ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO FINAL DA DISCIPLINHA LABORATÓRIO DE LINGUAGEM DE MONTAGEM.

1. ESPECIFICAÇÃO

O objetivo do projeto é escrever um programa que funcionará como um editor de texto, onde depois de passado o nome do arquivo de texto pela linha de comando (Figura 1), o programa decidirá se deverá abrir um arquivo existente ou criar um novo arquivo, caso haja um arquivo existente com o mesmo nome passado no diretório, o programa deve ler o conteúdo do arquivo e imprimir no terminal (Figura 2), feito isso, o usuário poderá escrever mais caracteres no terminal, que depois de lido o comando "/slvr" o programa salvará no arquivo todo o conteúdo escrito pelo usuário mais o conteúdo antigo presente no arquivo. Caso não exista um arquivo com o nome solicitado pelo usuário, o programa deverá criar um novo arquivo com esse nome, feito isso, o usuário poderá escrever um texto no terminal, que, do mesmo modo citado anteriormente, depois de passado o comando "/slvr" o programa salvará todo esse conteúdo escrito no terminal dentro do novo arquivo criado. Para fechar o programa o usuário deverá digitar o comando "/sair" no terminal.

Para um melhor aproveitamento do editor de texto, o aluno deverá implementar o código já feito para contar palavras do arquivo, portanto quando o usuário digitar o comando "/cpal" o programa deverá contar o número de palavras já salvas no arquivo e escrevê-lo no terminal.

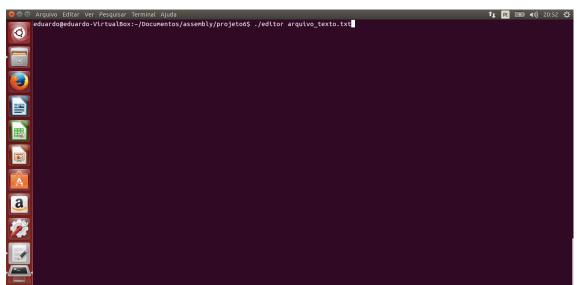


Figura 1 – Entrada de argumentos pela linha de comando.

Figura 2 – Programa mostra conteúdo do arquivo existente.

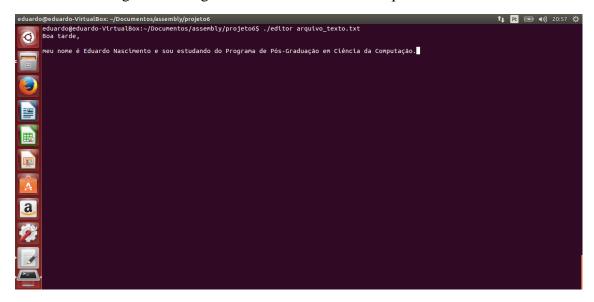
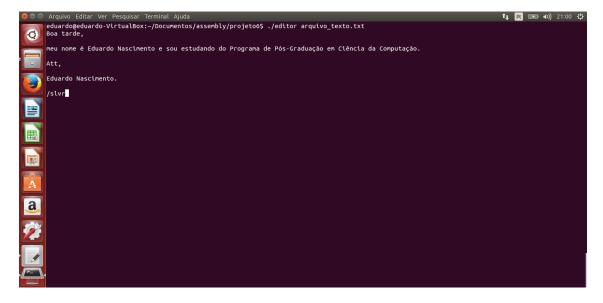
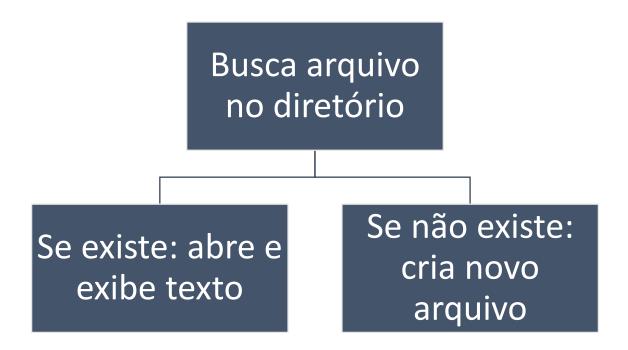


Figura 3 – Comando "/slvr"

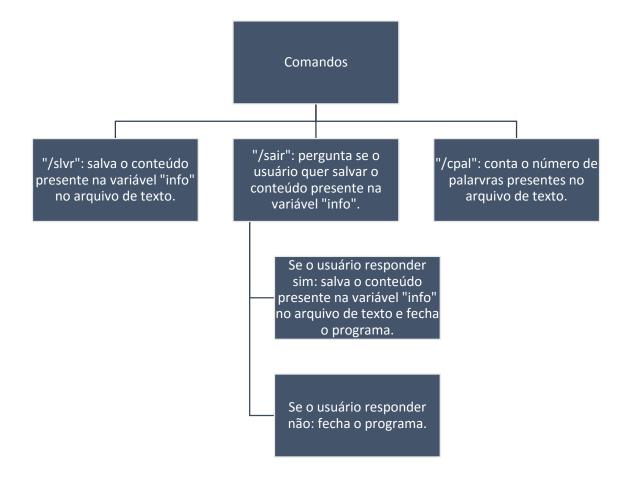


2. ABERTURA



3. EDIÇÃO

Para a edição do texto, o programa lerá caractere por caractere do terminal e guardará em uma variável "info". Enquanto o programa estará lendo os caracteres, um contador estará contando o número de bytes lidos, se o número de bytes lidos exceder o limite declarado para a variável, o programa salvará automaticamente o conteúdo lido até o momento no arquivo de texto. Os comandos existentes para o programa estão no diagrama a seguir:



4. CONTADOR DE PALAVRAS

O programa quando encontrar o comando "/cpal" no terminal deverá contar o número de palavras já salvas no arquivo ignorando sequências de espaços e quebras de linha, exibindo no terminal a contagem obtida.