

2020.11.27

새로운 프로젝트 생성하기

터미널을 새로 열고

내 작업 폴더는

```
/Users/mac/rm
```

으로 정했다.

새로운 react-native 프로젝트를 생성하려면

터미널을 열고 작업하고자 하는 폴더에서

```
$ react-native init --version 0.61.5 app_name
```

리액트 네이티브 프로젝트를 생성하는데 버전은 0.61.5 버전 어플의 이름은 app_name
으로 생성한다는 것이다.

이렇게 하면 앱 이름에 맞게 디렉토리가 생성이 된다.

```
$ cd app_name
```

으로 작업 디렉토리로 이동 후

VScod에서 file → add folder to workspace로 방금 생성한 디렉토리를 추가해 준다.

IOS simulator 구동

터미널 에서

```
$ npm start
```

vs code 터미널에서는 왜 안되고 맥 터미널에선 정상 작동할까..

(npm을 다시 설치 했더니 해결! 참고 링크

<https://stackoverflow.com/questions/42308879/how-to-solve-npm-error-npm-err-code-elifecycle>)

새로운 터미널을 하나 띄움

```
react_native run-ios
```

이렇게 하면 simulator가 작동하는데 이는 App.js에 있는 기본 코드가 반영된 것이다.

cocoapod의 문제였던 것일까 한시간 쯤 구글링을 하다 다시 cocoa pod을 설치하고 실행했더니 해결됐다.

command + R 을 이용해 시뮬레이터를 새로 고침 즉, 수정된 코드를 반영할 수 있다.

command + D는 위의 작업 없이 disable fast Refresh로 되어 있으면 저장만 하면 반영이 된다.

```
$ react-native run-ios --simulator="iPhone 8 Plus"
```

로 아이폰 8로 시뮬레이터의 구동도 가능하다.

안드로이드 에뮬레이터 구동

안드로이드 에뮬레이터의 경우 안드로이드 스튜디오에서 안드로이드 에뮬레이터를 먼저 구동시킨 후

```
$ react-native run-android
```

로 예물에 해당 앱의 적용이 가능하다.