# Databázové systémy

Projekt časť 1 Richard Gubo

# Zadanie

Vytvorenie databázovej aplikácie, ktorá rieši šesť scenárov(popísané nižšie).

# Doména

Aplikácia pracuje z databázou pre námorníctvo. Jedná sa o veľmi zjednodušené opísanie lodí, ich dôstojníkov, do akých flotíl patria a ich servis. Flotily sa zúčastňujú na misiách a majú domáci prístav. Dôstojníci sú pripojený k prístavu, flotile alebo lodi.

#### **Prostredie**

Vývojové prostredie: NetBeans IDE 8.0.2 (Build 201411181905)

Java: 1.8.0 40; Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM 25.40-b25

Runtime: Java(TM) SE Runtime Environment 1.8.0 40-b26

PostgreSQL JDBC: postgresql-9.4.1208.jar

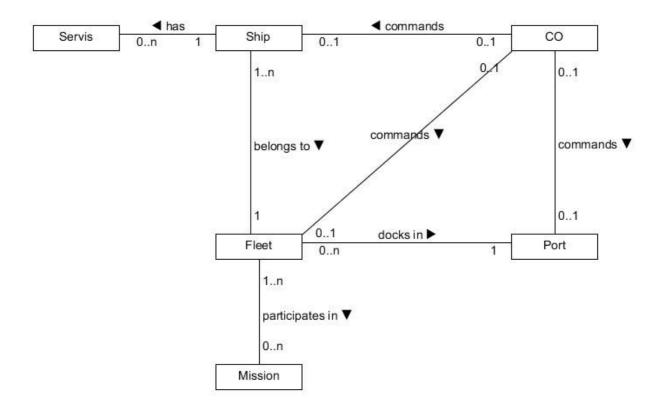
Databáza: PostgreSQL 9.5.1, compiled by Visual C++ build 1800, 64-bit

# Zdroje

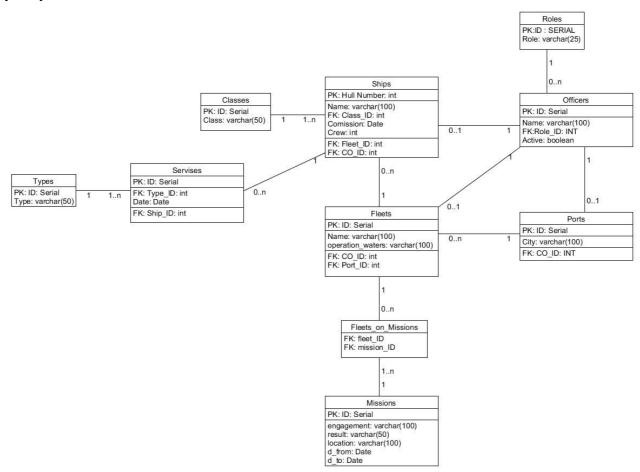
Databaza.sql – vytvorenie tabuliek

Data.sql – dáta na preskúšanie

# Logický model



# Fyzický model

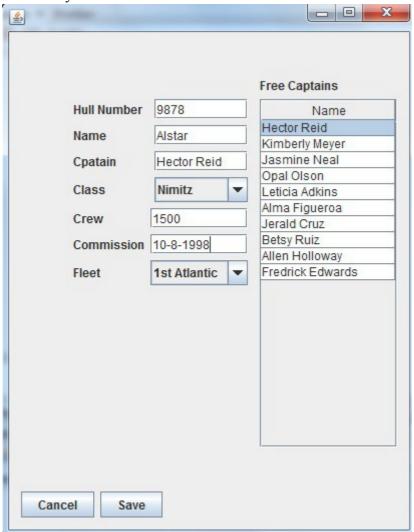


# Scenáre

Scenár 1: Vytvorenie nového záznamu

Vytvorenie lode, vytvorenie misie, vytvorenie servisného záznamu

Príklad: Vytvorenie lode



#### SQL Query:

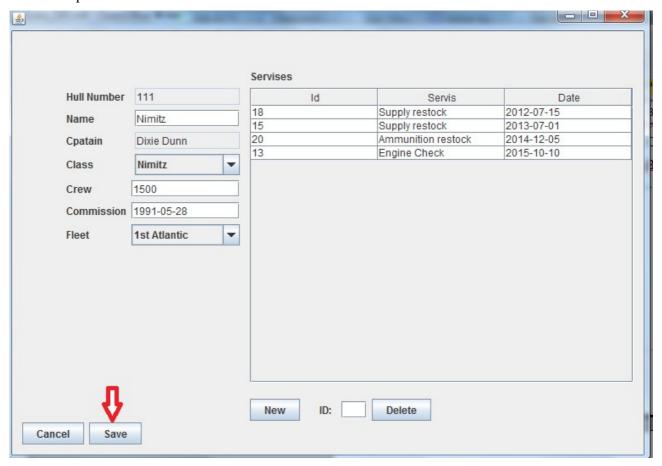
INSERT INTO Ships (hull\_number, name, class\_id, comission, crew, fleet\_id, co\_id) VALUES (Hull Number, 'Name', class\_id, 'Comission', Crew, fleet\_id, cap\_id);

fleet\_id, class\_id - vybraté ako index jComboBox

cap id – nájdené podľa mena(musí existovať – voľný sú zobrazený)

Scenár 2: Aktualizácia existujúceho záznamu

Príklad: Úprava lode



# SQL Query:

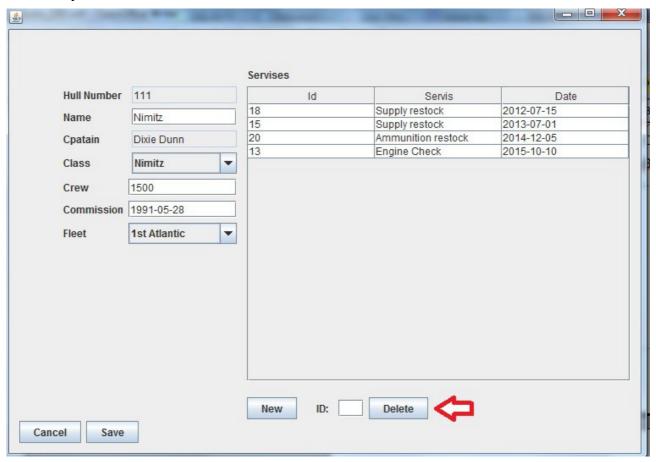
**UPDATE Ships** 

SET name = 'name', class\_id = cla, comission = 'dat', crew = crew, fleet\_id = fleet WHERE Ships.hull\_number = Hull Number;

Scenár 3: Vymazanie záznamu

Vymazanie lode, vymazanie misie, vymazanie servisu

Príklad: Vymazanie servisu

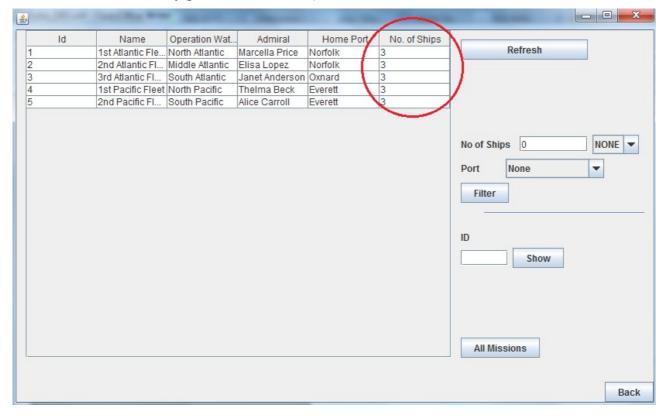


SQL Query: DELETE FROM Servises WHERE Servises.id = id;

#### Scenár 4: Zobrazenie prehľadu viacerých záznamov (spolu vybranou základnou štatistikou)

Zobrazenie dôstojníkov, zobrazenie misií, zobrazenie misií pre flotilu, zobrazenie lodí, zobrazenie lodí pre flotilu, zobrazenie servisov pre loď, zobrazenie prístavov(počet flotíl v prístave), zobrazenie flotily(počet lodí vo flotile)

Príklad: Zobrazenie flotily(počet lodí vo flotile)



#### SQL Query:

SELECT Fleets.id as "Id", Fleets.name as "Name", Fleets.operation\_waters as "Operation Waters", Officers.name as "Admiral", Ports.city as "Home Port", count(Ships.hull\_number) as "No. of Ships" FROM Fleets

LEFT JOIN Officers ON Fleets.co id = Officers.id

LEFT JOIN Ships ON Ships.fleet id = Fleets.id

LEFT JOIN Ports ON Fleets.port id = Ports.id

GROUP BY Fleets.id, Fleets.name, Fleets.operation\_waters, Officers.name, Ports.city ORDER BY Fleets.id;

#### Scenár 5: Zobrazenie konkrétneho záznamu

Zobrazenie lode, zobrazenie flotily



#### SQL Query:

SELECT Fleets.name as "Name", Fleets.operation\_waters as "Operation Waters", Officers.name as "Admiral", Ports.city as "Home Port" FROM Fleets

LEFT JOIN Officers ON Fleets.co\_id = Officers.id

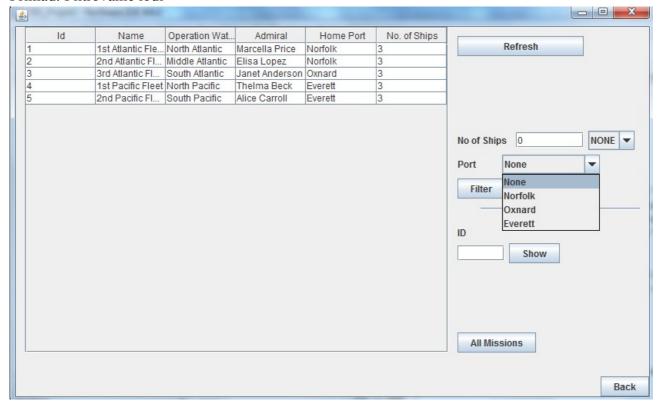
LEFT JOIN Ports ON Fleets.port id = Ports.id

WHERE Fleets.id = id

GROUP BY Fleets.id, Fleets.name, Fleets.operation\_waters, Officers.name, Ports.city ORDER BY Fleets.id;

# **Scenár 6:** Filtrovanie záznamov spĺňajúcich určité kritériá zadané používateľom Filtrovanie pri všekých lodiach, flotilách a dôstojníkch

#### Príklad: Filtrovanie lodí



```
SQL Query: pridanie WHERE a Having

if (ships == "NONE" && port == "None") {
	ship = "";
	ports = "";
}

if (ships == "NONE" && port != "None") {
	ship = "";
	ports = "WHERE Ports.city = "" + port + """;
}

if (ships != "NONE" && port == "None") {
	ports = "" |
	if (ships == "<") ship = "HAVING count(Ships.hull_number) < " + count;
	if (ships == ">") ship = "HAVING count(Ships.hull_number) > " + count;
	if (ships == "=") ship = "HAVING count(Ships.hull_number) = " + count;
	}
```

```
if (ships != "NONE" && port != "None") {
   ports = "WHERE Ports.city = "" + port + """;
   if (ships == "<") ship = "HAVING count(Ships.hull_number) < " + count;
   if (ships == ">") ship = "HAVING count(Ships.hull_number) > " + count;
   if (ships == "=") ship = "HAVING count(Ships.hull_number) = " + count;
}
```