



# Check Point

avalie sua aprendizagem

Disc.: **MEU PRIMEIRO FRAMEWORK**

**202212181407**

Aluno(a): **EMANUEL ROSEIRA GUEDES**

Acertos: **8** de **10**



## 1 Questão



Resp.  
Errada

(FUNRIO/2018) No que diz respeito aos requisitos funcionais e não funcionais, analise as afirmativas a seguir.

I. Requisitos funcionais são as declarações de serviços que o sistema deve fornecer, como o sistema deve reagir às entradas específicas e como o sistema deve se comportar em determinadas situações, podendo também estabelecer explicitamente o que o sistema não deve fazer.

II. Requisitos não funcionais são aqueles não diretamente relacionados às funções específicas fornecidas pelo sistema, incluindo restrições sobre o processo de desenvolvimento e padrões, aplicando-se ao sistema como um todo.

III. Os requisitos não funcionais surgem devido às necessidades do usuário, às restrições de orçamento, às políticas organizacionais, à necessidade de interoperabilidade com outros sistemas de software ou de hardware ou a fatores externos, como regulamentos de segurança ou legislação a respeito de privacidade.

Assinale a alternativa correta:

- ☐ apenas a afirmativa II está correta.
- ☐ todas as afirmativas estão corretas.
- ☐ apenas a afirmativa III está correta.
- ☐ apenas a afirmativa I está correta.
- ☒ apenas as afirmativas I e II estão corretas.



## 2 Questão



Resp.  
Correta

No que tange a regras do negócio, avalie as assertivas a seguir:

I. São premissas e restrições diretamente relacionadas ao negócio.

II. Exemplo: Clientes inadimplentes somente pagam suas compras à vista.

III. Exemplo: Compras acima de R\$1.000,00 podem ser parceladas em até 10 vezes sem juros.

IV. Exemplo: A interface deve ser touchscreen em todo o sistema.

Com base em sua análise, assinale a única opção que apresenta todas as assertivas corretas.



☒ I, II e III, apenas

- ☐ I e II, apenas.
- ☐ I e III, apenas.
- ☐ II, III e IV, apenas.
- ☐ III e IV, apenas.

**3 Questão**Resp.  
Correta

Sobre o painel visual ou painel de ideias, que ajuda na elaboração do conceitual editorial, avalie as assertivas a seguir.

- I. A intenção é juntar ideias sobre o website, em diversos formatos, de forma que a equipe possa, em conjunto, idealizar o conceito do website.
- II. No design do website, os elementos do painel vão sendo usados de forma consensual pela equipe.
- III. Criação coletiva e gradual da equipe, permitindo a participação de todos.
- IV. Uma das ferramentas para a elaboração do painel é o Pinterest.

Com base em sua análise, assinale a única alternativa que contém apenas as assertivas corretas.

- ☐ III
- ☐ I e IV
- ☐ I, II e III
- ☐ II e IV
- ☒ I, II, III e IV

**4 Questão**Resp.  
Correta

No seguinte código JavaScript, qual a expressão deve ser atribuída a variável regex para que a função consiga contar de maneira correta a quantidade de palavras de vogais do alvo?

```
regex = ___;  
function contarVogais(str) {  
    return str.match(regex).length;  
}  
console.log(contarVogais('Os mais adeptos é interessante começar um curso intensivo')); //22
```

- ☐ /[aeiou]/gi
- ☐ /[aeiou]/
- ☐ /[A-Za-z]/
- ☐ /[a-o]/gi
- ☒ /[aeiouà-äè-ö]/gi

**5 Questão**Resp.  
Errada

No seguinte código Python, respectivamente nas linhas 5 e 6 (LINHAO) qual são os métodos que devem

No seguinte código Python, respectivamente nas linhas 5 e 6 (FUNCAO) qual são os métodos que devem ser utilizados para a produzir os resultados lançados no console?

```
1. import re
2. text = 'Python exercises, PHP exercises, C# exercises'
3. pattern = 'exercises'
4. for match in re.finditer(pattern, text):
5.     s = match.FUNCAO()
6.     e = match.FUNCAO()
7.     print('Found "%s" at %d:%d' % (text[s:e], s, e))

# Found "exercises" at 7:16
# Found "exercises" at 22:31
# Found "exercises" at 36:45
```

- ☒ start() e group()
- ☐ span() e expand()
- ☐ start() e span()
- ☐ start() e end()
- ☐ group() e expand()



6

Questão

Resp.  
Correta

No seguinte bloco de código JavaScript, qual o resultado que será mostrado no console?

```
function Trim(str) {
    var result;
    if (typeof str === 'string') {
        result = str.replace(/^\s+|\s+$/g, '');
        return result;
    }
    else {
        return false;
    }
}

console.log('$'+Trim('  tirar espaços  ')+'$');
```

- ☐ 'tirar espaços'
- ☒ '\$tirar espaços\$'
- ☐ 'tirar espaços'
- ☐ ' tirar espaços '
- ☐ '\$tirar espaços\$'



7

Questão

Resp.  
Correta

(IF- RS/2018) Usabilidade de software pode ser conceituada como a qualidade do uso do sistema para a realização de uma atividade. Softwares com problemas de usabilidade geram aborrecimentos aos usuários, perda de tempo, baixa produtividade etc. Para evitar estas consequências, surge a necessidade de se realizar constantemente medições quanto à qualidade do software. De acordo com os autores do livro Ergonomia e Usabilidade (2015), a norma ISO 9241:11 estabelece medidas para avaliação da qualidade do software. Quais são elas?

- ☒ Eficácia, Eficiência e Satisfação.
- ☐ Eficiência, Custo e Produtividade

- ☐ Eficiência, Custo e Produtividade.
- ☐ Custo, Eficácia e Velocidade.
- ☐ Design, Velocidade e Interoperabilidade.
- ☐ Custo, Eficiência e Escalabilidade.



8

## Questão

Resp.  
Correta

A experiência do usuário ao usar uma interface gráfica é fundamental para garantir que o software ou aplicativo seja fácil e agradável de usar. A experiência do usuário envolve uma série de fatores, como a facilidade de uso, a clareza das informações apresentadas, a capacidade de navegar na interface e a eficiência em realizar as tarefas desejadas. Nesse sentido, qual é a definição de "barreiras" na usabilidade de interfaces?

- ☐ Problemas que os usuários conseguem resolver após algumas tentativas.
- ☐ Erros triviais que sempre ocorrem durante a execução do trabalho do usuário.
- ☐ Problemas que não atrapalham nem atrasam a execução do trabalho do usuário.
- ☒ Problemas que impossibilitam que os usuários executem seu trabalho sem ajuda externa.
- ☐ Problemas mais simples que não afetam o usuário de forma significativa.



9

## Questão

Resp.  
Correta

Existem algumas normas que tratam de usabilidade. Qual destas abaixo define esse conceito?

- ☐ ISO 15.504
- ☐ ISO 9241-12
- ☒ ISO 9.126
- ☐ ISO 9.000
- ☐ ISO 27.000



10

## Questão

Resp.  
Correta

(FGV/2017) O antiquário "Só Velharia" possui um sistema de catálogo de produtos, desenvolvido há três anos, que é utilizado por todos os seus funcionários. Há cerca de um ano, devido à crise do país, a empresa teve que demitir alguns funcionários. Recentemente a "Só Velharia" conseguiu fechar um convênio com alguns investidores para retomar sua produtividade normal. Assim, a empresa decidiu recontratar alguns de seus antigos funcionários. Em relação ao sistema, a empresa acredita que não precisará readaptar esses funcionários.

O critério básico da engenharia de usabilidade que garantirá que esses funcionários não necessitarão de novo treinamento no sistema, mesmo após um ano sem utilizá-lo, é:

- ☐ Satisfação.
- ☐ Eficiência.
- ☐ Erro.
- ☐ Criatividade.
- ☒ Memorização.

