

**Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul**  
**Escola Politécnica / Disciplina: Projeto e Arquitetura de Software**  
**Trabalho 1 – 2020/1**

Você como aluno dos cursos de Computação da Escola Politécnica tem a oportunidade de participar da hackatona de Engenharia de Software. Para este evento é necessária a criação de um software que gerencie as inscrições feitas, valide os times criados, gerencie a ficha de avaliação dos resultados dos times e gere informações para o certificado de participação.

O desafio deste trabalho 1 é propor o uso de um dos estilos arquiteturais estudados até o momento de maneira a resolver os requisitos funcionais apresentados na sequência. Além dos requisitos funcionais, o grupo deverá escolher 1 atributo de qualidade estudado para solucionar através da arquitetura a ser desenvolvida, justificando a sua escolha.

Como requisitos funcionais:

- cadastrar alunos inscritos (importar estas informações de um aplicativo como eventbrite);
- alunos podem sugerir time, considerando os alunos já inscritos e a regra de, pelo menos, 2 cursos participando de um time. Deve ser possível criar e excluir times, bem como incluir e excluir integrantes. Quando feita a conferência do time o sistema deve informar se é um time válido ou não. Caso não seja válido o sistema deve informar que o grupo não é válido;
- avaliadores da hackatona utilizam o sistema para avaliar os times, considerando a apresentação dos mesmos. Os critérios de avaliação são: software funcionando, processo, pitch, inovação, formação do time, com critérios de 0 – ruim a 5 – excelente.

**O que compreende o T1**

- Apresentação:
  - § Visão geral da arquitetura do sistema e aplicação do padrão arquitetural utilizado;
  - § Solução (tática) desenvolvida para o requisito não-funcional;
  - § Apresentação do protótipo do sistema
    - Artefatos:
      - § Documento de requisitos do sistema;
      - § Documento de arquitetura – utilizando o template de documentação explorado na disciplina
      - § Definição de padrões de arquitetura utilizados;
      - § Design da solução (tática) desenvolvida –:Diagrama de Componentes/Pacotes da Solução Construída

§ Códigos-fonte do sistema.

**Avaliação:**

- Apresentação: 30%
- Solução Técnica: 40%
- Documentação: 30%

**Data da Apresentação:**

- 18/05 – Apresentação aos Colegas

**Tamanho dos Grupos:** até 4 alunos