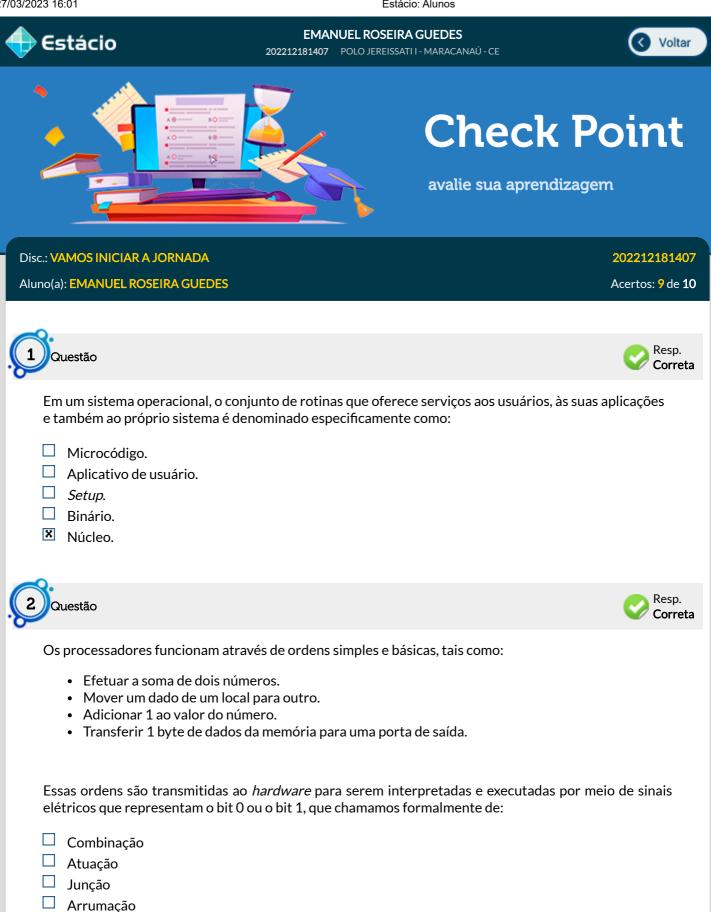
27/03/2023 16:01 Estácio: Alunos







A parte do estudo da ciência da computação que trata dos aspectos relativos às partes do computador que são mais conhecidas pelos especialistas que o construíram, e cujo entendimento é desnecessário para o

Instrução

27/03/2023 16:01 Estácio: Alunos

programador é denominada especificamente de: Características de Computadores. Concepção de Computadores. Criação de Computadores. Arquitetura de Computadores. Implementação de Computadores. Resp. Correta Entre as técnicas de programação para manipulação de imagens digitais, há uma que permite instruir que o computador repita uma sequência de instruções, como, por exemplo, para todos os pixels de uma imagem. Assinale a alternativa cuja instrução reflete essa ideia: pixel=img.getPixel(10,10) pixel.setZoom(20) for(pixel: img) pixel.setRed(0) ☐ if(pixel.getRed() > 130) Questão Correta Entre as técnicas de programação para manipulação de imagens digitais, há uma que permite instruir que o computador selecione pixels sobre os quais determinadas instruções foram executadas. Por exemplo, selecionamos pixels em tons de amarelo e, para esses pixels, instruímos o computador alterar sua tonalidade de Assinale a alternativa cuja instrução reflete essa ideia de escolher pixels que serão afetados por um conjunto de instruções: for(pixel: img) pixel.setRed(0) pixel.setZoom(20) pixel=img.getPixel(10,10) if(pixel.getRed() > 130) Correta Suponha que os passos a seguir tenham como objetivo a cor dos pixels de uma imagem: Carregar a imagem na memória para que seja trabalhada: escrevemos uma linha de código que carrega a • Automaticamente processar, um a um, todos os pixels (centenas de milhares) de uma imagem: usamos a estrutura for para instruir o computador a repetir as instruções para cada pixel da imagem. • Selecionar quais pixels desejamos realizar ajuste de cores: escrevemos a estrutura if para que o

- Selecionar quais pixels desejamos realizar ajuste de cores: escrevemos a estrutura if para que o computador realizasse testes e, conforme resultado, verdadeiro ou falso, executasse ou não as instruções de manipulação de cores do pixel.
- Alterar a cor de um pixel: escrevemos linhas de código para alterar os componentes RGB (Vermelho, Verde e Azul) para alterar a cor de um pixel, conforme nosso objetivo.
- Imprimir o resultado na tela: escrevemos a função print para que o resultado final das instruções (a imagem manipulada) fosse apresentado na tela.

27/03/2023 16:01 Estácio: Alunos

	Este é um exemplo da habilidade de pensamento computacional denominada:					
	 □ Abstração ☑ Decomposição □ Automação □ Detecção de padrões □ Análise/avaliação 					
.7	Questão	Resp. Correta				
	As estruturas de dados são responsáveis por organizar e armazenar os dados de forma eficiente, criando m para o usuário manuseá-los. Estruturas amplamente utilizadas e conhecidas são as pilhas, listas e filas. Con relação a Algoritmos e Estrutura de Dados, dadas as afirmações abaixo, assinale a alternativa CORRETA:					
	 Python é uma linguagem procedural a qual não contempla orientação a objetos. Em comandos condicionais ou de repetição, a separação de blocos de código em Python é feita utilizar indentação. 	ido a				
	 A declaração de variáveis é algo obrigatório em Python. Listas, em Python, são conjuntos de valores, os quais só podem ser do mesmo tipo, acessados por um í numérico que inicia em 0 (zero). 					
	Python é uma linguagem compilável, a qual, após esse processo, gera um arquivo executável, do tipo bi	nário.				
8	Questão	Resp. Correta				
	Considere a seguinte expressão:					
	(True + 2)**2					
	Utilizando Python para avaliar a expressão, é correto afirmar que:					
	 A expressão vale 6. ★ A expressão vale 9. A expressão vale 1. A expressão vale True. Não será possível efetuar a operação em virtude da incompatibilidade de tipos. 					
9	Questão	Resp. Correta				
	Dado o código em Python abaixo, assinale a alternativa que contém a saída CORRETA gerada pelo "print":					
	<pre>lista = ["cachorro", "hamster", ["pato", "galinha", "porco"], "gato"] print(lista[3][2])</pre>					
	to galinha gato ga					

27/03/2023 16:01 Estácio: Alunos





Sobre a linguagem Python, afirma-se:

- I É uma linguagem com suporte à orientação a objetos e à herança múltipla.
- II É uma linguagem em que a indentação (indent) faz parte da sintaxe.
- III Possui uma implementação de orientação a objetos em que todos os atributos são, obrigatoriamente, privados.
- IV É uma linguagem que possui tipagem estática.

Estao	corretas	sas	afirma	itivas

		_	ı,
l I	ш	е	ı٧

☐ II e IV.

🛚 lell.

☐ II e III.

☐ I, III e IV.