

	X	history.		
		dhcp.		
		date.		
).			
(4)		uestão		Resp.
· S				Correta
		surgimento de processadores com arquitetura RISC foi fundamental para o desenvolvimento artphones, tablets, " <i>smartwatches</i> " entre muitos outros.	de	
	Со	m a restrição de espaço para construir esses equipamentos, a abordagem RISC foi fundamen	tal po	ois:
		Permite o uso de SSD, acelerando a busca de dados.		
		Possui integração com tecnologia sem fio, possibilitando a plena conexão à internet.		
ï				
	X	Tem um conjunto amplo de instruções, facilitando a programação dos equipamentos.		
	_	Priorizava execução em registradores, aumentando a eficiência dos programas.		
		Diminui o uso de memória, priorizando o disco rígido.		
(5)	Q	uestão		Resp.
· S				Correta
	دما	aciona a processador que socue a arquitatura DISC dentre os processadores taéricas quies		
		ecione o processador que segue a arquitetura RISC dentre os processadores teóricos cujas pecificações técnicas são apresentadas a seguir:		
	CJF	recincuções teerneus suo apresentadas a segun.		
		Processador B: 8 registradores, 128 instruções de 4 a 7 bytes de tamanho.		
		Processador C: 8 registradores, 32 instruções de 2 a 5 bytes de tamanho.		
	X	Processador D: 16 registradores, 30 instruções de 4 bytes de tamanho.		
		Processador A: 16 registradores, 30 instruções de 2 a 4 bytes de tamanho.		
·				
		Processador E: 4 registradores, 64 instruções de 2 a 4 bytes de tamanho.		
				_
(6))a	uestão		Resp.
· 8				Correta
	Νο	contexto de arquitetura e organização de computadores, todo processador é construído de modo a	ser	
		paz de realizar instruções básicas como somar, multiplicar, subtrair ou dividir números. Em relação à		
	arq	uitetura CISC, selecione a afirmação correta dentre as seguintes:		
		As características de processadores CISC, como a grande quantidade de registradores, faz com que	esse	S
		processadores sejam ideais para smartphones e equipamentos similares.		
1		Uma das principais vantagens da abordagem CISC é a intensa operação nos registradores, acelerar execução das instruções.		
		Um processador CISC possui uma unidade de controle leve e rápida, permitindo um rápido fluxo de através do pipeline.	dado	os
	X	O endereçamento múltiplo traz flexibilidade, permitindo operações diretamente em operandos na principal, além dos presentes nos registradores.	mem	ória
I		A grande quantidade de instruções facilita o processo de decodificação pela unidade de controle.		
_				
7	Q	uestão		Resp. Correta

(TRE-CE/2012 - Adaptada) Compreender os princípios do desenvolvimento de software orientado a objetos é fundamental para o profissional de TI moderno. Acerca da linguagem de programação Python, é correto afirmar

que:

I. Excetuando-se as classes, tudo é um objeto (tipos, valores, funções, métodos e instâncias), e todos possuem atributos e métodos associados.

II. Um ponto fundamental da sintaxe para métodos é que o primeiro argumento é especial, e convenciona- se utilizar o nome self para ele.

III. O método construtor (p.ex.: __init__()) é um método opcional invocado quando a classe é instanciada.

IV. Instâncias são objetos criados a partir de uma classe definida pelo programador; o que Python chama de instância é frequentemente denominado objeto em outras linguagens.

II, III e IV, apenas.I, II e IV, apenas.I e II, apenas.III e IV, apenas.

le IV, apenas.





(DPE-RJ/2014) Considere o seguinte trecho de um programa escrito na linguagem Python.

class Carro(object):
 def FaleComigo(self):
 print ("Sou um carro")

class Fusca (Carro):
 def FaleComUmFusca(self):
 print ("Sou um Fusca")

x = Carro()
y = Fusca()

No primeiro bloco, o método FaleComigo é definido para a classe Carro, que simplesmente produz a mensagem "Sou um carro" ao ser invocado. Para a classe Fusca, definida no segundo bloco, foi definido o método FaleComUmFusca, que apenas produz a mensagem "Sou um Fusca". No terceiro bloco, os objetos x e y tornamse instâncias das classes Carro e Fusca, respectivamente. No quarto bloco, o método FaleComigo é invocado para cada um dos dois objetos, x e y. Ao ser executado, esse programa produz duas linhas na sua tela de saída:

Sou um carro

x.FaleComigo() y.FaleComigo()

Sou um carro

A mensagem produzida no comando y.FaleComigo deve-se ao mecanismo de

□ Polimorfismo.☒ Herança.□ Interface.□ Associação.□ Abstração.





(COVEST-COPSET/2019 - Adaptada) Dentro do contexto de linguagens de programação e de orientação a objetos, o conceito de polimorfismo descreve meios em que classes abstratas e concretas podem se relacionar. Assinale a alternativa que conceitua corretamente polimorfismo.
 Uma possível forma de implementar polimorfismo em uma linguagem de programação é através do polimorfismo universal paramétrico, em que a conversão de tipos sobre os parâmetros de uma função se dá implicitamente.
 A implementação de polimorfismo em linguagens de programação se vale do conceito de ligação tardia, em que o tipo de uma variável só é conhecido em tempo de execução. Isso significa que linguagens compiladas não possuem polimorfismo na forma estrita.
 Linguagens de programação que implementem o conceito de herança também precisam implementar o conceito de polimorfismo por construção.
 Polimorfismo representa um conceito em que um mesmo nome (como uma variável, por exemplo) pode

denotar objetos de diferentes classes que estão relacionadas por uma superclasse comum.

Linguagens de programação que não possuem tipo, como, por exemplo, Python não podem implementar



polimorfismo.



```
Analise o código Python a seguir.
class End_simples(object):
def __init__(self, rua, num, bairro):
   self.rua = rua
   self.num = num
   self.bai = bairro
def Endereco(self):
  return self.rua + ", " + self.num + "\ " + self.bairro
class End_com(End_simples):
def __init__(self, rua, num, bai, com):
End_simples.__init__(self,rua, num, bairro)
self.com = com
def Endereco(self):
a = End_simples("Av Brasil", "243", "Floresta")
b = End_com("Av Miracema", "12", "Centro", "apto 3")
print(a.Endereco())
print(b.Endereco())
Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.
Av Brasil, 243 Floresta
Av Miracema, 12 Centro, apto 3
```

Assinale a opção que apresenta a correta definição para o método Endereco na classe End_com.

ner(Fnd com self)				
per (Ena_com, sen)	Endereco() \+ ", " +	self.com		
If.Endereco()+ ", " +	self.com			
nd_simples.Endered	o() \+ ", " + self.com			
lf.parent.Endereco)\+ ", " + self.com			
lf.p	arent.Endereco(parent.Endereco() \+ ", " + self.com	parent.Endereco() \+ ", " + self.com	parent.Endereco() \+ ", " + self.com