

Lançamentos.

☐ Instalações.	
Aplicativos.	
Distribuições.	
☐ Compilações.	
Q uestão	Resp.
O surgimento de processadores com arquitetura RISC foi fundamental para o desenvolvir smartphones, tablets, " <i>smartwatches</i> " entre muitos outros.	nento de
Com a restrição de espaço para construir esses equipamentos, a abordagem RISC foi fund	amental pois:
 Tem um conjunto amplo de instruções, facilitando a programação dos equipamentos. Possui integração com tecnologia sem fio, possibilitando a plena conexão à internet. 	
The interest of the second of	
☐ Diminui o uso de memória, priorizando o disco rígido.	
5 Questão	Resp. Correta
Selecione o processador que segue a arquitetura RISC dentre os processadores teóricos c	uise
especificações técnicas são apresentadas a seguir:	ujas
Processador A: 16 registradores, 30 instruções de 2 a 4 bytes de tamanho.	
Processador B: 8 registradores, 128 instruções de 4 a 7 bytes de tamanho.	
Processador D: 16 registradores, 30 instruções de 4 bytes de tamanho.	
Processador E: 4 registradores, 64 instruções de 2 a 4 bytes de tamanho.	
Processador C: 8 registradores, 32 instruções de 2 a 5 bytes de tamanho.	
(6) Questão	Resp.
	Correta
No contexto de arquitetura e organização de computadores, todo processador é construído de m capaz de realizar instruções básicas como somar, multiplicar, subtrair ou dividir números. Em rela arquitetura CISC, selecione a afirmação correta dentre as seguintes:	
A grande quantidade de instruções facilita o processo de decodificação pela unidade de cont	role.
As características de processadores CISC, como a grande quantidade de registradores, faz co	
processadores sejam ideais para smartphones e equipamentos similares.	
Uma das principais vantagens da abordagem CISC é a intensa operação nos registradores, ac execução das instruções.	celerando a
O endereçamento múltiplo traz flexibilidade, permitindo operações diretamente em operano principal, além dos presentes nos registradores.	dos na memória
Um processador CISC possui uma unidade de controle leve e rápida, permitindo um rápido fl através do pipeline.	uxo de dados
7 Questão	Resp. Correta

(DPE-RJ/2014) Considere o seguinte trecho de um programa escrito na linguagem Python.

class Carro(object): def FaleComigo(self): print ("Sou um carro") class Fusca (Carro): def FaleComUmFusca(self): print ("Sou um Fusca") x = Carro()y = Fusca() x.FaleComigo() y.FaleComigo() No primeiro bloco, o método FaleComigo é definido para a classe Carro, que simplesmente produz a mensagem "Sou um carro" ao ser invocado. Para a classe Fusca, definida no segundo bloco, foi definido o método FaleComUmFusca, que apenas produz a mensagem "Sou um Fusca". No terceiro bloco, os objetos x e y tornamse instâncias das classes Carro e Fusca, respectivamente. No quarto bloco, o método FaleComigo é invocado para cada um dos dois objetos, x e y. Ao ser executado, esse programa produz duas linhas na sua tela de saída: Sou um carro Sou um carro A mensagem produzida no comando y.FaleComigo deve-se ao mecanismo de Interface. Herança. Polimorfismo. Abstração. Associação. Questão O ensino de programação já é realidade em escolas de países desenvolvidos. Brincadeiras lúdicas, jogos digitais e comandos simples são utilizados para introduzir o aluno a essa nova realidade. Na fase adulta o aluno poderá se especializar em uma linguagem já tendo a base de programação e o raciocínio lógico desenvolvidos no ciclo básico de educação. Acerca das diferentes linguagens e seus propósitos, assinale a opção que contém apenas as linguagens de programação que são interpretadas em tempo real. C, Pascal e Java. PHP e Python. C++ e Java. C++, JavaScript e Fortran. C e Python.





(TRE-CE/2012 - Adaptada) Compreender os princípios do desenvolvimento de software orientado a objetos é fundamental para o profissional de TI moderno. Acerca da linguagem de programação Python, é correto afirmar que:

I. Excetuando-se as classes, tudo é um objeto (tipos, valores, funções, métodos e instâncias), e todos possuem atributos e métodos associados.

II. Um ponto fundamental da sintaxe para métodos é que o primeiro argumento é especial, e convenciona- se utilizar o nome self para ele.
III. O método construtor (p.ex.: __init__()) é um método opcional invocado quando a classe é instanciada.
IV. Instâncias são objetos criados a partir de uma classe definida pelo programador; o que Python chama de instância é frequentemente denominado objeto em outras linguagens.

```
☐ I e II, apenas.
☐ I, II e IV, apenas.
☐ I e IV, apenas.
☐ III e IV, apenas.
```

II, III e IV, apenas.





```
Analise o código Python a seguir.
class End_simples(object):
def __init__(self, rua, num, bairro):
   self.rua = rua
   self.num = num
   self.bai = bairro
def Endereco(self):
  return self.rua + ", " + self.num + "\ " + self.bairro
class End_com(End_simples):
def __init__(self, rua, num, bai, com):
End_simples.__init__(self,rua, num, bairro)
self.com = com
def Endereco(self):
a = End_simples("Av Brasil", "243", "Floresta")
b = End_com("Av Miracema", "12", "Centro", "apto 3")
print(a.Endereco())
print(b.Endereco())
Sabe-se que a execução desse código produziu as duas linhas a seguir.
Av Brasil, 243 Floresta
Av Miracema, 12 Centro, apto 3
Assinale a opção que apresenta a correta definição para o método Endereco na classe End_com.
return self.Endereco()+ ", " + self.com
```

return self.parent.Endereco() \+ ", " + self.com	
return super(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com	
return End_simples.Endereco() \+ ", " + self.com	
return parent(End_com, self).Endereco() \+ ", " + self.com	