# TP PROGRAMACIÓN II PRE-ENTREGA DEL FRONTEND

Profesores: Verónica candia y Giuliano crenna.

**Grupo:** Alan Verón, Carla Bertero, Octavio Guardamagna y

Santiago guebara.

## INTRODUCCIÓN

Nuestra página se tratará de gestión de gastos personales, la cual le brindara al usuario una forma de organizar y controlar sus finanzas, registrando todos sus gastos e ingresos, clasificándolo por categorías y estos tipos de categorías se van a ver representados en gráficos.

### **DESARROLLO**

El frontend por el momento es que ya tenemos hecha la parte principal que es el header con logo propio y nombre de esta página web, con idioma inglés y español, este header será fijo(fixed) y se implementó una librería AOS (Animate On Scroll) es para que digamos al ir bajando se muestre de a poco el contenido.



estamos especificando como seguir el diseño de la página, nuestra página se tratará de un sistema que permita al usuario gestionar sus gastos diarios, por eso en el header tambien se creó un login con las validaciones correspondientes y lo mismo para el registro (Apartes), ya está hecha la base de datos para login y registro, tambien hicimos un botón flotante de WhatsApp para q se comunique con un mensaje hecho automáticamente.

# <u>Logo de WhatsApp</u>:



# Inicio de sesión:



# Registro Nombre de usuario Correo electrónico Fecha de nacimiento dd / mm / aaaa ----- Selecciona tu género ---- Contraseña

Registrar

¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión

Confirmar contraseña

# Registro:

Luego temas secciones se ha definido más o menos asi como serán las secciones del sitio, incluyendo las siguientes secciones:

- Bienvenida: una introducción al sistema para nuevos usuarios.
- Información: donde se explicará el funcionamiento del sistema.
- **Sobre nosotros**: presentación del equipo y objetivo del proyecto.
- **gráficos**: permite crear gráficos personalizados de tus gastos y de tus ingresos, tambien hace un balance de ambos y lo podes descargar como formato PDF.



- Contacto: para consultas o sugerencias.
- **Footer**: todavía no armado ni como lo haremos muy bien, aunque cuando vayamos haciendo las secciones nos ira dando idea de cómo hacerlo.