#### Aula 4

#### Aula passada

- Função de distribuição
- Bernoulli
- Sequência de v.a.
- Binomial, Geométrica,
   Zeta
- Valor esperado
- Variância
- Distribuição conjunta
- Independência de v.a.

#### Aula de hoje

- Valor esperado condicional
- Espaço amostral contínuo, função densidade
- Limitantes para probabilidade
- Desigualdades de Markov, Chebyshev, Chernoff
- with high probability

### Esperança Condicional

 Seja X e Y duas v.a. definidas sobre um mesmo espaço amostral

$$f_{X|Y}(i,j)=P\left[X=i|Y=j\right]$$
 — Distribuição condicional de  $X$  dado  $Y$ 

- Valor esperado condicional
  - valor esperado restrito a um subconjunto do espaço amostral (definido pelo valor de outra v.a.)

$$E[X|Y=j] = \sum_{i \in O_X} i f_{X|Y}(i,j)$$

segue definição de valor esperado (nada de novo)!

## Esperança Condicional

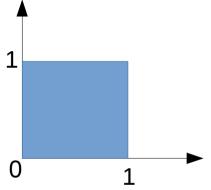
- Muito útil para calcular valores esperados
  - uso similar a prob conditional para calcular marginal
- Seja E[ $X \mid Y = j$ ] uma função da v.a. Y
  - repare que E[X|Y] é uma v.a. ao considerar j aleatório
- Temos que

$$E[X]=E[E[X|Y]]$$
 — propriedade da torre da esperança

- Exemplo:  $S = N_1 + N_2 + ... + N_K$ 
  - parcela N<sub>i</sub>~Bin(n,p), iid, e K~Geo(q)
  - número de parcelas é aleatório
- E[S] = ?

#### Espaço Amostral Contínuo

- Até agora, espaço amostral era discreto (contável)
- Espaço amostral contínuo (não contável)
  - ex. números reais, pontos do quadrado [0,1]x[0,1], etc



**Problema:** Como dar probabilidade a cada ponto do espaço amostral?

**Solução:** Dar probabilidade a "subconjuntos" do espaço amostral

- pedaços contíguos do espaço amostral tem uma "densidade" de probabilidade
- eventos representam tais pedaços

### Função de Densidade

- Seja A um evento qualquer de S
- Dizemos que f(x) é uma função densidade sse

• Mesma restrições que antes

$$0 \le \int_A f(x) dx \le 1 \qquad \int_S f(x) dx = 1$$

• Exemplo: S = [a, b], para a, b constantes

$$f(x) = \frac{1}{b-a}, x \in [a,b]$$
  $P[A] = \int_{a'}^{b'} f(x) dx = \frac{b'-a'}{b-a}$ 

• A = [a', b'] com a' >= a, b' <= b

### Segue Tudo

- Todos os conceitos são equivalentes
  - independência, exclusão mútua, prob. totais, etc
  - trocar somatório por integral
- Definir v.a. para S contínuo
- Todos os conceitos sobre v.a. são equivalentes
  - função de distribuição (chamada de densidade)
  - valor esperado, variância, propriedades
  - distribuição conjunta, etc
  - trocar somatório por integral nas definições, usando CDF quando necessário

### Limitantes para Probabilidade

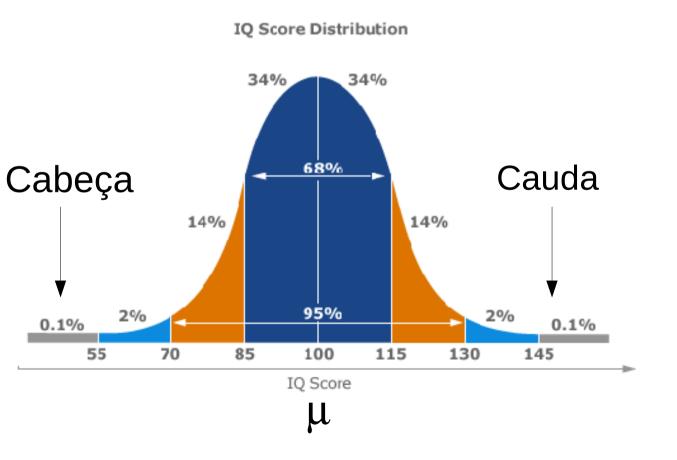
- Calcular probabilidade de um evento pode ser difícil
  - analiticamente intratável
  - computacionalmente intratável
- Calcular um limitante inferior ou superior para probabilidade pode ser mais fácil

$$P[A] \leq U_A - U_A$$
 é um limitante superior  $P[A] \geq L_A - L_A$  é um limitante inferior

 Em geral, estamos interessados na probabilidade da cauda ou cabeça da distribuição

### Cauda e Cabeça

- Seja X uma v.a com  $\mu = E[X]$
- Cauda: valores de X bem maiores que μ
- Cabeça: valores de X bem menores que μ



- Exemplos
- P[X >  $k\mu$ ] : prob. da cauda, k > 1
- P[X <  $k\mu$ ] : prob. da cabeça, k < 1
- Probabilidade de eventos extremos, mais raros

### Exemplo

- Jogar um dado honesto de 10 faces 50 vezes
- N = número de vezes que o resultado foi um primo
- $X_i$  = resultado do dado na i-ésima rodada

$$N = \sum_{i} I(X_{i})$$
 - v.a. indicadora de número primo (vale 1 quando argumento é primo)

$$P[N \ge 40] = ?$$

- Qual é a distribuição de N?
- $P[X_i = 1] = 2/5$

$$P[N \ge 40] = \sum_{i=40}^{50} {50 \choose i} \left(\frac{2}{5}\right)^i \left(\frac{3}{5}\right)^{50-i}$$

- difícil calcular coeficientes de Newton
- somatório poderia ser muito longo, sigueiredo 2018

#### Desigualdade de Markov

- Importante limitante superior para probabilidade de um evento
  - relação entre valor esperado e probabilidade
- Para qualquer v.a. X não negativa e constante a>0, temos:

$$P[X \ge a] \le \frac{E[X]}{a}$$
 Só faz sentido para  $a > E[X]$ , a está na cauda da distrib.

- Prova
  - I(X >= a): v.a. indicadora do evento X >= a
  - Então al(X >=a) <= X
  - Aplicando esperança dos dois lados, temos E[al(X >=a)] <= E[X]</li>

$$P[X >= a] <= E[X] / a$$

• N~Bin(50, 2/5) 
$$P[N \ge 40] = \sum_{i=40}^{50} {50 \choose i} \left(\frac{2}{5}\right)^i \left(\frac{3}{5}\right)^{50-i}$$

Podemos aplicar desigualdade de Markov

$$P[X \ge a] \le \frac{E[X]}{a}$$

• E[N] = 50\*2/5 = 20

$$P[N \ge 40] \le \frac{20}{40} = \frac{1}{2}$$
 Chance de ver 40 ou mais primos é menor do que 1/2

### Desigualdade de Chebyshev

- Outro importante limitante superior para probabilidade de um evento
  - relação entre valor esperado, variância e probabilidade
- Mais precisa que desigualdade de Markov
  - Markov foi aluno de Chebyshev (russos)
- Para qualquer v.a. X com valor esperado  $\mu$  e variância  $\sigma^2$ , e qualquer k>0, temos

$$P[|X - \mu| \ge k \sigma] \le \frac{1}{k^2}$$
 — prob de  $X$  estar  $k$  desvios padrão longe da média

Prova

• 
$$Y = (X - \mu)^2$$
 a =  $(k\sigma)^2$ 

• Aplicar desigualdade de Markov usando Y e a

#### Caso Interessante

• Se  $k = \sqrt{2}$  , então temos:

$$P[|X - \mu| \ge 1.41\,\sigma] \le \frac{1}{2}$$

- Probabilidade de X estar fora do intervalo  $[\mu-1.41\sigma$  ,  $\mu+1.41\sigma]$  é menor do que ½
  - vale para qualquer distribuição da v.a.

• N~Bin(50, 2/5) 
$$P[N \ge 40] = \sum_{i=40}^{50} {50 \choose i} \left(\frac{2}{5}\right)^i \left(\frac{3}{5}\right)^{50-i}$$

Podemos aplicar desigualdade de Chebyshev

$$P[|X - \mu| \ge k \sigma] \le \frac{1}{k^2}$$

- $\mu = 50*(2/5) = 20$  ,  $\sigma^2 = 50*(2/5)*(3/5) = 12$
- $\{N \ge 40\} = \{N \mu \ge 20\}$
- $k\sigma = 20 \rightarrow k = 5/sqrt(3)$

$$P[N \ge 40] \le P[|N - \mu| \ge 20] \le \frac{1}{(5/\sqrt{3})^2} = \frac{3}{25} = 0.12$$

• Resultado melhor que por Markov!

#### Desigualdade de Chernoff

• Limitante superior para para soma de v.a. independentes

$$X = Y_1 + \dots + Y_n$$

- Resultado muito importante e muito usado
  - perfeito para Binomial (soma de Bernoulli)
  - muitas variações das desigualdades (mais fáceis de usar)
- Seja  $Y_i$  ~Bern(p),  $\mu = E[X] = np$  e qualquer  $\delta > 0$ , temos

$$P[X \ge (1+\delta)\mu] \le \left(\frac{e^{\delta}}{(1+\delta)^{1+\delta}}\right)^{\mu} \quad \leftarrow \text{ prob da cauda (depois da média)}$$

$$P[X \leq (1-\delta)\mu] \leq \left(\frac{e^{-\delta}}{(1-\delta)^{1-\delta}}\right)^{\mu} \quad \leftarrow \text{ prob da cabeça (antes da média)}$$

• N~Bin(50, 2/5) 
$$P[N \ge 40] = \sum_{i=40}^{50} {50 \choose i} \left(\frac{2}{5}\right)^i \left(\frac{3}{5}\right)^{50-i}$$

Podemos aplicar desigualdade de Chernoff

$$P[X \ge (1+\delta)\mu] \le \left(\frac{e^{\delta}}{(1+\delta)^{1+\delta}}\right)^{\mu}$$

• 
$$\mu = 50*(2/5) = 20$$

• 
$$(1+\delta)\mu = 40 \rightarrow \delta = 1$$

• 
$$(1+\delta)\mu = 40 \rightarrow \delta = 1$$
  

$$P[N \ge (1+1)20] \le \left(\frac{e^1}{(1+1)^{1+1}}\right)^{20} = \frac{e^{20}}{2^{40}} = 0.00044$$

Resultado bem melhor que por Chebyshev!

#### Desigualdade de Chernoff

Considere Y<sub>i</sub> resultado de moeda honesta é cara, iid

$$X = Y_1 + \dots + Y_n$$

- X = número de caras em n jogadas,  $\mu$  = n/2
- Onde está quase toda a "massa" da distribuição?
  - prob. da cauda vai a zero com *n*
- Ou seja, qual o valor de  $\lambda$  tal que P[X >  $\mu$  +  $\lambda$ ] < 1/n

$$P[X \ge (1+\delta)\mu] \le e^{-\delta^2\mu/3}$$
 variação da desigualdade de Chernoff

• 
$$(1+\delta)\mu = \mu + \lambda \rightarrow \delta = \lambda/\mu$$

$$P[X \ge \mu + \lambda] \le e^{-\left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^2 \mu/3} = e^{-\frac{2\lambda^2}{3n}} = 1/n$$

$$\lambda = \sqrt{3/2 n \ln n}$$

# With High Probability (whp)

- Seja *n* um parâmetro de um modelo probabilístico
  - ex. número de rodadas de um dado, vértices no grafo G(n,p)
- Seja A(n) um evento no respectivo espaço amostral
- A(n) ocorre with high probability (whp) quando

$$P[A(n)] \ge 1 - \frac{1}{n^{\alpha}}$$
 — para algum  $\alpha > 1$  constante

- Repare que  $\lim_{n\to\infty} P[A(n)]=1$  convergência em probabilidade
- Do exemplo anterior temos:

$$X \le \frac{n}{2} + \sqrt{3/2 n \ln n} = \frac{n}{2} + \theta \left( \sqrt{n \ln n} \right)$$
, w.h.p.

• ou seja, número de caras será praticamente sempre menor do que a média +  $sqrt(n \log n)$ , ao jogar n vezes

- Se  $\lambda = \sqrt{3/2 n \ln n}$
- Então  $P[X \ge \mu + \lambda] \le 1/n$
- Exemplo: *n*=1000 (lançar moeda 1000 vezes)
  - $\mu = 500$
  - $\lambda = \sqrt{3/2 n \ln n} = \sqrt{1500 \ln 1000} = 101.8$
- Então

$$P[X \ge 500 + 102] = P[X \ge 602] \le 0.001$$

- Ou seja, observar 602 caras ou mais é bastante raro, ao jogar uma moeda honesta 1000 vezes
- Podemos apostar com bastante segurança!