



前端基础

讲师：空白





学院介绍

学院宗旨：专注网安人才实战技能培养

学院官网：<https://edu.hetianlab.com/>

合天网安实验室：<https://www.hetianlab.com/>

主打课程：

《web安全》：OWASP TOP 10漏洞原理及测试

《渗透测试》：渗透测试流程及工具的使用

《安全开发》：用python写一个综合的扫描器

《CTF-PWN》：CTF中的PWN相关



目录

CONTENTS

第一章 **HTML基础**

第二章 **Javascript基础**



/01 HTML基础



1.1 HTML概念

Html 是一种超文本标记语言，英文名字叫 HyperText Markup Language。超级文本标记语言是一种规范，也是一种标准，它通过标记符号来标记要显示的网页中的各个部分。



1.2 HTML特点

html 文件是一个文本文件，可以直接由浏览器执行。HTML文件通常都是以<html>开始，以</html>结尾。



1.3 基本语法和格式

<html> <!--HTML文件开始-->

<head> <!--头部开始-->

<title>这是我的第一个HTML网页</title> <!--<head>与</head>之间为文件头部-->

</head> <!--头部结束-->

<body> <!--体部开始-->

我也编写出了HTML网页哦! <!--<body>与</body>之间为文件体部-->

</body> <!--体部结束-->

</html> <!--HTML文件结束-->



1.4 标记的常见格式

- `<标记名>文本</标记名>`
例如`<title>这是我的第一个HTML网页</title>`
- `<标记名 属性名="属性值...">文本</标记名>`
例如`<body bgcolor="red">红色背景网页</body>`。
- `<标记名>`
例如第一行`
`第二行



1.4.1 <html> </html>

一个HTML文件，无论是简单的还是复杂的，都是以<html>开头，以</html>结尾。<html>标记还指出了本文件是HTML文件，当浏览器遇到<html>标记时会按照HTML标准解释后面的文本，直到遇到结束标记</html>才停止上述解释。



1.4.2 <head> </head>

<head>和</head>构成了HTML文件的开头部分，在此标记对之间可以使用<title>...</title>、<script>...</script>等标记对，描述网页标题或者其他不在网页上显示的某些信息。



1.4.3 <body> </body>

<body></body>是HTML文件的主题部分，之间可以定义多种标记。



1.4.3 段落、图片、超链接

<p> 段落标签

<p>文本</p>

<a>超链接标签

百度一下

跳转 需创建一个 id 属性 id="top"

图片标签



/02 Javascript基础



2.1 Javascript概念

是一种可以在浏览器中运行的脚本语言。

主要用来实现在浏览器端的动作：用户交互、数据处理



2.2 Javascript与java的关系

JAVA可以说是与WEB页面无关，而Javascript程序则嵌入在WEB页面中，并且必须在浏览器中运行；JAVA程序必须要经过编译器的编译(如J2SDK)后才可以运行，而Javascript程序则由内置在浏览器中的Javascript引擎解释执行，不需要进行编译



2.2 HTML引用Javascript

<script> </script> 标签中

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>引用javascript</title>
4   <script type="text/javascript">
5     var test="测试";
6     alert (test);
7   </script>
8 </head>
9 <body>
10  引用javascript的第一种方式
11 </body>
12 </html>
```




2.2 HTML引用Javascript

在<script>的 src 属性或指定的外部文件中

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>引用javascript</title>
4   <script type="text/javascript" src="./js/04.js">
5   </script>
6 </head>
7 <body>
8   引用javascript的第二种方式
9 </body>
10 </html>
```

```
1 var test="测试";
2 alert(test);
```



2.2 HTML引用Javascript

在某个HTML事件处理器中 如 onclick、onmouseover 等

```
1 <html>
2 <head><title>引用javascript</title>
3 </head>
4 <body>
5 <form>
6   <input type="button" value="请单击此处" onClick="alert('单击了按钮，触发了Click事件')">
7 </form>
8   引用JavaScript的第三种方式
9 </body>
10</html>
```



2.3 事件和事件处理程序

事件是用户与web页面交互时发生的事情，例如单击链接或按钮、向输入框或文本区输入文本、在选择框中进行选择、按键盘上的键、移动鼠标指针、提交表单等。在某些情况下，浏览器本身可以触发事件，例如页面加载和卸载事件。

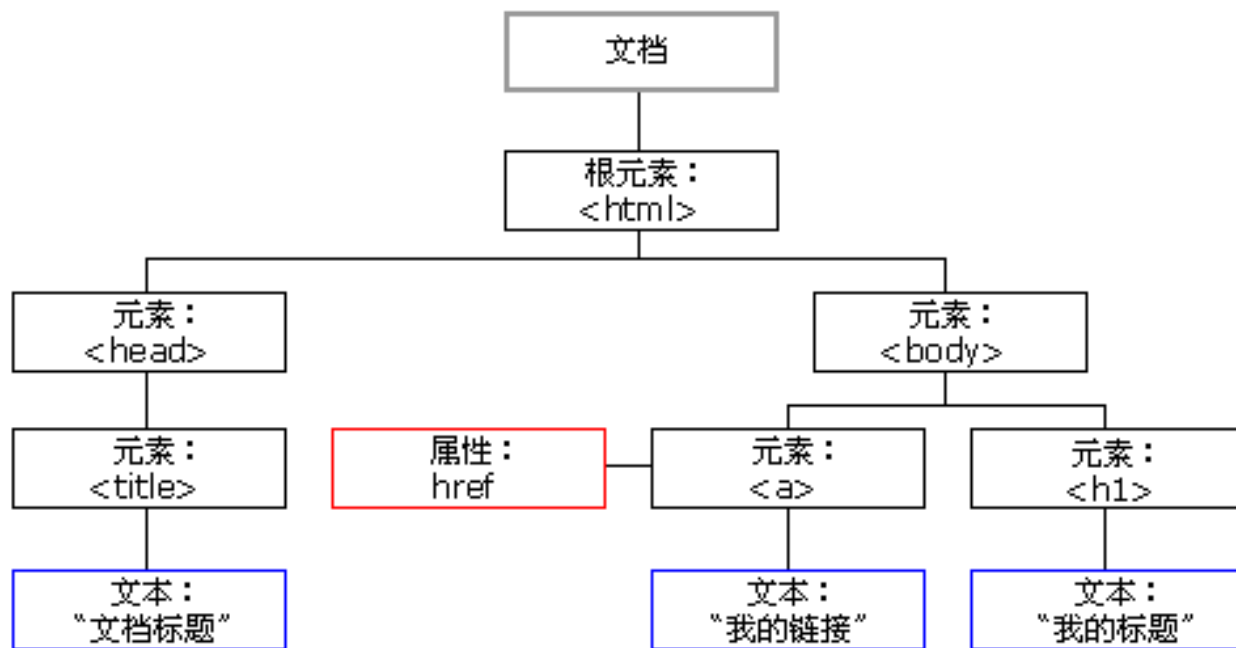
2.4 事件处理程序

当事件发生时，可以使用JavaScript事件处理程序(或事件监听器)来检测它们并执行特定的任务或一组任务。按照惯例，事件处理程序的名称总是以“on”开头，因此单击事件的事件处理程序称为onclick，加载事件的事件处理程序称为onload，模糊事件的事件处理程序称为onblur，等等。

事件处理程序	HTML标记	触发时机
onAbort		图像加载过程给中断了时触发
onBlur	<body>和窗体元素	窗体和窗体元素在失去键盘焦点时触发
onChange	窗体元素	用户修改了窗体元素的值后触发
onClick	所有元素	用户单击了类似按钮这样的窗体元素后触发
onError		加载图像过程中发生错误时触发
onFocus	<body>	窗体或窗体元素得到键盘焦点时触发
onLoad	<body><object>	文档、图像或对象完成加载时触发
onMouseOut	所有元素	鼠标指针离开对象时触发
onMouseOver	所有元素	鼠标指针移过对象时触发
onSubmit	<form>	用户提交窗体时触发
onUnLoad	<body>,<frameset>	卸载文档时触发

2.5 DOM

全称：文档对象模型（Document Object Model）。访问和操作 HTML 文档的标准方法，通过利用 javascript 来访问、操作 HTML





2.6 DOM作用

通过这个对象模型，JavaScript 获得创建动态 HTML 的所有力量：

JavaScript 能改变页面中的所有 HTML 元素

JavaScript 能改变页面中的所有 HTML 属性

JavaScript 能改变页面中的所有 CSS 样式

JavaScript 能删除已有的 HTML 元素和属性

JavaScript 能添加新的 HTML 元素和属性

JavaScript 能对页面中所有已有的 HTML 事件作出



2.6.1 获取网页内容

获取元素: getElementById()

获取内容: innerHTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>合天网安实验室</title>
6  </head>
7  <body>
8      <p id="name">javascript基础</p>
9      <script type="text/javascript">
10         x = document.getElementById("name");
11         alert('id为name的内容是' + x.innerHTML);
12     </script>
13 </html>
```



2.6.2 修改网页内容

修改内容: innerHTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>合天网安实验室</title>
6  </head>
7  <body>
8      <p id="name">javascript基础</p>
9      <script type="text/javascript">
10         x = document.getElementById("name");
11         x.innerHTML="javascript真好玩";
12     </script>
13 </html>
```




2.7 BOM

浏览器对象模型(Browser Object Model)。它使JavaScript有能力与浏览器进行“对话”。
通常用来证明漏洞的存在, 比如xss



2.7 BOM操作

让浏览器弹窗

alert() : 警告弹窗

confirm(): 确定弹窗

prompt(): 提示弹窗





2.7 BOM操作

获取Cookie信息
document.cookie





感谢您的聆听

▶ 学习工具、资料及课程回放



扫码免费领取

