
	<p><u>CARMELO PERRONE C E PE EF M</u></p> <p><u>PROFIS</u></p> <p>ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA</p>	
---	---	---

PRÉ-PROJETO 2024

NOME: JULIA CAPELETTE GUESSER Nº 12 NOME: RAYANE DA ROCHA MICHEL Nº18 NOME: EYSHILA FERNANDA DIAS Nº7
E-MAIL: guesser.julia@escola.pr.gov.br , rayane.michel@escola.pr.gov.br eyshila.dias@escola.pr.gov .
CURSO: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
TURMA: 2ºF

Título do projeto: DIVINE - Jóias de ouro.

DIVINE

BUSCAR

Q

SOBRE NÓS

CADASTRE

INICIAR SESSÃO

INICIO

ANÉIS




BRINCOS




PULSEIRAS

BERLOQUES


PERSONALIZE

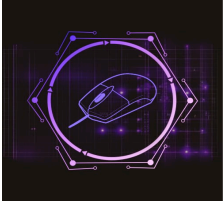

PERSONALIZE

FRETE GRATIS A PARTIR DE R\$189,00



	<p style="text-align: center;"><u>CARMELO PERRONE C E PE EF M</u></p> <p style="text-align: center;"><u>PROFIS</u></p> <p style="text-align: center;">ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA</p>	
---	---	---

INTRODUÇÃO

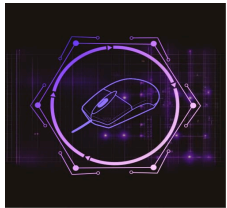

A DIVINE é um e-commerce de jóias de ouro, que nasceu com o princípio de trazer peças elegantes e contemporâneas para pessoas que desejam comprar seus acessórios do conforto da sua casa, com a confiança da qualidade do produto, e com a melhor experiência possível. As peças são realizadas todas a mão, por um joalheiro anônimo, que desde seus 15 anos faz suas peças, hobby que foi passado por gerações e gerações da sua família. Nosso cliente veio com a ideia de pela primeira vez, distribuir suas peças pelo Brasil, para que a arte da família ganhasse seu merecido reconhecimento.

“Cresci com o meu avô, que desde novo fazia peças para presentear a minha avó e suas filhas. A prática já virou tradição na nossa família, as mulheres ganham seus anéis de quinze anos, todos confeccionados pelo meu avô e pai. Meu avô sempre teve vontade de vender suas jóias, porém sites e vendas online era algo que estava distante da realidade dele. Porém agora, queremos expandir nosso comércio em homenagem ao meu avô, que amava confeccionar suas jóias!”

Jóias feitas à mão são extremamente cobiçadas pelos usuários, pois são peças únicas, feitas, somente a pessoa que pagou pela jóia tem ela. Joalheria é a arte e o comércio de criar, projetar e vender joias preciosas. Essas peças incluem anéis, colares, brincos, pulseiras e broches, geralmente feitos de metais preciosos como ouro, prata e platina. Em entrevistas com o nosso cliente, ele demonstrou interesse em dar aos usuários personalizarem a própria peça, e em também a loja ter seu catálogo, ou seja, o usuário pode estar entrando em contato com o nosso cliente para personalizar a sua peça, mas também ele pode escolher uma peça do catálogo, e receber ela em sua casa, no mínimo de tempo possível.

HIPÓTESE / SOLUÇÃO

Nosso cliente citou o desejo dos usuários poderem entrar em contato para personalizarem as suas jóias, independente da região que ela mora, e de forma mais direta possível, para isso o site terá uma aba para entrar em contato via whatsapp, assim o nosso cliente anônimo pode fazer orçamento de peças e conjuntos;

	<p style="text-align: center;"><u>CARMELO PERRONE C E PE EF M</u></p> <p style="text-align: center;"><u>PROFIS</u></p> <p style="text-align: center;">ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA</p>	
---	---	---

DISCIPLINAS ENVOLVIDAS

A disciplina de **análise de sistemas** se preocupa com o levantamento de necessidades e a compreensão dos requisitos necessários para que o software atenda às expectativas do cliente;

A disciplina de **banco de Dados** objetiva fornecer ao aluno o conhecimento geral de análise de modelos de dados para bancos de dados relacionais e a capacidade de compreender e estruturar modelos de dados em cenários reais;

A disciplina de **webdesign** envolve a combinação de elementos visuais, como layout, cores, tipografia, imagens e ícones, para criar uma experiência estética e funcional para os usuários que visitam o site;

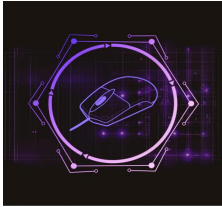
OBJETIVO GERAL

Distribuir as peças feitas a mão pelo Brasil;

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

O projeto se constitui em partes que facilitam o processo de expansão das peças do nosso cliente, entre elas são:

- O site terá uma página inicial, com fotos de modelos e categorias de peças, como anéis, colares e conjuntos;
- Ao final da página terá o catálogo completo, para que o usuário possa ter acesso a todas as peças;
- No menu, o site terá um filtro com categorias, entre elas ; anéis, brincos, pulseiras, colares, pingentes e personaliza;
- Personalize será uma pagina para o usuario poder entrar em contato com o nosso cliente pelo whatsapp, para poder estar personalizando suas próprias peças;



CARMELO PERRONE C E PE EF M
PROFIS
ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA



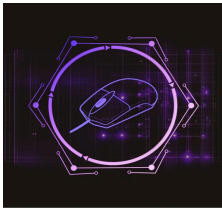
PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

- **MÉTODO COMPARATIVO**

Engenharia de Software existem diversas metodologias de desenvolvimento de software, de modo a propiciar uma construção mais organizada e compreensível destes. Como os sistemas computacionais têm se tornado cada vez mais complexos, a adição dos agentes de software como solução nesses sistemas tem sido cada vez mais frequente. Porém, não é recomendável que esta integração seja feita de qualquer forma, para isso, várias metodologias foram criadas a fim de buscar garantir o sucesso da incorporação dessas técnicas nos sistemas de softwares atuais.

Segundo FACHIN (2001) o método comparativo consiste em investigar coisas ou fatos e explicá-los segundo suas semelhanças e suas diferenças. Permite a análise de dados concretos e a dedução de semelhanças e divergências de elementos constantes, abstratos e gerais, propiciando investigações de caráter indireto.

Para iniciarmos o projeto, foi desenvolvido um estudo comparativo, que utilizou dados contidos em sites de joias famosas, como Vivara, onde foi observado layout das páginas, estilo de jóias, catálogo e login. Foi idealizado um protótipo do site para iniciarmos a codificação.



CARMELO PERRONE C E PE EF M
PROFIS
ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA



- **MODELAGEM DE DADOS**

A **modelagem de dados** é um dos processos mais importantes ao se trabalhar em um projeto de banco de dados. Nele, os dados são levantados, tratados e estruturados para, assim, termos uma boa base para a construção de um banco de dados. Além do modelo conceitual, utilizado para o entendimento dos requisitos do sistema, pois explora as estruturas e conceitos do negócio, também podemos trabalhar com dois outros modelos: o lógico e o físico.

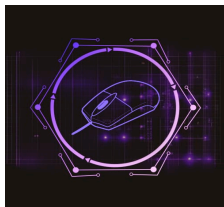
1. O **modelo lógico** é criado para realizar a descrição de como os dados serão armazenados no sistema. Ele explora os conceitos de domínio. Nesse modelo, descrevemos as entidades, os atributos, as chaves primárias e estrangeiras e os seus relacionamentos.
2. O **modelo físico** também é criado para descrever as tabelas, suas colunas e os relacionamentos. Diferente do modelo lógico, podemos utilizar uma linguagem padrão para realizar essa representação: a **linguagem SQL**, utilizada para trabalhar com banco de dados relacionais.

BIBLIOGRAFIA

Fontes geradas por "Copilot" em 18/04/2024

Universidade do Estado do Rio Grande do Norte (UERN) Campus de Nata, **VII Escola Potiguar de Computação e suas Aplicações TI como Fator de Desenvolvimento Regional**, Periodicos UFPA, disponível em: <https://periodicos.ufpa.br/index.php/pnaea/article/view/11320>

SIQUEIRA, Daniel, **Modelagem de banco de dados relacional: entidade, atributo e relacionamento**. Alura 2024, disponível em: <https://cursos.alura.com.br/course/modelagem-banco-dados-entidades-relacionamentos-atributos/task/104603>



CARMELO PERRONE C E PE EF M
PROFIS
ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA



CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

CRONOGRAMA DE PROJETO

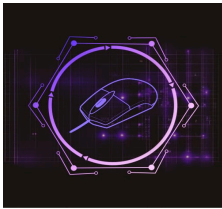


MÊS/ETAPA	JAN	FEV	MAR	ABR	MAY	JUL	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
Escolha do tema											
Elaboração de roteiro											
Levantamento bibliográfico											
Elaboração de pré-projeto											
Apresentação do pré-projeto											
Coleta de dados (requisitos)											
Análise e correção de dados											
Redação											
Revisão da redação											
Entrega para avaliação da banca											
Banca											
Entrega final											

O que está em vermelho aguarda confirmação.



Autorizado	Professor(a)	Data
Análise de projetos e sistemas:	Aparecida	
Banco de dados:	Aparecida	
Web design:		



CARMELO PERRONE C E PE EF M
PROFIS
ANÁLISE DE PROJETO E SISTEMA

