

Peraturan Tournament:

1. Turnament dimulai dari babak 16 besar.
2. Babak penyisihan dilakukan secara offline dengan waktu setiap pertandingan telah ditentukan panitia, babak 16 besar diambil hingga mendapatkan 8 tim terbaik. Untuk babak 8 besar diambil menjadi 4 tim terbaik, selanjutnya akan dilakukan pada babak semi-final dan final.
3. Pada babak 16 besar sampai 8 besar dimainkan dengan system BO1, dan untuk babak semi-final dan final dimainkan dengan system BO3.
4. Babak penyisihan akan menggunakan sistem knock out.
5. Tournament Offline akan dilaksanakan di Gedung Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.
6. Setiap pertandingan menggunakan Custom Mode, 5v5 Draft Pick Mode.
7. Koneksi Internet disediakan oleh masing-masing peserta. Panitia tidak bertanggung jawab atas gangguan jaringan dan koneksi yang terjadi selama pertandingan.
8. Panitia memberi kesempatan 3 kali pause disaat peserta mengalami koneksi buruk (jika disaat peserta mengalami koneksi buruk dan sudah memakai 3 kali pause , permainan akan tetap berlanjut dan itu bukan tanggung jawab panitia).
9. Semua Member Tim harus menggunakan akun yang sesuai dengan yang telah didaftarkan
10. Tidak ada larangan untuk Level Akun, Skin yang digunakan dan Hero yang digunakan (Kecuali Hero baru tidak boleh digunakan jika belum mencapai 2 minggu).
11. Tidak ada larangan untuk menggunakan stiker.
12. No chat all. Apabila melakukan pelanggaran tim tersebut akan langsung dinyatakan kalah.
13. Tidak diperbolehkan menggunakan alat bantu. (contoh: Gamepad, joystick)
14. Dilarang menggunakan aplikasi ketiga
15. No Cheat
16. No Emulator
17. Peserta berhak mengirimkan bukti screenshoot apabila tim lawan melakukan kecurangan / melanggar peraturan yang telah ditetapkan.
18. Panitia memberi waktu keterlambatan 10 menit, lebih dari 10 menit tim yang melanggar akan di diskualifikasi.
19. Peserta yang mengikuti hanya Mahasiswa TI prodi TIF dan tidak ada larangan berbeda angkatan untuk tim.
20. Peserta wajib mengumpulkan fotocopy ktm / sim online saat mendaftar.
21. Peserta diwajibkan mengikuti seluruh peraturan yang telah ditetapkan panitia.
22. Keputusan panitia bersifat mutlak.

Persiapan Pertandingan:

- Panitia akan mengumumkan jadwal pertandingan babak penyisihan dan waktu pertandingan pada saat setelah technical meeting.
- Penempatan bagan/skema pertandingan untuk setiap tim peserta akan dilakukan secara acak oleh Panitia.
- Skema pertandingan untuk setiap babak penyisihan akan mencakup ID panitia yang akan bertugas sebagai spectator. Panitia yang bertugas akan mengundang kedua leader dari tim yang akan bertanding. Kemudian leader mengundang seluruh anggota.

Mulai Pertandingan:

- Menjelang waktu yang telah diatur, Panitia yang bertugas akan mengundang kedua leader dari tim yang akan bertanding dalam sebuah room untuk Match Up Custom Mode 5v5.
- Setelah kedua Leader bergabung, masing-masing Leader harus mengundang anggota mereka untuk bergabung dalam pertandingan. Mohon memastikan semua ID akun sudah benar.
- Setelah panitia mengkonfirmasi identitas setiap anggota tim, maka pertandingan akan dimulai.