

## Descripción del Proyecto

CARRERA: Ingeniería en Sistemas de Información

MATERIA: Paradigmas y Lenguajes de Programación III

COMISIÓN: “U”(Única) A

PROFESOR: Mgter. Ing. Agustín Encina

ESTUDIANTES: Neumann Miguel Angel

FECHA: 28/08/2024



## **PixFood**

El objetivo del trabajo fue desarrollar un software integral para un restaurante ficticio llamado "PixFood" que permita a los clientes acceder a información relevante (comidas principales, información, localización, contacto) y realizar dos acciones principales para consumo, tanto si están presentes en el local como si prefieren realizar pedidos para entrega a domicilio

### **Funciones Principales para el el Cliente:**

#### Delivery:

Redirección a una página específica donde los clientes pueden seleccionar y pedir del menú disponible para entrega a domicilio.

#### Local Físico:

Redirección a una página donde los clientes presentes en el restaurante pueden:

- Visualizar el estado de las mesas (disponibles u ocupadas).
- Seleccionar los platos a consumir del menú del restaurante.
- Acceder a un botón para llamar al mozo, facilitando la atención en la mesa.