


입 사 지 원 서(예시)

지원부문	백엔드	희망연봉	2600~3000	
1. 인적사항				
성명	김형곤/Kim HyeongGon	생년월일	1995.02.16	
E-MAIL	gudrhs8304@gmail.com	전화번호	010.7253.3804	
주소	대구광역시 남구 앞산순환로99길 36 301 호			

2. 학력 및 교육사항

기간	학교	학과(학점)	졸업구분	
2010.03-2013.02	구미전자공업고등학교	전자과	졸업	
교육 사 항	교육기간(총)	2025-03-25 ~ 2025-09-09	교육시간	900시간
	교육기관	코리아HT아카데미 대구점	교육과정명	(디지털컨버전스) 공공데이터 융합 풀스택 개발자 양성과정A
	교육내용			
	공공데이터 활용과 디지털 기술을 접목한 응용SW, 웹서비스 기획,설계,개발 능력을 함양한다.			

3. 병역 및 기타사항

병역	군필	군별	육군	계급	이병	기간	2016.01-2018. 11	병과	소총수
----	----	----	----	----	----	----	---------------------	----	-----

4. 경력사항 (없으면 삭제)

기간	업체명	직급	주업무
2023.07-2025.03	두산테스나	사원	반도체 테스트설비 OP
2015.02-2018.11	메타시스템즈	사원	치과의료기기 제조

5. 자격 및 면허사항(없으면 삭제)

자격/면허명	취득일	발행처
정보처리기사(필기)	2025.06	한국산업인력공단
전자기기기능사	2012.07	한국산업인력공단
전자캐드기능사	2012.06	한국산업인력공단

6. 포트폴리오 주소

노션	
깃허브	https://github.com/gudrhs8304

	내 용
지원동기	<p>‘작동하는 논리’로 실제 가치를 만들어내는 개발자라는 직업은, 제가 처음으로 진지하게 꿈꾸게 된 목표였습니다. 문제를 구조적으로 분석하고, 데이터 흐름을 설계하며, 사용자에게 실질적인 경험을 제공하는 과정은 단순한 기능 구현을 넘어서는 매력이 있었습니다.</p> <p>취업연계 교육과정을 통해 Java, JavaScript, SQL, HTML, Figma 등 다양한 기술을 체계적으로 익히며, 특히 백엔드 개발의 설계적 측면에 깊은 흥미를 느꼈습니다. 데이터베이스 구조를 설계하고, API를 통해 프론트와 통신하는 구조를 직접 구축하면서 서비스의 핵심 동작 원리를 이해하고 구현하는 과정이 흥미로웠습니다.</p> <p>Spring Boot 기반의 프로젝트에서는 사용자 인증 기능과 게시판 CRUD API를 설계 및 구현하며, 단순한 기능 구현을 넘어 보안과 사용자 경험을 고려한 구조 설계가 중요하다는 점을 몸소 느꼈습니다.</p> <p>과거 의료기기 제조업체에서 근무하던 시절, 리콜 사태로 인한 긴급한 상황에서 제 업무 외적인 부분에도 자발적으로 참여하며 문제 해결에 기여했던 경험이 있습니다. 기록 검수와 원인 분석 등 반복적이고 복잡한 작업 속에서도 팀의 안정적인 운영을 위해 헌신했던 이 경험은, 지금의 개발자로서의 태도에도 큰 영향을 주고 있습니다. 문제 상황 속에서도 원인을 파악하고 구조적으로 접근하는 자세는 개발자로서 반드시 필요한 역량이라고 생각합니다.</p> <p>저는 서비스의 목적과 사용자의 니즈를 고려해 구조적인 해결책을 제시할 수 있는 백엔드 개발자가 되고자 합니다. 입사 후에는 실무에서 빠르게 적응하며 팀의 기술적 기반을 튼튼히 다지는 인재가 되겠습니다. 나아가, 안정적인 시스템 아키텍처를 설계하고 운영할 수 있는 문제 해결형 개발자로서 꾸준히 성장하겠습니다.</p>
성장과정	<p>저는 항상 ‘말지 않은 일이라도 팀 전체의 문제라면 나서야 한다’는 신념을 가지고 행동해왔습니다.</p> <p>과거 치과 의료기기 회사의 생산팀에서 근무하던 시절, 담당하지 않은 제품에서 품질 문제가 발생해 대규모 리콜 사태로 이어졌습니다. 당시 저는 한 팀의 일원으로서 자발적으로 잔업에 참여했고, 문제 분석 회의 중 포장 공정에서의 누락 가능성을 제시하며 개선 방향을 함께 고민했습니다.</p> <p>그 결과 예상보다 빠르게 문제가 해결되었고, 납품처와의 신뢰 역시 유지될 수 있었습니다. 이 경험은 단순히 맡은 역할을 수행하는 것 이상으로, 팀 전체의 성과에 기여하는 자세의 중요성을 깊이 느끼게 해주었습니다. 이후에도 저는 ‘내가 할 수 있는 최선을 다하자’는 태도로 업무에 임해왔으며, 이는 현재 개발자로 전환한 이후에도 그대로 이어지고 있습니다.</p> <p>개발을 학습하고 실습 프로젝트를 수행하면서 저는 항상 시스템 전체의 흐름과 팀원 간의 협업 구조를 함께 고려하려 노력했습니다. 예를 들어, 프로젝트에서 게시판 기능을 구현할 때 단순히 동작하는 기능만 구현하는 것이 아니라, 다른 모듈과의 연계와 추후 유지보수 편의성까지 염두에 두고 설계를 진행했습니다. 팀원과 역할을 나눠 개발할 때도, 제 기능이 전체 구조 안에서 어떤 영향을 미치는지를 고민하고, 문제가 발생하면 함께 원인을 파악해 나갔습니다.</p> <p>앞으로 개발자로서 실무 프로젝트를 수행할 때도, ‘팀 전체를 생각하는 책임감’을 바탕으로 문제의 원인을 분석하고, 필요한 경우 제 역할의 범위를 넘어 협업을 이끌어가는 사람이 되고자 합니다.</p>

	<p>이러한 태도는 단지 조직에 기여하는 데 그치지 않고, 복잡한 시스템 환경 속에서도 안정적이고 효율적인 개발을 실현할 수 있는 기반이 될 것이라 확신합니다.</p>
성격의 장단점	<p>저의 가장 큰 장점은 주도성과 소통 능력입니다. 국비 교육과정 중 매주 조가 바뀌는 팀 프로젝트를 수행할 당시, 조원 대부분이 개발 경험이 부족하고 소극적인 태도를 보였습니다. 팀 전체의 진도가 늦어질 우려가 있는 상황에서 저는 먼저 나서 역할을 분담하고, 온라인 메신저를 통해 작업 상황을 지속적으로 공유하며 협업을 유도했습니다.</p> <p>그 결과 모든 과제를 기한 보다 일찍 완료할 수 있었고, 남은 시간에는 기술 개념을 함께 복습하며 팀 역량을 끌어올릴 수 있었습니다. 소극적이던 조원들도 점차 자발적으로 참여하기 시작했고, 팀 전체 분위기 역시 긍정적으로 전환되었습니다. 이 경험을 통해, 개발 프로젝트에서의 성과는 소통과 책임 있는 리더십에 크게 좌우된다는 점을 실감했습니다.</p> <p>한편, 저의 단점은 ‘완벽하게 끝내야 한다’는 성향으로 인해 업무를 혼자 감당하려는 경향이 있다는 점입니다. 실제로 프로젝트 초반에는 모든 흐름을 직접 관리하려다 팀원들의 참여를 유도하지 못한 경험도 있었습니다. 이를 개선하기 위해 최근에는 작업을 세분화한 체크리스트를 만들고, 역할을 명확히 분담하며, 매일 진행 상황을 공유하는 방식을 도입하고 있습니다.</p> <p>앞으로도 저는 주도성과 소통력을 바탕으로 팀워크를 이끄는 개발자로 성장하고자 하며, 제 단점을 인식하고 보완해 나가는 과정을 통해 팀과 함께 성장하는 개발자가 되겠습니다.</p>
입사 후 포부	<p>입사 후에는 빠르게 실무에 적응할 수 있도록, 기초 기술 역량과 협업 프로세스 내재화를 최우선 과제로 삼겠습니다. 회사의 개발 환경과 기술 스택에 익숙해지고, 기존 코드와 기술 문서를 분석하며 도메인 구조와 업무 흐름을 정확히 이해하겠습니다. Git 기반의 협업, 이슈 관리, 코드 리뷰 등 팀의 개발 문화도 적극적으로 익히고자 합니다.</p> <p>API 설계, 단위 기능 구현, 오류 로그 분석 등 명확한 범위의 업무부터 책임 있게 수행하며, 실무에서 사용하는 기술을 정리해 개인 기술 노트로 체계화하고, 팀의 코드 스타일과 규칙을 철저히 익혀 일관된 코드 작성 습관을 갖추겠습니다. 또한 업무 중 발생하는 시행착오와 기술 이슈를 팀 회고나 문서에 기록하여, 팀 전체의 지식 자산을 축적하는 데 기여하겠습니다.</p> <p>나아가 단위 기능 구현을 넘어, 서비스의 흐름과 데이터 구조까지 종합적으로 고려할 수 있는 개발자로 성장하고자 합니다.</p> <p>실무 경험을 통해 요구사항 분석부터 설계, 테스트, 개선까지의 전 과정을 주도적으로 수행해보며, 장기적으로는 시스템 구조와 성능 최적화에 대한 고민으로까지 시야를 확장하겠습니다. 특히 트래픽 증가나 비즈니스 변화에 유연하게 대응할 수 있는 리팩토링 역량을 키워, 확장성과 안정성을 모두 갖춘 서비스를 제공하는 개발자로 성장하겠습니다.</p>

직무 관련 경험

현재 저는 국비지원 취업 연계형 개발자 양성과정을 수강 중(2025.03.25 ~ 2025.09.09)입니다. Java, JavaScript, Springboot, Mybatis, JPA, React, SQL, HTML, 등의 기술을 학습하며 백엔드 개발의 핵심 구조에 대해 기초를 다지고 있으며, 정보처리기사 필기 합격 이후 실기 시험 준비 중입니다.

과정 중 팀 프로젝트 과제를 진행하면서 역할 분담부터 일정 관리, 구현까지 리더 역할을 수행한 경험이 있습니다. 개발 지식이 부족한 조원들이 많아 프로젝트 진행에 어려움이 있었지만, 온라인 회의를 통해 업무를 나누고 Git을 활용해 버전 관리를 도입하면서 과제를 원활히 마무리할 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해 개발자에게 필요한 것은 단지 코드 작성 능력뿐 아니라, 논리적인 사고, 커뮤니케이션, 일정 조율 능력임을 체감했습니다. 지금까지의 경험은 저를 실무에서도 팀과 함께 문제를 해결할 수 있는 개발자로 만들어주고 있다고 생각합니다.