27 days ago
■ DCGAN.pptx	ppt	a month ago
■ EBGAN.pptx	ppt	28 days ago
autoencoder.ipynb	first	4 months ago
□ cGan.pptx	ppt	a month ago
mnist_gan.ipynb	ppt	a month ago
namescope,variablescope,get_collection.ipynb	first commit	3 months ago
pytorch tutorial day2.ipynb	'practice'	17 days ago
pytorch tutorial day3.ipynb	'pytorch'	9 minutes ago
pytorch tutorial day4.ipynb	'pytorch'	9 minutes ago
pytorch tutorial.ipynb	'practice'	18 days ago
wasserstein GAN.pptx	ppt	a month ago

#### 4. Training 돌아가는 중 ...

결과 추후 공개예정...

### 이번학기 DAIA 활동 돌아보기

# Dreaming for developer of AI



https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

#### 취업실전전략 \_01 portfolio

정보통신공학 4학년 김형규

대상 기업



# Dreaming for developer of AI



https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

저는 Machine learning, deep learning 과 여러가지 프로그래밍 언어에 대한 이해를 바탕으로 하는 AI 플랫폼의 개발을 꿈꾸는 학생입니다.

Member of Dongguk DAIA

http://daia.ml

# Dreaming for developer of AI



https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

#### AI of NCSOFT

- Deep learning, Machine learning을 이용한 게임 이탈자 예측 모델
- 2018빅콘테스트 챔피언스 리그 과제
- 여러가지 게임 플레이어들의 데이터를 이용하여 어떤 요소가 플레이어들을 이탈하게 만드는지 파악할 수 있고, 추후에 이런 요소들을 보안하는 컨텐츠들로 플레이어들의 이탈을 방지할 수 있습니다.

■ 제공가능 데이터 설명 [pdf]

# Dreaming for developer of AI



https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

#### AI of NCSOFT

- GAN을 이용한 게임 아이템 디자인 모티베이션 생성
- GAN을 통하여 실제 사진을 해당 아이템 풍의 그림으로 바꾸어 주면 디자이너들의 게임 아이템 디자인 제작에 영감을 줄 수 있습니다.
- GAN의 앞으로 풀어야할 과제는
   Multi modal, Few parameter, Raw data
   세가지 측면입니다.

■ NCSOFT Vision LAB 김준호 연구원님 발표자료 [ppt]

# Dreaming for developer of AI



https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

(01)

#### 수상 및 활동

2018/11/21

2018빅콘테스트 <우수상>

딥러닝 모델 RNN과 LSTM, 머신러닝 모델 Random Forest 데이터 핸들링 기법인 label encoding, zero padding, over sampling 등을 사용한 영화 (나를 차버린 스파이, 너의 결혼식, 물 괴) 관객수 예측.

- 제출 자료 [pdf] [code]
- 맡은 역할 [pdf]

# Dreaming for developer of AI

https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

(01)

#### 수상 및 활동

2018/07/20 ~

#### Dongguk DAIA 논문 스터디

- Machine learning, Deep learning 논문을 읽고, 내용 발표
- 프로젝트, 공모전 진행

■ 발표 자료 [ppt]

# Dreaming for developer of AI



https://github.com/gudrb +010-5144-6863

- ➤ AI of NCSOFT
- ▶ 수상 및 활동
- ▶ 프로젝트

(02)

#### 프로젝트

2018/08/08

#### Django를 이용한 DAIA홈페이지 만들기

- Python 사용
- 회원 database제작
- 관리자 기능: 회원가입 승인, 거절, 수정 등의 기능을 GET, POST방식을 이용해 제 작

- 홈페이지 http://daia.ml
- 맡은 역할 [code]



#### -END-