

GUILHEM DUBOIS

☎ 514-441-7726

📍 Montréal (QC), Canada

✉ École: guilhem.dubois@polymtl.ca

✉ Personnel: guilhemdubois.mail@gmail.com

Bilingue: Français et anglais

RÉSUMÉ

- Connaissance de plusieurs langages de programmation (C#, Java...), de frameworks (Spring, Angular...) et de gestion de bases de données (SQL, Hibernate...)
- Expérience de travail dans différents environnements, études internationales et plusieurs projets d'équipe
- Fort esprit d'équipe et compétences à communiquer de façon professionnelle
- Passion pour l'innovation technologique et pour l'apprentissage continu!



ÉDUCATION



Baccalauréat en Génie logiciel

2017 – Obtention du diplôme prévu en décembre 2021

Polytechnique Montréal

111 crédits acquis, moyenne pondérée cumulative (GPA) de 3.79/4.00

Échange international (Cours anglais de Master en informatique)

Août 2019 - Janvier 2020

KTH Royal Institute of Technology, Stockholm (Suède)

Diplôme d'études collégiales en Sciences informatiques et mathématiques

2017

Collège de Maisonneuve, Montréal



PRIX



- Mention d'excellence du directeur général à Polytechnique
- Bourse d'admission pour l'année universitaire 2017-2018 en raison de l'excellence du rendement académique au niveau collégial.
- Premier prix du département de mathématiques, cohorte 2015-2017 (meilleure note moyenne pour l'ensemble des cours de mathématiques).



CONNAISSANCES INFORMATIQUES



Langages / Frameworks

- C#, Java, Typescript, C++, Scala (base), Kotlin (base)
- Angular, WPF (.NET), Spring, React (de base)
- SQL, MongoDB, Sybase, Hibernate, Spring Data JPA
- Connaissance de base des scripts Linux et Shell

Outils / Logiciels

- Git, SVN (de base), Perforce (de base)
- Jira, Gradle, Jenkins, Artifactory
- Visual Studio, Eclipse, IntelliJ
- Unreal Engine (de base)

Pratiques de programmation

- Agile (Sprints, Scrums, Pull requests, Revue de code)
- Tests unitaires, Smoke tests, Tests d'intégration
- Développement "Test Driven"
- Documentation (JavaDoc, Swagger UI, Markdown)



Projet personnel : Site web portfolio

2020 - Maintenant

- Concevoir, programmer et déployer un site web crée avec **Angular**.
- Disponible : www.guilhemdubois.com

Projet personnel: Logiciel permettant de synchroniser une partition à une musique 2020 - Maintenant

- Préparer les requis et planifier un workflow **Agile**.
- Développer un logiciel avec un interface utilisateur intuitif et performant en **WPF**.
- Plus d'information : www.guilhemdubois.com/project

Projets d'équipes : Différents projets académiques

2018 - 2021

- Universitaire (année 3) : Jeu multijoueur en temps réel de dessins (interface Android et communication entre des tablettes et ordinateurs par « **WebSocket** »).
- Universitaire (année 2) : Application Web (frontend et backend) avec gestion des données par **SQL**.
- Universitaire (année 1) : Système embarqué avec composants logiciels et matériels à partir d'une carte à **microcontrôleur** (gestion d'entrées/sorties et de périphériques externes).
- Intégrateur de fin d'études collégiales: Conception d'une simulation logicielle de montagne russe (Analyse de concepts **mathématiques** et physiques et simulation en **Java**).



Stage : Analyste d'été en technologie (puis à temps partiel)

Juin 2020 - Décembre 2020

Morgan Stanley, Montréal

- Créer un backend **REST API** accédant à une base de données avec Spring Data JPA.
- Créer une interface **Angular** avec un ag-Grid pour afficher les données récupérées du service REST
- Rendre le projet disponible sur **Docker** (de la création de l'image au déploiement).

Stagiaire - Développement de logiciel

Mai 2019 – Juillet 2019

Symgery (OSSimTech), Montréal

- Concevoir et créer une base de données **SQL** selon les besoins de l'équipe de Recherche & Développement (considérant la performance et la maintenance à long terme).
- Transférer et refactoriser des blueprints Unreal en **C++**.

Stagiaire programmeur Outils

Juin 2017 – Juillet 2017

Ubisoft, Montréal

- Implémenter de nouvelles fonctionnalités en **C#** tout en respectant les délais (sprints de deux semaines).
- Coder des **Unit tests** et des Smoke tests selon les besoins de l'équipe d'assurance qualité.

Stagiaire testeur Outils

May 2016 – July 2016

Ubisoft, Montréal

- Trouver et communiquer les étapes de reproduction de bogues à l'équipe de développement (par JIRA).

std::cout << "The End!" << std::endl;