# 2020.12.09

#### state

스태이트는 컴포넌트에서 렌더링되는 데이터를 담고 유지 관리하는 자바스크립트 객체 중요!

스태이트의 값에따라 화면에 보여지는 아웃풋이 달라짐

#### App.js

```
/**
* Sample React Native App
* https://github.com/facebook/react-native
 * @format
 * @flow
import React, { Component } from 'react';
import {
 SafeAreaView,
 StyleSheet,
 ScrollView,
 View,
 Text,
 StatusBar,
} from 'react-native';
class App extends Component {
  render() {
      <View style={styles.background}>
       <Text> Hello World</Text>
      </View>
 }
}
const styles = StyleSheet.create({
 background: {
   flex: 1,
   backgroundColor: '#ffff',
   alignItems: 'center',
   justifyContent: 'center'
 }
})
export default App;
```

npm start  $\rightarrow$  new terminal  $\rightarrow$  nvm use 10.15.1  $\rightarrow$  react-native run-ios

#### state는

```
/**
* Sample React Native App
 * https://github.com/facebook/react-native
 * @format
 * @flow
*/
import React, { Component } from 'react';
import {
 SafeAreaView,
 StyleSheet,
 ScrollView,
 View,
 Text,
 StatusBar,
} from 'react-native';
class App extends Component {
 state = {
    sampleText: 'Hello world'
 render() {
      <View style={styles.background}>
        <Text> {this.state.sampleText}</Text>
      </View>
 }
}
const styles = StyleSheet.create({
  background: {
   flex: 1,
   backgroundColor: '#ffff',
   alignItems: 'center',
   justifyContent: 'center'
 }
})
export default App;
```

sample texft를 선언하고 {this.state.sampleText}라는 변수를 출력 위 코드와 결과는 같음

변수에 할당해서 필요할 때 갖다 쓰는 것이 더 수정에도 용이하고 효율적임 -this는 자바스크립트 문법으로 상위 스코프를 가리킴-

## state 문법 2

함수 넣기

```
* Sample React Native App
 * https://github.com/facebook/react-native
 * @format
 * @flow
import React, { Component } from 'react';
import {
 SafeAreaView,
 StyleSheet,
 ScrollView,
 View,
 Text,
 StatusBar,
} from 'react-native';
class App extends Component {
 state = {
   sampleText: 'Hello world',
   sampleBoolean: true
  inputText = () => (
    this.state.sampleBoolean ?
     <Text>sampleBoolean is ture</Text> //true 일 때
      <Text>sampleBoolean is false</Text> //false 일 때
  render() {
    return (
     <View style={styles.background}>
       {this.inputText()} // 함수
```

### setstate

state는 직접 변경을 하면 안되는 특성을 갖고 있음 setstate라는 메소드를 사용해야 함 그래야만 스테이트 값이 갱신될 때 갱신 스테이트는 렌더링 되는 데이터를 관리하기 때문에 일부러 직접 변경될 수 없는 특성을 가 짐

### 이벤트 만들기

```
changeState = () => (
    this.setState({
        sampleText: 'Text changed!!'
    })
)

render() {
    return (
        <View style={styles.background}>
        <Text onPress={this.changeState}> //onPress 누르면
        {this.state.sampleText}
        </Text>
        </View>
    )
}
```

텍스트를 누르면 텍스트가 바뀜

2020.12.09 4

```
changeState = () => {
   if (!this.state.sampleBoolean) {
     this.setState({
       sampleText: 'Text changed!!',
       sampleBoolean: true
     })
   } else {
     this.setState({
       sampleText: 'Hello World!!!',
       sampleBoolean: false
     })
   }
}
```

누를때마다 번갈아가면서 텍스트가 바뀜

# 비동기성

setstate는 성능향상을 위해 단일 업데이트를 지원함 데이터를 변경할 때에는 현재 버젼을 카피한 다음에 업데이트를 진행함

에러가 뜸

setstate를 통한 데이터 값의 변경을 위해서는 현재버젼을 카피하고 업데이트를 진행함

2020.12.09 5

### prevstate를 setstate의 첫번째 인자로 넣어야함

```
onAdd = () => {
    this.setState(prevState => {
        return {
            sampleNum: prevState.sampleNum + 1
        }
    })
}
render() {
    return (
      <View style={styles.background}>
        <Text onPress={this.onAdd}>
            {this.state.sampleNum}
            </Text>
        </View>
    )
}
```

이렇게 전 버젼의 state를 이용해서 변경을 해 줘야함

# **Props**

props는 read only 수정 변경이 불가한 읽기전용 프로퍼티 부모 자식 관계가 형성되어야 의미가 있음 부모가 가지고 있는 정보가 똑같이 100명의 자식에게 손쉽게 전달할 수 있는 수단

propsChild.js 생성

부모가 가지고 잇는 데이터를 자식에게 간편하게 전달하는 방법

propsChild