

MetaMusic

Viðmótsforritun, vor 2024

Nafn hóps

Dagsetning skýrslu

Síðast uppfærð	Ástæða uppfærslu, t.d. áfangi/verkefni
13. apríl	Verkefni 8 ¹
	Verkefni 7
	Verkefni 6

Nemendur í hópi

Nafn nemanda	Tölvupóstfang
Bjarni Þór Guðmundsson	Btg7@hi.is
Guðrún Ísabella	Gik10@hi.is

¹ Þetta er framhald af sniðmáti sem var gefið fyrir verkefni 7

9 FORRITUN, VERKASKIPTING OG GEYMSLA KÓÐA

9.1 VERKASKIPTING

Hér á að lýsa hvernig nemendur skipta með sér verkum í forrituninni og hvernig samskiptin voru. Vísað er í efni 12.2

Hafið stuttan inngang (1/4 síðu) á því hvernig vinnunni var háttað, en útskýrið svo nákvæmlega í eftirfarandi töflu hvernig þið áætlið að forrita. Ef svo vill til að einhver hafi ekkert forritað, látið það koma fram.

Nafn nemanda	Áætluð skipting	Raunveruleg skipting ²
Bjarni Þór	50%	
Guðrún Ísabella	50%	

9.2 GEYMSLA KÓÐA

Segið hér **hvar kóðinn er geymdur**. Ætlast er til að þið notið Git repository á Github.

Ef repo-ið er private gefið kennaranum ykkar og Ebbu Þóru (hvanberg) **collaboration** aðgang að repo-inu

<https://github.com/gudrunisabella777/Vidmotsforritun-Lokaverkefni/tree/main>

Skrifið leiðbeiningar í **README** skrá á Github hvernig forritið er byggt í Maven (skylda) og keyrt

Fyrir lokaútgáfu búið til Version 1.0 (Release) af kóðanum og setjið Tag á kóðann

9.3 Verkefnin sem við óskum eftir að verði lögð fyrir notendur

Þið eruð **höfundateymið**. Þennan kafla sendið þið til prófanateymisins. **Prófanateymið** tekur við forritinu ykkar í lok verkefnis 8 og sér um framkvæmd á **notendaprófunum** í verkefni 9.

Hér á að skilgreina 5 helstu **verkefni** og **gögn** sem lögð eru fyrir hvern notanda. Takið mið af kröfum (e. requirements) sem skilað var í Verkefni 6 og/eða uppfærðar kröfur. Hafið í huga að þið eruð að biðja notandann að prófa **nytsemi forritsins**.

Hér kemur yfirlitstafla yfir verkefnin. Þegar verkefnin eru lögð fyrir notanda skal hafa eitt verkefni per blaðsíðu sem notandinn sér (útprentað eða á skjá öðrum en þeim sem forritið er keyrt á). Hugið að því að flæði verkefna sé eðlilegt

² Fyllið út í þetta þegar þið sendið inn lokaskil

Númer verkefnis	Texti verkefnis	Gögn sem þarf til að notandi geti framkvæmt verkefni	Númer kröfu á kröfulista	Heiti kröfu
1	Opna einn af fyrstu tveimur playlistunum, og setja hluta af einhverju lagi sem sést í listanum inn í leitartexta reitinn og ýta á "leita"	Engin	1	Leit
2	Eftir að hefur verið leitað, á að ýta á "Hreinsa leit" takkann og sjá hvort upprunalegi listinn birtist ekki aftur	Engin	1	Leit
3				
4				
5				

10 TEIKNINGAR/LÍKÖN AF FORRITI (VALKVÆTT EN HALDIÐ NÚMERARÖÐ KAFLA)²

Ef þið hafið gert teikningar eða líkön, t.d. kassarit af klösum og samskiptum þeirra, eða stöðurit, eins og við höfum notað í námskeiðinu, **áður** eða **á meðan** þið forrituðuð kóðann til að átta ykkur betur á skipulagi forritsins, þá getið þið látið það fylgja hér.

Við viljum **ekki** fá þannig teikningar sem eru búnar til **eftir að kóðinn er tilbúinn**.

² Hér má setja drög í verkefni 8 sem má uppfæra í lokaskilum ef þið notið