



Check Point

avale sua aprendizagem

Disc.: **VAMOS INICIAR A JORNADA**

202212181407

Aluno(a): **EMANUEL ROSEIRA GUEDES**

Acertos: **9** de 10

1 Questão

 Resp.
Correta

Em um sistema operacional, o conjunto de rotinas que oferece serviços aos usuários, às suas aplicações e também ao próprio sistema é denominado especificamente como:

- ☒ Núcleo.
- ☐ Microcódigo.
- ☐ Aplicativo de usuário.
- ☐ Setup.
- ☐ Binário.

2 Questão

 Resp.
Correta

Os processadores funcionam através de ordens simples e básicas, tais como:

- Efetuar a soma de dois números.
- Mover um dado de um local para outro.
- Adicionar 1 ao valor do número.
- Transferir 1 byte de dados da memória para uma porta de saída.

Essas ordens são transmitidas ao *hardware* para serem interpretadas e executadas por meio de sinais elétricos que representam o bit 0 ou o bit 1, que chamamos formalmente de:

- ☐ Junção
- ☐ Atuação
- ☐ Arrumação
- ☒ Instrução
- ☐ Combinação

3 Questão

 Resp.
Errada

A parte do estudo da ciência da computação que trata dos aspectos relativos às partes do computador que são mais conhecidas pelos especialistas que o construíram, e cujo entendimento é desnecessário para o

programador é denominada especificamente de:

- ☐ Criação de Computadores.
- ☒ Concepção de Computadores.
- ☐ Características de Computadores.
- ☐ Arquitetura de Computadores.
- ☐ Implementação de Computadores.



4 Questão

 Resp.
Correta

O esquema de codificação de cores RGB é um modelo simples que permite a composição e representação de imagens coloridas em dispositivos eletrônicos. Assinale a alternativa que representa o código RGB (Red, Green, Blue) para a cor laranja:

- ☐ (0,0,255)
- ☐ (0,0,0)
- ☒ (120,80,0)
- ☐ (255,255,255)
- ☐ (0,255,0)



5 Questão

 Resp.
Correta

Entre as técnicas de programação para manipulação de imagens digitais, há uma que permite instruir que o computador selecione pixels sobre os quais determinadas instruções foram executadas. Por exemplo, selecionamos pixels em tons de amarelo e, para esses pixels, instruímos o computador alterar sua tonalidade de cor.

Assinale a alternativa cuja instrução reflete essa ideia de escolher pixels que serão afetados por um conjunto de instruções:

- ☐ pixel=img.getPixel(10,10)
- ☐ pixel.setZoom(20)
- ☐ pixel.setRed(0)
- ☒ if(pixel.getRed() > 130)
- ☐ for(pixel: img)



6 Questão

 Resp.
Correta

Entre as técnicas de programação para manipulação de imagens digitais, há uma que permite instruir que o computador repita uma sequência de instruções, como, por exemplo, para todos os pixels de uma imagem.

Assinale a alternativa cuja instrução reflete essa ideia:

- ☐ pixel=img.getPixel(10,10)
- ☐ if(pixel.getRed() > 130)
- ☐ pixel.setRed(0)
- ☒ for(pixel: img)
- ☐ pixel.setZoom(20)



Questão

Resp.
Correta

Dado o código em Python abaixo, assinale a alternativa que contém a saída CORRETA gerada pelo "print":

```
lista = ["cachorro", "hamster", ["pato", "galinha", "porco"], "gato"]  
print(lista[3][2])
```

- ☐ ga
- ☐ gato
- ☐ galinha
- ☐ to
- ☒ t



Questão

Resp.
Correta

As estruturas de dados são responsáveis por organizar e armazenar os dados de forma eficiente, criando meios para o usuário manuseá-los. Estruturas amplamente utilizadas e conhecidas são as pilhas, listas e filas. Com relação a Algoritmos e Estrutura de Dados, dadas as afirmações abaixo, assinale a alternativa CORRETA:

- ☒ Em comandos condicionais ou de repetição, a separação de blocos de código em Python é feita utilizando a indentação.
- ☐ Listas, em Python, são conjuntos de valores, os quais só podem ser do mesmo tipo, acessados por um índice numérico que inicia em 0 (zero).
- ☐ Python é uma linguagem compilável, a qual, após esse processo, gera um arquivo executável, do tipo binário.
- ☐ Python é uma linguagem procedural a qual não contempla orientação a objetos.
- ☐ A declaração de variáveis é algo obrigatório em Python.



Questão

Resp.
Correta

Sobre a linguagem Python, afirma-se:

I - É uma linguagem com suporte à orientação a objetos e à herança múltipla.

II - É uma linguagem em que a indentação (indent) faz parte da sintaxe.

III - Possui uma implementação de orientação a objetos em que todos os atributos são, obrigatoriamente, privados.

IV - É uma linguagem que possui tipagem estática.

Estão corretas as afirmativas:

- ☐ II e III.
- ☒ I e II.
- ☐ I, III e IV.
- ☐ III e IV.
- ☐ II e IV.



Questão

Resp.
Correta

Considere o seguinte fragmento de código-fonte escrito na linguagem Python:

```
def foo(a):  
    return a + a + a  
  
b = 1  
  
foo(b)  
  
foo(b)  
  
foo(b)
```

Após a execução de todos esses códigos, qual é o valor a ser mostrado mediante o comando abaixo?

```
print(b)
```

- ☐ 9
- ☐ 0
- ☒ 1
- ☐ 6
- ☐ 3