DOCUMENTO I MODELAGEM DOS DADOS ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DE INTERFACE

EQUIPE: CLÓVIS DANIEL GUÊNO GUILHERME GUIMARÃES UHRIGSHARDT MATHEUS OLIVEIRA

1. DESCRIÇÃO DOS OBJETIVOS DO SISTEMA

RH-INDO

O sistema de RH é utilizado para administrar os funcionários, de modo que o gerente possui poderes de administrador e os funcionários podem extrair relatórios pessoais.

As funcionalidades básicas do sistema a partir do perfil gerente são manter funcionário e todo seu cadastro na empresa, manter departamentos com nome e localização, manter cargos com configuração de horas e impostos e manter funcionários baseados no perfil. E também, efetuar o fechamento da folha, onde o gerente poderá visualizar se os funcionários estão com suas horas de trabalho em dia. Assim, caso o departamento não esteja com suas atividades fechadas o sistema alertará o gerente.

O sistema também emitirá relatórios, relatório dos funcionários com seus dados, total de horas trabalhadas por departamento e de funcionários que não cumpriram a carga mínima de trabalho.

Sendo assim, o funcionário também possui funcionalidades básicas, entretanto, só é possível obter relatório de suas próprias horas e seu holerite.

AT-OA

AT_OA é o sistema responsável por obter a lista de funcionários do sistema de RH-indo, através de solicitações.

No sistema AT_OA temos 2 usuários que usarão o sistema, gerente do departamento e os funcionários, onde o gerente será o responsável em manter atividades do departamento, efetuar fechamento para todos ou um determinado funcionário. Para facilitar o controle sobre os serviços será gerado relatório pelo departamento.

Já o funcionário deverá marcar o início da atividade e o fim do mesmo ao ser completada. Caso uma marcação de atividade necessite ser corrigida, precisará da aprovação do gerente do departamento.

Requisitos não funcionais dos sistemas

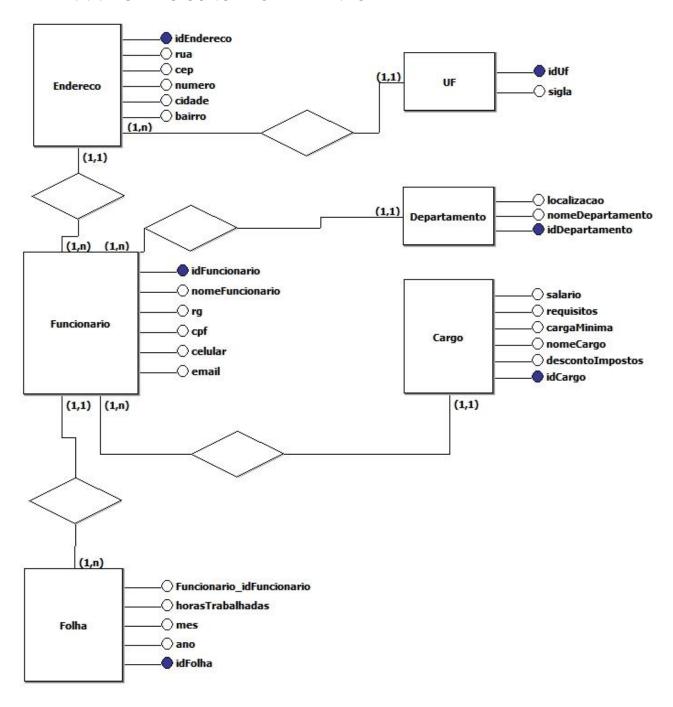
Os sistemas RH-INDO e AT-OA se comunicarão através Web Services do tipo REST. Em relação aos campos de formulários dos usuários, todos estarão no formato brasileiro, possuirão máscara (se necessário) e caso sejam do tipo data, a entrada será feita com calendário. As senhas dos usuários serão criptografadas e as validações serão feitas tanto no lado do cliente (JavaScript) quanto no do servidor (Java).

O leiaute dos sistemas serão agradáveis, seguindo os preceitos de usabilidade e ergonomia do ErgoList. Além disso todos os relatórios serão gerados em PDF utilizando o JasperStudio e o banco de dados serão elaborados de forma normalizada.

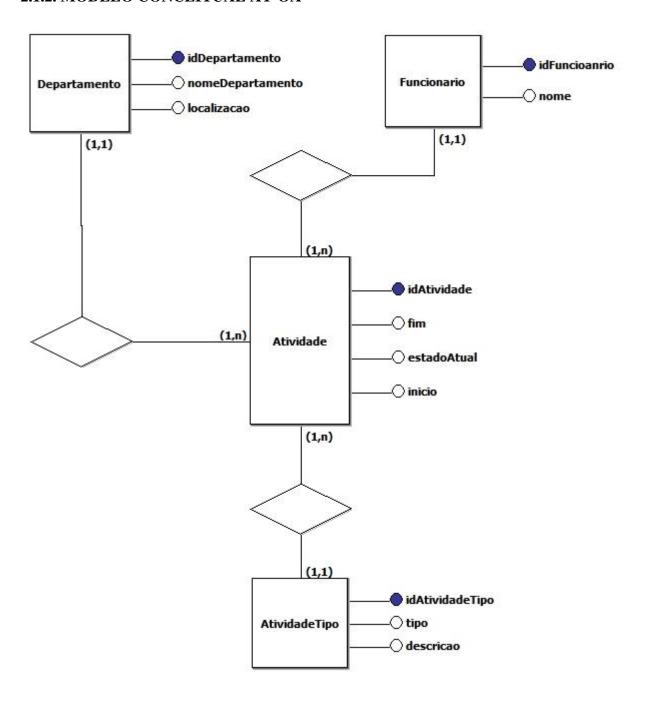
2. MODELAGEM DOS DADOS

2.1. MODELO CONCEITUAL

2.1.1. MODELO CONCEITUAL RH-INDO

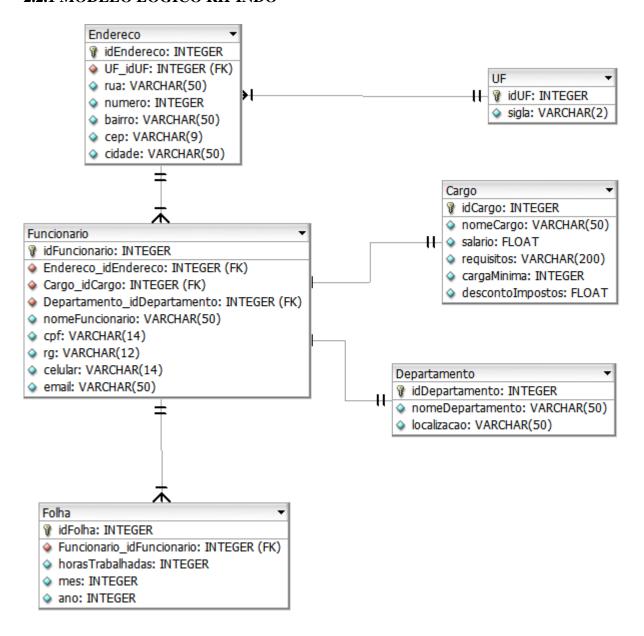


2.1.2. MODELO CONCEITUAL AT-OA

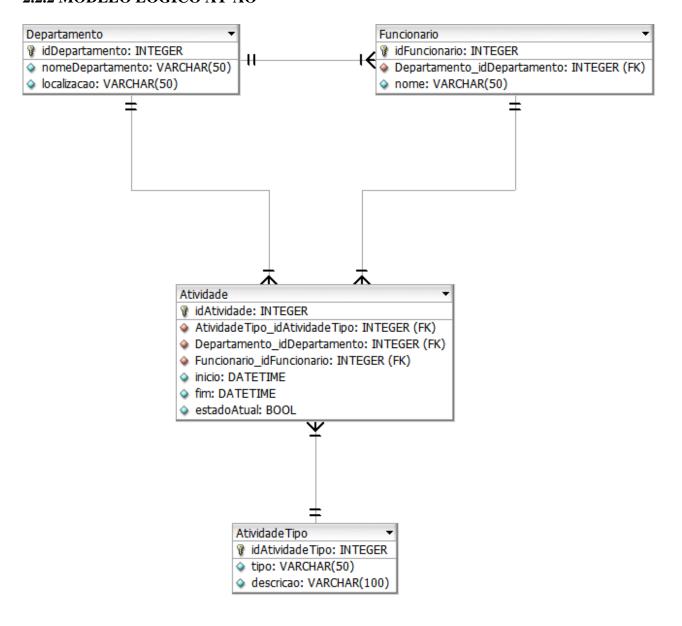


2.2 MODELO LÓGICO

2.2.1 MODELO LÓGICO RH-INDO



2.2.2 MODELO LÓGICO AT-AO



3. ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DE INTERFACE

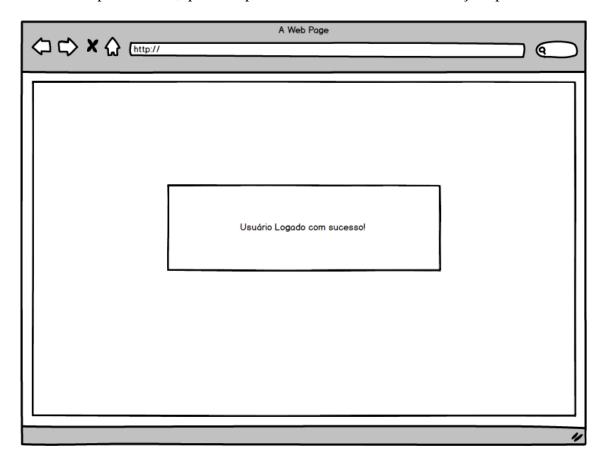
Código do critério: RI04 Nome do critério: Feedback

Descrição do critério: Avalie a qualidade do feedback imediato às ações do usuário.

Subcritérios:

Código: RI04 - 1

Descrição do subcritério: O sistema deve acusar de modo imediato o recebimento de toda ação introduzida pelo usuário, que deve poder reconhecê-la como uma reação aparente do sistema.



Código: RI04 - 4

Descrição do subcritério: Destaque os itens de uma lista ou opções de um menu selecionadas pelo usuário.



Código: RI04 - 5

Descrição do subcritério: Defina a imagem do cursor como diferenciador da manipulaçãoe



Código: RI04 - 8 Descrição do subcritério: Forneça feedback imediato e contínuo para manipulações discretas.



Código do critério: RI06 Nome do critério: Concisão

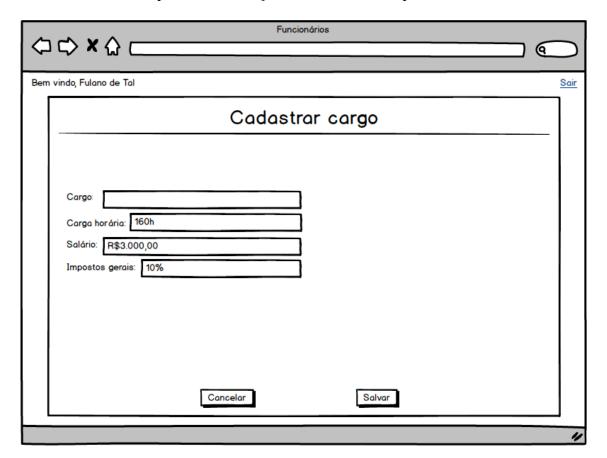
Descrição do critério: Verifique o tamanho dos códigos e termos apresentados e introduzidos no

sistema.

Subcritérios:

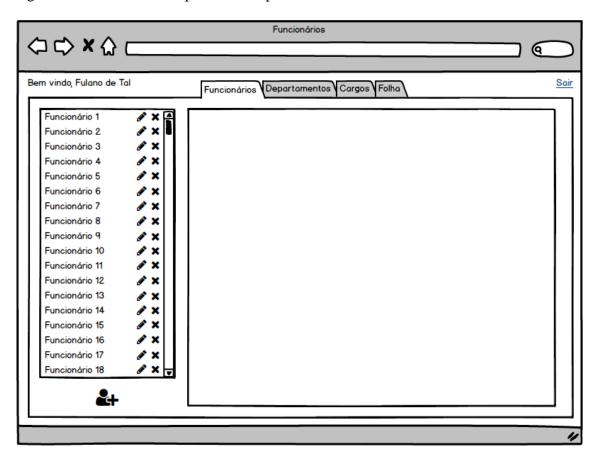
Código: RI06 - 1

Descrição do subcritério: Quando prováveis valores default podem ser definidos para a entrada de dados em uma tarefa particular, ofereça tais valores default para acelerar a entrada de dados.

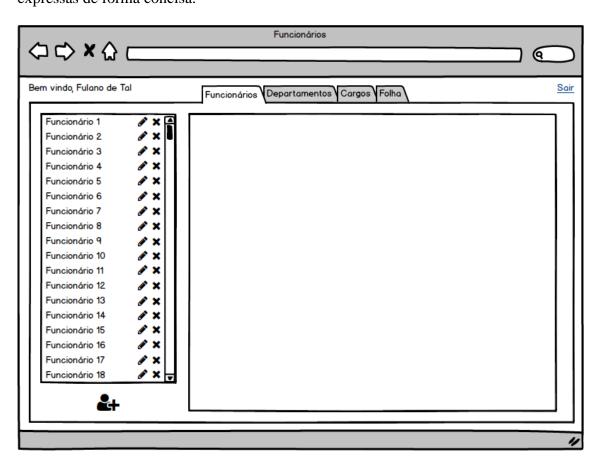


Código: RI06 - 2

Descrição do subcritério: Escolha identificadores de telas, janelas e caixas que sejam pequenos e significativos o suficiente para serem aprendidos e relembrados facilmente.

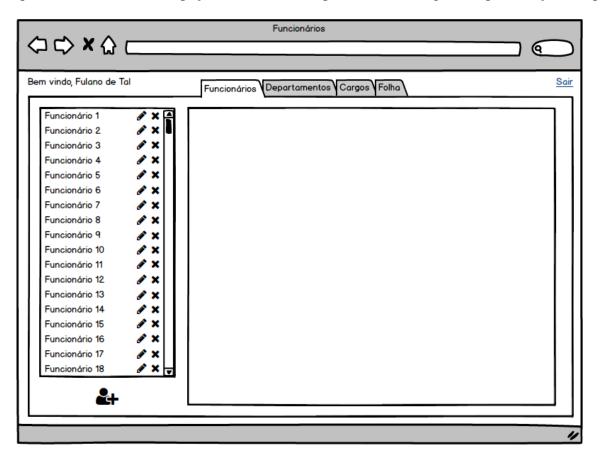


Código: RI06 - 3 Descrição do subcritério: É conveniente que as opções sejam formuladas de maneira coerente e expressas de forma concisa.



Código: RI06 - 4

Descrição do subcritério: Símbolos devem ser projetados tão economicamente quanto possível no que se refere ao uso do espaço das telas e à complexidade da imagem. Representação compacta.



Código do critério: RI07

Nome do critério: Ações mínimas

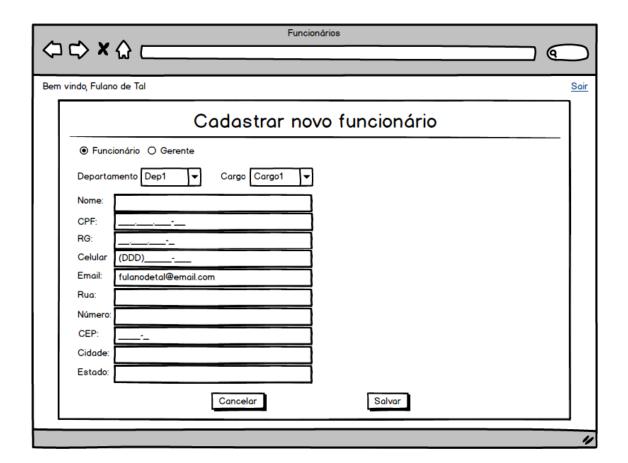
Descrição do critério: Verifique a extensão dos diálogos estabelecidos para a realização dos

objetivos do usuário.

Subcritérios:

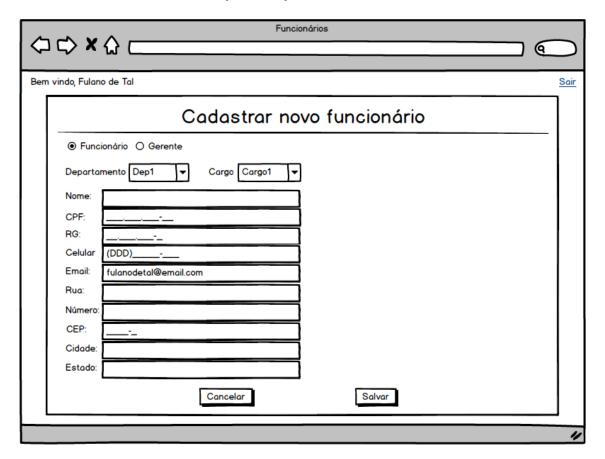
Código: RI07 - 1

Descrição do subcritério: Quando um formulário de entrada de dados é apresentado, o sistema deve colocar o cursor automaticamente no começo do primeiro campo de entrada.



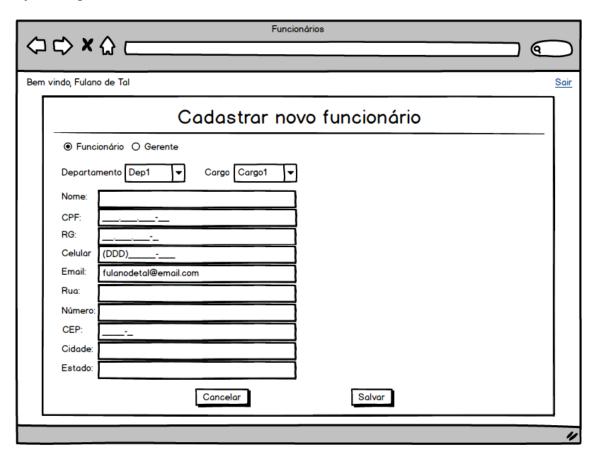
Código: RI07 - 2

Descrição do subcritério: A ordenação dos objetos interativos de ação deve minimizar o tempo de deslocamento do cursor em direção das ações fundamentais.



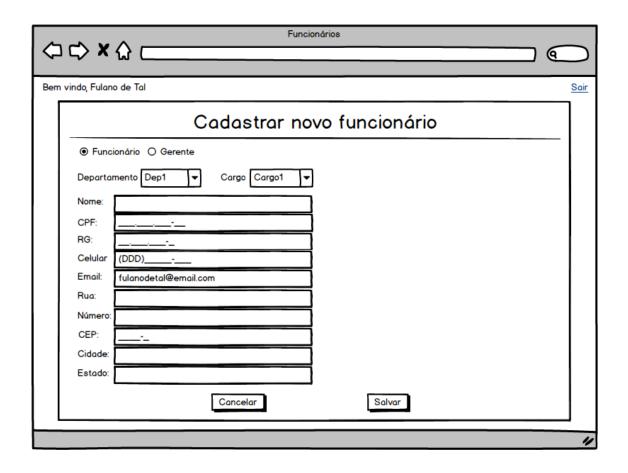
Código: RI07 - 3

Descrição do subcritério: Se o cursor deve ser posicionado seqüencialmente através de áreas prédefinidas, como campos de entrada de dados, assegure-se de que isso possa ser realizado através de ações simples.



Código: RI07 - 4

Descrição do subcritério: Todo o grupo de botões de comando deve ter um botão definido por default.



Código do critério: RI08

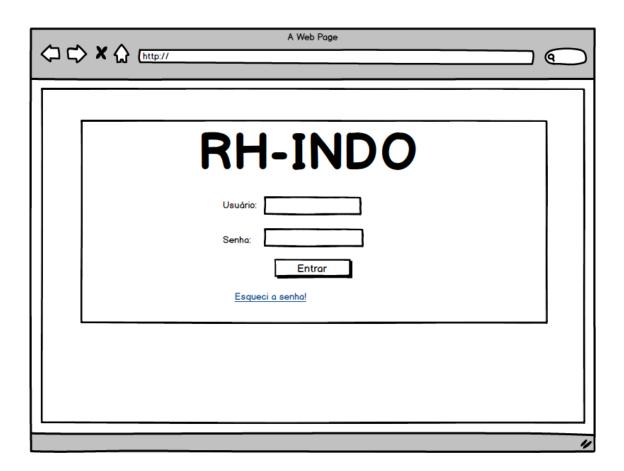
Nome do critério: Densidade Informacional

Descrição do critério: Avalie a densidade informacional das telas apresentadas pelo sistema.

Subcritérios:

Código: RI08 - 2

Descrição do subcritério: Adaptar as apresentações de dados às necessidades dos usuários, oferecendo em qualquer situação, somente dados necessários e imediatamente úteis; não sobrecarregue apresentações com dados impertinentes.



Código: RI08 - 4

Descrição do subcritério: Não faça com que os usuários tenham de se lembrar de dados exatos de uma tela para outra.



Código: RI08 - 5

Descrição do subcritério: A organização dos objetos principais em uma tela devem antecipar e guiar os movimentos de olhar do usuário.



Código: RI08 - 6 Descrição do subcritério: Uma janela não deve ser dividida em muitas janelas menores.



Código do critério: RI14

Nome do critério: Mensagens de Erro

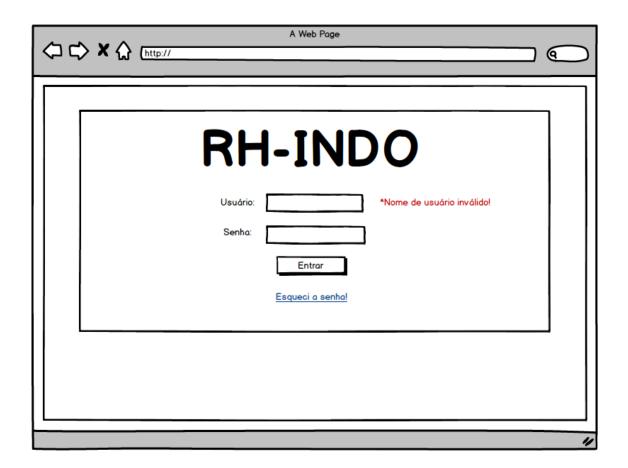
Descrição do critério: Avalie a qualidade das mensagens de erro enviadas aos usuários em

dificuldades.

Subcritérios:

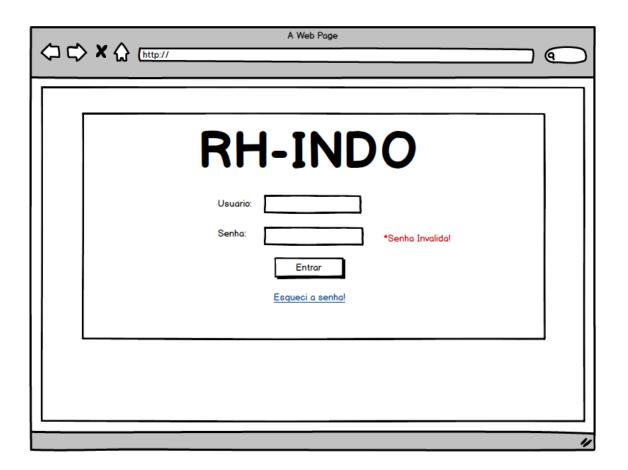
Código: RI14 - 2

Descrição do subcritério: As mensagens de erro devem ser neutras, polidas e educadas, devem evitar qualquer terminologia hostil ou agressiva ao usuário, não devem julgá-lo, embaraçá-lo ou insultá-lo e não devem ser autoritári as ou humorísticas.



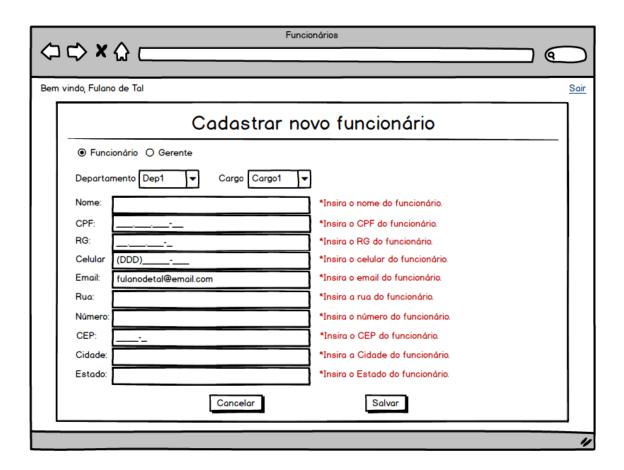
Código: RI14 - 3

Descrição do subcritério: As mensagens de erro devem explicar os erros utilizando a linguagem do usuário, evitando o uso de terminologia vaga, com frases curtas construídas a partir de palavras curtas, significativas e de uso comum.



Código: RI14 - 6

Descrição do subcritério: A informação principal de uma mensagem de erro deve se encontrar no início da mensagem.



Código: RI14 - 8

Descrição do subcritério: Salvo em situações especiais, as mensagens de erro devem ser escritas em tipos mistos (maiúsculas e minúsculas) e não somente em maiúsculas.

