



陈程城

WEB 前端开发工程师

 [guestCcc](https://github.com/guestccc) -- <https://github.com/guestccc>

 [JSChen](https://blog.jschen.cc) -- <https://blog.jschen.cc>

 1009078602@qq.com

 13640725383



工作经历

公司名称	在职时间	所属行业	担任职位
深圳市蛋壳创意科技有限公司	2018.05 -- 2020.03	软件服务	前端工程师

专业能力

- 熟悉 [Vue.js](#)
- 熟悉 [Vue.js](#) 服务端渲染方案 [Nuxt.js](#) 的使用;
- 熟悉 [JavaScript](#) 基础
- 熟悉微信小程序开发
- 熟悉 [git](#) 工作流
- 了解 [webpack](#) 使用
- 了解 [node.js](#) 及相关技术的使用
- 了解网络性能优化
- 了解 [CI/CD](#)
- 了解计算机网络

开源项目

2019.10-至今

github 项目 [nuxt-keep-alive](#)

插件描述:

- 封装了 [Nuxt.js](#) 的 `<nuxt-child>`
- 插件内部, 通过动态更新 `nuxt-child` 的 `keep-alive-props`, 实现了前进更新数据, 保存当前页面, 后退读取记录, 清除当前页面
- a 页面进入 b 页面刷新 b 页面数据, c 页面返回 b 页面读取 b 页面

个人反思:

初次写插件，未实现健壮性，对工程化的处理也比较稚嫩

2018.10-至今（新博客迁移中）

个人博客JSChen

<https://blog.jschen.cc>

博客描述

- 记录自己的学习足印，把学过的知识，遇到的问题整理成文档，有利于巩固知识，了解自己的能力和，明白自己在哪方面还需要多多努力
- 一个学习路线的规划，从小白走向架构的摸索路线

项目经历

2019.01-2020.03

DANKAL 模板 h5、pc 后台管理、(深圳市蛋壳创意科技有限公司)

项目描述：

模板项目是用于搭建所有项目的一个源模板，封装一些常用工具函数，常用的主题模板，常用组件，常用插件

项目技术：

- Vue
- Vue / Nuxt.js
- webpack
- express
- element-ui
- cube-ui

责任描述：

- 根据接口异常返回格式规范，更新全局拦截器
- 根据环境变动，更新全局变量
- 引入自己分装的一个 `nuxt-keep-alive` 插件，区分路由前进后退解决 h5 端 `Nuxt.js` 框架模板中前进刷新，返回缓存上一页问题
- 引入 `Lodash` 工具类，用于解决一些业务上的问题，避免重复造轮子
- 封装 `gps+ip` 混合定位插件，利用 `gps` 解决定位不详细的同时，防止用户拒绝 `gps` 定位导致无法再次授权 `gps` 问题
- 引入第三方，封装富文本编辑器组件
- 封装文件上传，大文件分片上传逻辑

2020.02.08-2020.03(远程办公)

realme 全球壁纸设计大赛 h5\pc (深圳市蛋壳创意科技有限公司)

项目描述:

realme 全球壁纸设计大赛, 是realme一个国外手机品牌举办的一个活动, 而这个活动的响应式网页是为了给全球的设计爱好者参加比赛的上传作品, 获取活动详情通知的一个平台

项目技术:

- Vue / Nuxt.js
- express
- element-ui
- cube-ui

责任描述:

- 根据需求, 进行模块的划分, 使用 scss 作为 css 模块重用的方案, 处理全局复用主题颜色、主题字体字号、主题文本风格展示、主题按钮风格等等
- 整个项目的静态
- realme 数据接口
- 每日项目进度的上报

项目核心

- 由于这个项目是一个活动项目, 后期需要做 seo, 而 Vue.js 本身是浏览器端渲染的模式, 先拿到所有的资源文件, 然后再在特定生命周期去调用接口获取数据, 然后再渲染页面, 白屏的时间过长, 所以这个项目引入了一个 ssr 服务端渲染框架 Nuxt.js, 现在项目部署在服务端去跑一个 node 服务, 通过在服务端提前获取数据, 再通过一个 vue-server-renderer 这个核心库去渲染出一个一个 html 返回给浏览器, 大大的减少白屏的时间, 并且 html 中有一定的内容供搜索引擎抓取, 有利于后期的 seo 优化
- 由于项目需要做到 pc 端和 mobile 端, 并且功能模块, 业务逻辑相同, 只是部分控件 ui 有所区别, 所以是引入一个 vue-responsive 插件来做这个响应式的处理
- 引入 vue-i18n 处理国际化需求, 划分业务模块, 元素, 修饰, 避免引入国际化后造成的 template 内容混乱

2019.07-2020.03

MHQ 韩国智能订单--小程序+微信公众号(深圳市蛋壳创意科技有限公司)

项目描述:

MHQ 韩国智能订单是一款多语言的在线排队点餐系统。有微信公众号网页用户端、app 商家端、小程序用户端、pc 总后台管理端、pc 商家端后台管理项目

项目技术:

- Vue / Nuxt.js
- vuex
- vue-i18n

- `express`
- `cube-ui`
- `mpvue`

责任描述:

- `mobile` 端网页和小程序端的数据的渲染
- 项目自测
- bug 修复
- 项目维护

项目核心

- `mobile` 端网页采用的 `Vue.js` 的服务渲染框架 `Nuxt.js` 的 `spa` 模式
- `mobile` 端网页需要在中间层区分用户所在客户端环境, 对微信访问的用户做一层权限校验
- 采用既有的 `jsonp` 方案而不是 `node` 代理, 通过 `axios` 的一个 `adapter` 选项, 引入 `axios-jsonp` 插件处理 `web` 端处理对接外服物流的一个跨域请求
- 引入谷歌地图, 需要对商家数据图标在地图相应坐标上进行绘制
- 引入 `vue-i18n` 处理国际化需求, 划分业务模块, 元素, 修饰, 避免引入国际化后造成的 `template` 内容混乱
- 使用 `vuex` 状态管理组织一个餐厅模块的前端购物车

2019.04-2020.03

艾米里亚商城微信公众号网页(深圳市蛋壳创意科技有限公司)

项目描述:

艾米里亚是一款集商城、活动、少儿教育一体的微信公众号网页项目。有微信公众号网页用户端、微信公众号网页商家端、微信公众号网页分销端、pc 后台管理端、pc 后台管理端项目

项目技术:

- `Vue / Nuxt.js`
- `express`
- `cube-ui`

责任描述:

- 1.0 版本数据渲染
- 2.0 -- 5.0 产品迭代的维护
- 抽取封装项目复用的业务组件

项目核心

- 负责整个项目的数据渲染, 微信公众号端采用的 `Vue.js` 的服务渲染框架 `Nuxt` 的 `spa` 模式
- 通过 `node.js` 服务端框架 `express` 做一个中间件, 在中间层实现微信登录
- 引入 `html2canvas` 插件, 利用 `DOM` 转 `canvas`, 长按保存图片, 实现一个保存当前海报的功能
- 利用 `cube-scroll` 组件加 `nuxt-child` 组件封装 `nuxt-keep-alive` 插件根据需求保持组件的状态

自我描述

时间管理 责任心 自驱动 执行力 抗压能力

两年的 web 前端开发经验，有良好的编程能力和习惯，对知识有强烈的求知欲，对未来有一定的规划，并且坚持着一步一个脚印的去学习，去努力，去进步。热衷于学习 js 基础，拜读开源项目源码。喜欢帮助别人解决问题，同时巩固自己知识的理解。不敢好高骛远 也不妄自菲薄

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。