



# Check Point

avale sua aprendizagem

Disc.: MEU PRIMEIRO FRAMEWORK

202212181407

Aluno(a): EMANUEL ROSEIRA GUEDES

Acertos: 10 de 10



## 1 Questão

 Resp.  
Correta

Avalie o contexto a seguir de uma situação empresarial.

**Contexto:** Os colaboradores da empresa não possuem muita experiência com Tecnologia da Informação e, os requisitos ainda estão incertos.

Assinale a única alternativa que apresenta apenas a técnica que deve ser aplicada na situação acima contextualizada.

- ☐ Questionário.
- ☐ Cenários.
- ☐ Entrevista.
- ☒ Prototipação.
- ☐ Observação Indireta.



## 2 Questão

 Resp.  
Correta

Identifique para cada declaração a seguir se trata-se de requisito funcional (RF), requisito não funcional (RNF) ou regra de negócio (RN).

- I. A interface deve ser projetada com base nas abordagens do Design Responsivo.
- II. O sistema deve registrar os possíveis perfis de usuários do website.
- III. O sistema deve gerar o arquivo de pagamentos dos colaboradores, para o banco, em 10 segundos, no máximo.
- IV. O sistema deve permitir excluir todos os produtos que estejam no carrinho de compras.
- V. Produtos até R\$100,00, não podem ser parcelados no cartão de crédito.

Assinale a única opção que apresenta, em ordem (1 a 5), a correta classificação de cada declaração.

- ☐ I-RNF, II-RN, III-RNF, IV-RF, V-RN
- ☒ I-RNF, II-RF, III-RNF, IV-RF, V-RN
- ☐ I-RNF, II-RF, III-RNF, IV-RNF, V-RN
- ☐ I-RF, II-RF, III-RN, IV-RF, V-RN

- ☐ I-RF, II-RF, III-RN, IV-RF, V-RN
- ☐ I-RNF, II-RF, III-RF, IV-RNF, V-RN

**3 Questão**

Resp. Correta

No que tange a regras do negócio, avalie as assertivas a seguir:

- I. São premissas e restrições diretamente relacionadas ao negócio.
- II. Exemplo: Clientes inadimplentes somente pagam suas compras à vista.
- III. Exemplo: Compras acima de R\$1.000,00 podem ser parceladas em até 10 vezes sem juros.
- IV. Exemplo: A interface deve ser touchscreen em todo o sistema.

Com base em sua análise, assinale a única opção que apresenta todas as assertivas corretas.

- ☐ III e IV, apenas.
- ☐ II e III, apenas.
- ☒ I, II e III, apenas
- ☐ II, III e IV, apenas.
- ☐ I e II, apenas.

**4 Questão**

Resp. Correta

No seguinte código JavaScript, qual a expressão deve ser atribuída a variável `regex` para que a função consiga contar de maneira correta a quantidade de palavras de vogais do alvo?

```
regex = ____;
function contarVogais(str) {
  return str.match(regex).length;
}
console.log(contarVogais('Os mais adeptos é interessante começar um curso intensivo')); //22
```

- ☐ /[a-o]/gi
- ☐ /[aeiou]/
- ☒ /[aeiouà-äè-ö]/gi
- ☐ /[A-Za-z]/
- ☐ /[aeiou]/gi

**5 Questão**

Resp. Correta

No seguinte código Python, a função `text_match` valida as strings que terminam com uma palavra no fim da string. Qual a opção abaixo contém a expressão adequada para que função `text_mach` realize a validação de maneira adequada?

```
import re
def text_match(text):
    patterns = ...
    if re.search(patterns, text):
        return 'Deu match!'
    else:
        return('Não Achou!')
print(text_match('teste !'));
print(text_match('teste234 olha lá '));
print(text_match('@#$$ 1243 teste234 se liga'));
```

- ☐ r'^w+\S\*\$'
- ☐ r'^[:letter:]\*\$'
- ☐ r'w\*\$'
- ☒ r'w+\S\*\$'
- ☐ r'^[:letter:]+\S\*\$'



6

Questão

Resp.  
Correta

No seguinte código JavaScript, qual a expressão deve ser atribuída a variável regexp para realizar o teste corretamente?

```
function is_html(str) {
    regexp = ...
    if (regexp.test(str)) {
        return true;
    }
    else {
        return false;
    }
}
console.log(is_html('')); //false
console.log(is_html('')); //false
console.log(is_html('.selector')); //false
console.log(is_html('<html><body></div></body></html>')); //true
```

- ☒ /<([A-z]+) \*[^']\*?>/
- ☐ /(<[d]+) \*[^']/>/
- ☐ /<([A-z]+) .\*[^']\*?>/
- ☐ /<^([a-z]+) \*[^']\*?>/
- ☐ /<^([A-z]+) \*[^']\*?>/;



7

Questão

Resp.  
Correta

Existem algumas normas que tratam de usabilidade. Qual destas abaixo define esse conceito?

- ☒ ISO 9.126
- ☐ ISO 9.000
- ☐ ISO 15.504

- ☐ ISO 15.504
- ☐ ISO 9241-12
- ☐ ISO 27.000



8

## Questão

Resp.  
Correta

O Ergodesign busca acabar com as diferenças que existem entre as disciplinas de Ergonomia e Design. Qual das práticas de design citadas abaixo já traz embutido o conceito de Ergodesign?

- ☐ Interface Humano-computador.
- ☐ UX Writing.
- ☐ Design de interação.
- ☒ Design Centrado no Usuário.
- ☐ Design de Interface.



9

## Questão

Resp.  
Correta

A ergonomia busca basicamente melhorar as condições de trabalho. No caso de ergonomia em IHC, estudamos elementos que melhoram a interação do usuário com o sistema que ele utiliza para realizar seu trabalho. Para isso a ergonomia em IHC define:

- ☐ Melhoria das condições de trabalho.
- ☐ Descansos periódicos.
- ☒ Boas práticas do design de interface.
- ☐ Interferências de elementos do local de trabalho.
- ☐ Inclusão de atividades físicas.



10

## Questão

Resp.  
Correta

(UFRGS/2013) Deseja-se implementar uma interface gráfica que permita que se escolha a marcação dos efeitos de texto Negrito, Itálico e Sublinhado, de tal forma que possa ser escolhido um dos três efeitos, dois deles ou até os três simultaneamente, ou, ainda, nenhum deles, mantendo o texto no modo normal, isto é, sem nenhum efeito. Segundo as regras de usabilidade vigentes, qual é a alternativa que realiza o solicitado com maior usabilidade?



