



Agenda

01.

Canvas do Projeto Aplicado

02.

Primeira Entrega

03.

Desafio

04. Solução

05. Próximos Passos

X CANVAS DO PROJETO APLICADO



Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut.



PERSONAS

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut.



PREMISSAS E RESTRICÕES

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut.



BACKLOG

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam. quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.



ÁREA DE EXPERIMENTAÇÃO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris.



BENEFÍCIOS E JUSTIFICATIVAS

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut.



HIPÓTESES

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut.



OBJETIVO S.M.A.R.T

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut.



RESULTADO



SOLUÇÃO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod

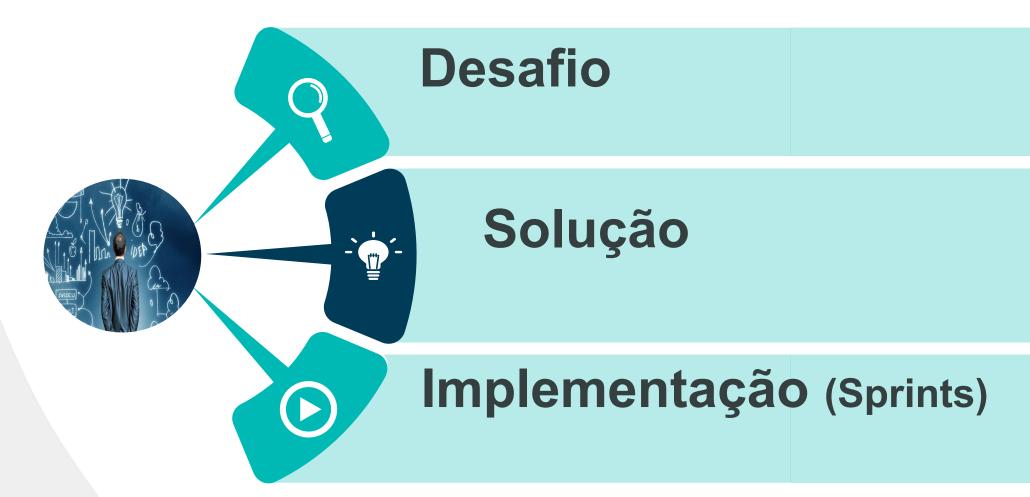


LIÇÕES APRENDIDAS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod



Projeto Aplicado (PA)





Primeira Entrega



Relatório do Projeto Aplicado

Nome
Curso
Orientador(a)
Data

Sumário

CANVAS do Projeto Aplicado	3
1.1 Desafio	4
1.1.1 Análise de Contexto	4
1.1.2 Personas 5	
1.1.3 Benefícios e Justificativas	6
1.1.4 Hipóteses	7
1.2 Solução	8
1.2.1 Objetivo SMART	8
1.2.2 Premissas e Restrições	9
1.2.3 Backlog de Produto	10
Area de Experimentação	11
2.1 Sprint 1	13
2.1.1 Solução	13
2.1.2 Lições aprendidas	13
2.2 Sprint 2	14
2.2.1 Solução	14
2.2.2 Lições aprendidas	14
2.3 Sprint 3	15
2.3.1 Solução	15
2.3.2 Lições aprendidas	15
2.4 Sprint 4	16
2.4.1 Solução	16
2.4.2 Lições aprendidas	16
2.5 Sprint 5	17
2.5.1 Solução	17
2.5.2 Lições aprendidas	17
2.6 Sprint 6	18
2.6.1 Solução	18
2.6.2 Lições aprendidas	18
2.7 Sprint 7	19
2.7.1 Solução	19
2.7.2. Lições aprendidas	19
3. Considerações Finais	20
3.1 Resultados Finais	20
3.2 Contribuições	20
3.3 Próximos passos	20



Desafio













Sumário	
1. CANVAS do Projeto Aplicado	3
1.1 Desafio	4
1.1.1 Análise de Contexto	4
1.1.2 Personas	5
1.1.3 Benefícios e Justificativas	6
1.1.4 Hipóteses	7



Análise de Contexto

1.1.1 Análise de Contexto

O que significa esta seção?

Esta seção tem o objetivo de apresentar o contexto do desafio do Projeto Aplicado que está sendo desenvolvido.

Quais etapas já devem estar finalizadas no momento do preenchimento desta seção? (Prérequisitos)

No momento do preenchimento é esperado que você já tenha cursado a disciplina de Inovação e Design Thinking, em especial as etapas de Imersão Preliminar e Profunda.

Além disso, é importante que você esteja se preparando para especificar o Desafio (Problema) do seu Projeto Aplicado.

Como esta seção deve ser preenchida?

O sucesso do seu projeto está diretamente relacionado com a compreensão do verdadeiro desafio.

A compreensão sistêmica do problema (e de seu entorno) pode dar importantes insights sobre o que é mais relevante para ser tratado.

Nesta seção, detalhe o Desafio proposto em seu Projeto Aplicado por meio de uma contextualização do cenário, destacando as características, as particularidades e pessoas envolvidas no problema.



Análise de Contexto

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção, o aluno deverá utilizar, no mínimo, as seguintes ferramentas:

- Matriz CSD.
- Observação do tipo POEMS.







Análise de Contexto

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção, o aluno deverá utilizar, no mínimo, as seguintes ferramentas:

- Matriz CSD.
- Observação do tipo POEMS.





Personas

1.1.2 Personas

O que significa esta seção?

Esta seção tem o objetivo de apresentar as pessoas envolvidas diretamente no problema apresentado, definindo suas características pessoais, sociais, intelectuais e profissionais, com o máximo de detalhes possíveis.

Quais etapas já devem estar finalizadas no momento do preenchimento desta seção? (Prérequisitos)

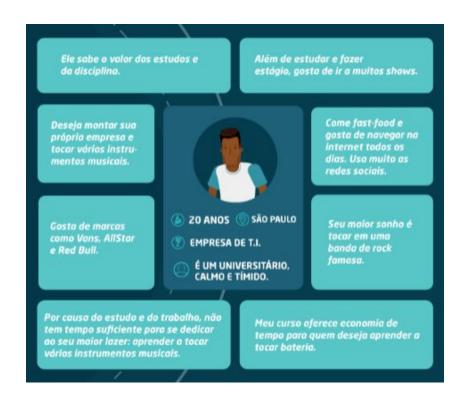
No momento do preenchimento é esperado que você já tenha cursado a disciplina de Inovação e Design Thinking, em especial as etapas de Imersão Preliminar e Profunda.

Além disso, é importante que você esteja se preparando para especificar o Desafio (Problema) do seu Projeto Aplicado.

Como esta seção deve ser preenchida?

A partir das informações obtidas na Imersão Profunda, você deverá criar o mapa de empatia (o que ele pensa e sente? O que ele escuta? O que fala e faz? O que ele vê? Quais são seus medos, frustrações e obstáculos? Quais são suas necessidades?).

Deverá ser criado, também, um biótipo para sua persona, com tudo aquilo que for relevante para melhor compreendê-la (nome fictício, idade, profissão, características comportamentais etc.).



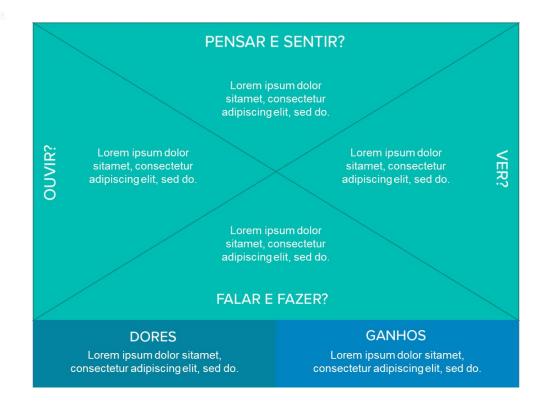


Personas

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção o aluno deverá utilizar, no mínimo, a seguinte ferramenta:

Mapa de Empatia.





Benefícios e Justificativas

1.1.3 Benefícios e Justificativas

O que significa esta seção?

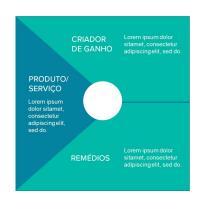
Esta seção tem o objetivo de apresentar as justificativas que motivam o desenvolvimento do projeto.

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção o aluno deverá utilizar, no mínimo, as seguintes ferramentas:

- Blueprint.
- CANVAS de Proposta de Valor.

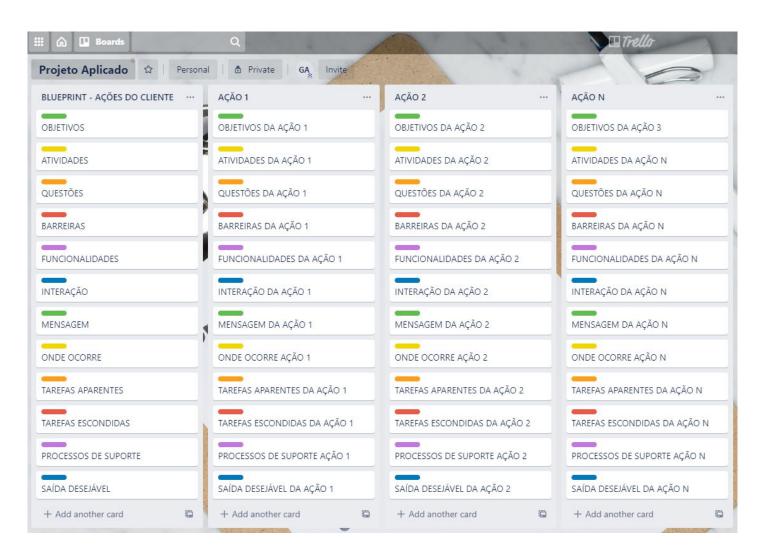
	Serviço online comunitário para as pessoas anunciarem, descobrirem e reservarem acomodações e meios de hospedagem.						
Ações do cliente	Quer sair de férias	Procura lugares	Reserva o lugar	Faz o Check in	Hospeda e faz o Check out		
Objetivos	Inspiração para as férias	Achar acomodação	Garantir a acomodação	Chegar no destino	Aproveitar a hospedagem e retornar		
Atividades	Procura indicações, busca ofertas	Procura opções online, faz lista e filtra	Refina as buscas, liga para os locais, reserva o local	Chega ao local e faz o check in	Realiza as atividades planejadas e faz o check out		
Questőes	O que eu quero fazer? Aonde quero ir? Quais locais são indicados?	Quais as acomodações possíveis? O que está incluso? Quem pode hospedar?	Posso me hospedar? A transação é segura? Quanto vou pagar?	É fácil achar o local? O locatário é de confiança? O que está incluso?	O que posso fazer no local? Como chegar nas atrações? Como pagar a hospedagem?		
Barreiras	Valor da viagem, duração, tipo de acomoda- ção	Disponibilidade de locais, demora na resposta, facilidades	Barreiras de culturais, transação online	Destino pouco conhecido e problemas com o idioma	Atritos com o locatário, locais diferentes das fotos, ofertas não inclusas		







Benefícios e Justificativas





Hipóteses

1.1.4 Hipóteses

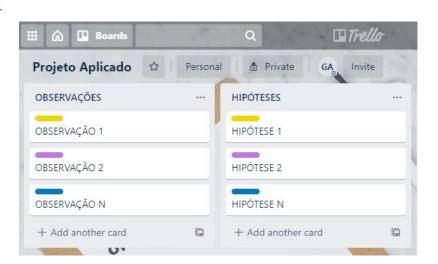
O que significa esta seção?

Esta seção tem o objetivo de apresentar as hipóteses relacionadas ao desafio que motivam o desenvolvimento da solução.

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção o aluno deverá utilizar, no mínimo, as seguintes ferramentas:

- Matriz de observações para hipóteses.
- Priorização de Ideias.



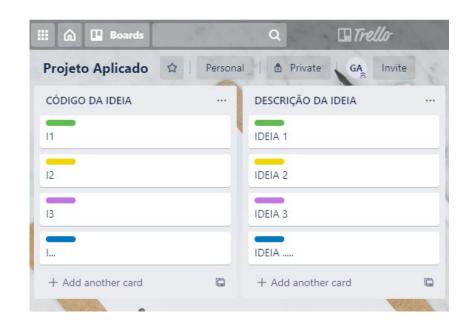


Hipóteses

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção o aluno deverá utilizar, no mínimo, as seguintes ferramentas:

- Matriz de observações para hipóteses.
- Priorização de Ideias.

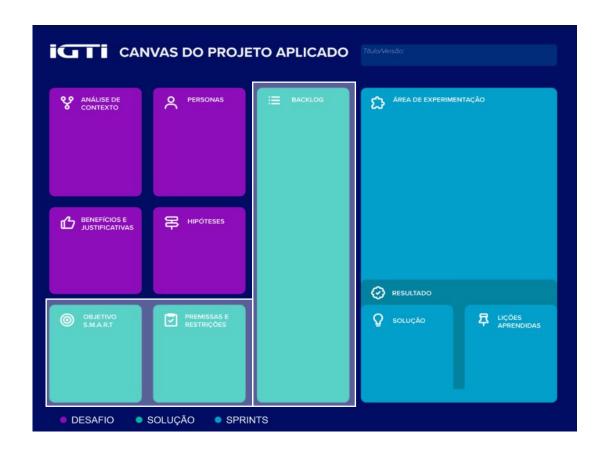


Escala	B - Benefícios	A - Abrangência	S - Satisfação	I - Investimentos	C - Cliente	O - Operacionalidade
5	De vital importância	Total (de 70 a 100%)	Muito grande	Pouquíssimo investimento	Nenhum impacto	Muito fácil
4	Significativo	Muito grande (de 40 a 70%)	Grande	Algum investimento	Impacto pequeno	Fácil
3	Razoável	Razoável (de 20 a 40%)	Média	Médio investimento	Médio impacto	Média facilidade
2	Poucos benefícios	Pequena (de 5 a 20%)	Pequena	Alto investimento	Impacto grande	Difícil
1	Algum benefício	Muito pequena	Quase não é notada	Altíssimo investimento	Impacto muito grande no cliente	Muito difícil

Ideies		Comotório					
Ideias	C1 C2	C2	Critérios de C3	C4	C5	C6	Somatório
11	1	3	5	4	3	2	18
12	5	5	4	5	3	5	27
13	1	1	1	1	1	1	6
14	3	4	2	1	2	2	14
15	3	5	1	2	3	3	17
16	4	5	3	3	3	1	19
17	4	5	3	2	1	3	18

In	1	5	4	1	4	2	17





Sumário	
1. CANVAS do Projeto Aplicado	3
1.1 Desafio	4
1.1.1 Análise de Contexto	4
1.1.2 Personas	5
1.1.3 Benefícios e Justificativas	6
1.1.4 Hipóteses	7
1.2 Solução	8
1.2.1 Objetivo Smart	8
1.2.2 Premissas e Restrições	S
1.2.3 Backlog	10



Objetivo SMART

1.2.1 Objetivo SMART

O que significa esta seção?

Esta seção tem o objetivo de apresentar, de maneira bem estruturada, os objetivos do projeto, definindo expectativas claras e objetivas, para maximizar as chances de alcançar os resultados esperados.

Como esta seção deve ser preenchida?

Deve-se criar um objetivo com as seguintes características:

- S (Specific Específico), ou seja, identificar o resultado desejado sem ter ambiguidade. Ex.: ao invés de ter um objetivo genérico de "ganhar mais dinheiro", busque uma forma de especificar, como "conquistar um novo cliente até o final do mês".
- M (Mensurable Mensurável), ou seja, ser capaz de medir. Ex.: ao invés de um objetivo de "trabalhar mais", substituir por "trabalhar uma hora a mais por dia".
- A (Attainable Atingível), de forma que os objetivos possam ser alcançados com os recursos disponíveis e o tempo do projeto.
- R (Relevant Relevante), considerando as necessidades atuais do contexto e se elas vão, realmente, fazer a diferença para o negócio.
- T (Time based Temporal), com descrição do tempo máximo para alcançar os objetivos. Ex.: Até o final do curso?

"Em até 6 meses, haverá 5 estabelecimentos conveniados cadastrados na plataforma e 50 usuários ativos no sistema".



Premissas e Restrições

1.2.2 Premissas e Restrições

O que significa esta seção?

Esta seção tem o objetivo de apresentar as condições necessárias para que o projeto seja desenvolvido de maneira eficiente.

As perguntas a serem respondidas são:

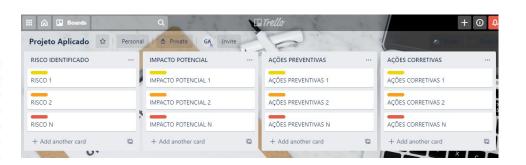
- Quais são as premissas para que seu projeto seja executado?
- Quais as consequências (impactos) caso essas premissas não sejam verdadeiras?
- Quais são as restrições do projeto?

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção, deve-se utilizar:

Matriz de Riscos.

Risco Identificado	Impacto Potencial	Ações preventivas	Ações corretivas
			,





Backlog de Produto

1.2.3 Backlog de Produto

O que significa esta seção?

Esta seção tem o objetivo de apresentar, de maneira bem detalhada, o backlog de requisitos idealizados para o desenvolvimento da solução.

O Backlog de Produto deve ser sempre atualizado, de acordo com a evolução do projeto.

Como esta seção deve ser preenchida?

Deve-se criar uma lista de requisitos necessários para o desenvolvimento da solução, alinhando os mesmos com as disciplinas futuras a serem cursadas.

É importante que você defina sprints de desenvolvimento da solução, de acordo com as próximas disciplinas.

No seu planejamento, no total, devem ser consideradas as realizações de 7 sprints.

Quais ferramentas devem ser utilizadas?

Para realização desta seção você deverá utilizar o Trello.











10 pts



 Desafio e Solução do Projeto Aplicado Vídeo: Desafio e Solução Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts



 Desafio e Solução do Projeto Aplicado Vídeo: Desafio e Solução Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts 10 pts Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts



 \equiv

Projeto Aplicado - ARS - MBA em Arquitetura de Software > Tarefas > Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução

Página inicial Notas Fóruns Objetivos Ø Tarefas 0 Ø Avisos Ø Pessoas Testes Módulos Programa 0 Colaborações Páginas Arquivos Conferências 0

Configurações

Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução



Poste aqui a sua Proposta Inicial do Desafio e Solução.

Considere as orientações recebidas nos vídeos deste módulo e no contexto da disciplina IDT - Inovação e Design Thinking.

Será avaliado o preenchimento completo dos seguintes itens do "Relatório do Projeto Aplicado":

1.1 Desafio

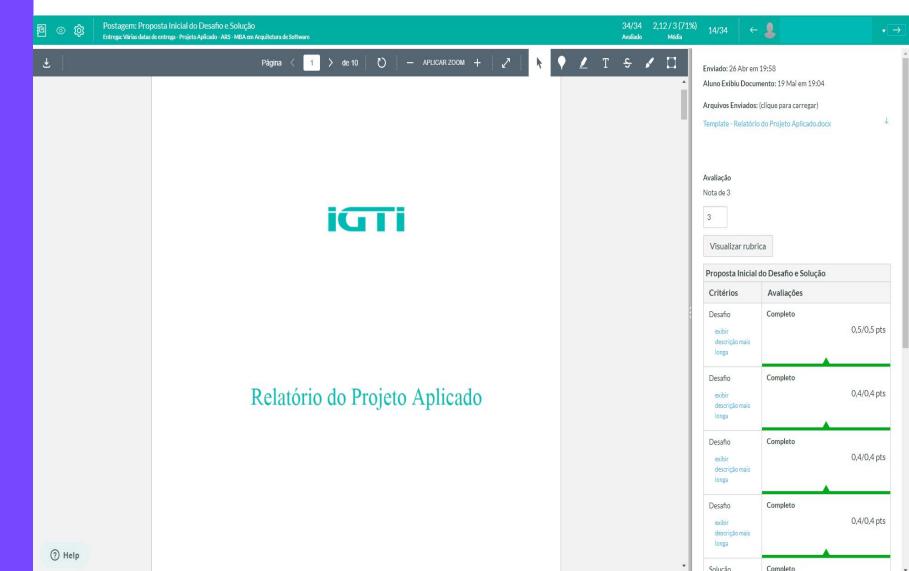
- 1.1.1 Análise de Contexto
- 1.1.2 Personas
- 1.1.3 Benefícios e Justificativas
- 1.1.4 Hipóteses

1.2 Solução

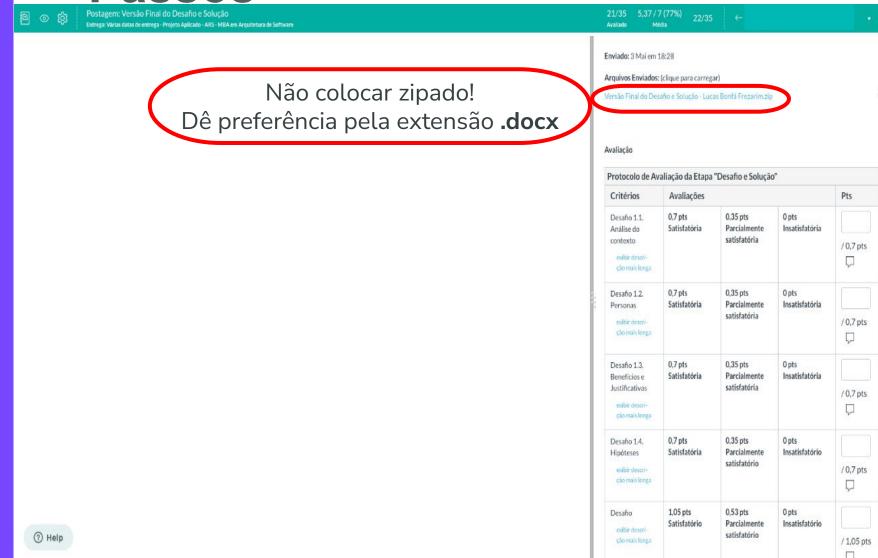
- · 1.2.1 Objetivo SMART
- 1.2.2 Premissas e Restrições
- · 1.2.3 Backlog de Produto

Utilize o template disponível aqui.











▼ Desafio e Solução do Projeto Aplicado Vídeo: Desafio e Solução Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts



▼ Desafio e Solução do Projeto Aplicado Vídeo: Desafio e Solução Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts

5 pts



▼ Desafio e Solução do Projeto Aplicado
 ☑ Vídeo: Desafio e Solução
 ☑ Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução
 ② B Jun | 3 pts
 ☑ Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução
 ② Jul | 3 pts
 ☑ Postagem: Versão Final do Desafio e Solução
 ⑤ Jul | 7 pts
 ☑ Feedback: Desafio e Solução
 10 Jul | 1,5 pts



▼ Desafio e Solução do Projeto Aplicado Vídeo: Desafio e Solução Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts

50 pts



- ▼ Desafio e Solução do Projeto Aplicado
 - Vídeo: Desafio e Solução
 - Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts
 - Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts
 - Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts

Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts



▼ Desafio e Solução do Projeto Aplicado Vídeo: Desafio e Solução Postagem: Proposta Inicial do Desafio e Solução 28 Jun | 3 pts Videoconferência com o orientador: Desafio e Solução 2 Jul | 3 pts Postagem: Versão Final do Desafio e Solução 5 Jul | 7 pts Feedback: Desafio e Solução 10 Jul | 1,5 pts

5 pts



Detalhes do envio

Nota: 2 /4

🖺 Exibir rubrica

Anexar Arquivo

Salvar

Postagem:

Relatório do Projeto Aplicado-3.docx 512 KB Visualizar observações Professor, poderia dar um feedback do q poderia estar melhor?? clicando no link "Exibir rubrica" (acima à direita), você verá todos os comentários inseridos por sessão de avaliação da sprint, tudo bem? Grande abraço! Professor Gustavo Aguilar de Araújo Gonzaga Lopes, 13 Mai em 22:40 Adicionar um Comentário: Comentário de Mídia





Contatos

- E-mail: tulio.vieira@igti.edu.br
- LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/tulio-philipe-83135399/

It's time!!!

Mãos à obra !!!