Техническое задание для дизайнера

*Чтобы макеты не превращались в бесконечные правки*

## 1. Проект и цели

* Тип проекта: лендинг/многостраничник/презентация/лого.
* Цель: заявки/продажи/узнаваемость.

## 2. Контент и структура

* Тексты и иерархия блоков (H1/H2).
* Медиа: фото, логотипы, кейсы, иллюстрации.
* Сетка и модульность (для адаптивности).

## 3. Брендинг и тон

* Цвета/шрифты/референсы, примеры как надо/не надо.
* Тон коммуникации: формальный/дружелюбный/профессиональный.

## 4. Технические требования

* Фреймворк: Figma. Компоненты, автолейаут, стили.
* Адаптив: 1440/1200/768/390.
* Экспорт: SVG, WebP, используемые шрифты.

## 5. Процессы

* Этапы: вайрфреймы → первый драфт → A/B экранов → финал.
* Правки: не более 2 кругов на этап, фиксируем письменно.
* Дедлайны и ответственные.