

Linguagem de Montagem – Aula 10

Prof. Dr. Norian Marranghelo Eduardo Nascimento

Agenda

• Passagem de Argumentos

Projeto Final

Passagem de Argumentos

argc
**argv[0]
**argv[1]
••••

Passagem de Argumentos

• ./nome argumento1 argumento2

3
->"./nome"
->"argumento1"
->"argumento2"

Passagem de Argumentos

```
;pegar argumentos da linha de comando
.pegar_argumento:
                                        ;número de argumentos passados na linha de comando
    pop
                eax
                                        ;nome do programa (./nome)
    pop
               ecx
                                        ;nome do arquivo passado pela linha de comando
    pop
               ecx
           ecx,0
                                        ;compara para ver se existe

    cmp

                                        ;se não existe sai

    jz

               exit
               edx,0
                                        ;contador
    mov
• .strlen:
                                        ;tamanho do nome do arquivo passado
                                        ;guarda em uma variável
                al,[ecx+edx]
    mov
                [nome_arq+edx],al
                                        ;guarda em uma variável
    mov
                [ecx+edx], byte 0
                                        ;se 0 (/0) então terminou a string
    • cmp
    • jz home
                                        ;sai
    • inc
                edx
                                        ;incrementa o contador
                .strlen
                                        ;continua o laço

    jmp
```







