

Input Sequence (x_t)

PROMPT SRC 0 TGT 4 GRAPH (0 1 FB [MASK]) (0 2 FB [MASK]) (0 3 FB [MASK]) (0 4 FB [MASK]) (1 2 FB [MASK]) (1 3 FB [MASK]) (1 4 FB [MASK]) (2 3 FB [MASK]) (2 4 FB [MASK]) (3 4 FB [MASK]) (2 0 FB [MASK]) (3 1 FB [MASK]) (4 2 FB [MASK]) (1 0 FB [MASK]) (3 0 FB [MASK]) (4 1 FB [MASK]) (4 3 FB [MASK]) NODES (0 [LVL0] [NIL]) (1 [INF] [NIL]) (2 [INF] [NIL]) (3 [INF] [NIL]) (4 [INF] [NIL])

Remask (c[0])

Insert (c[1])

Delete (c[2])

Next Sequence (x_{t+1})

PROMPT SRC 0 TGT 4 GRAPH (0 1 FB [MASK]) (0 2 FB [MASK]) (0 3 FB [MASK]) (0 4 FB [MASK]) (1 2 FB [MASK]) (1 3 FB [MASK]) (1 4 FB [MASK]) (2 3 FB [MASK]) (2 4 FB [MASK]) (3 4 FB [MASK]) (2 0 FB [MASK]) (3 1 FB [MASK]) (4 2 FB [MASK]) (1 0 FB [MASK]) (3 0 FB [MASK]) (4 1 FB [MASK]) (4 3 FB [MASK]) (4 0 FB [MASK]) (0 1 FB [MASK]) (0 2 FB [MASK]) (0 3 FB [MASK]) (0 4 FB [MASK]) (1 0 FB [MASK]) (1 1 FB [MASK]) (1 2 FB [MASK]) (1 3 FB [MASK]) (1 4 FB [MASK]) (2 0 FB [MASK]) (2 1 FB [MASK]) (2 2 FB [MASK]) (2 3 FB [MASK]) (2 4 FB [MASK]) (3 0 FB [MASK]) (3 1 FB [MASK]) (3 2 FB [MASK]) (3 3 FB [MASK]) (3 4 FB [MASK]) (4 0 FB [MASK]) (4 1 FB [MASK]) (4 2 FB [MASK]) (4 3 FB [MASK]) (4 4 FB [MASK])

PROMPT SRC 0 TGT 4 GRAPH (0 1 FB [MASK]) (0 2 FB [MASK]) (0 3 FB [MASK]) (0 4 FB [MASK]) (1 2 FB [MASK]) (1 3 FB [MASK]) (1 4 FB [MASK]) (2 3 FB [MASK]) (2 4 FB [MASK]) (3 4 FB [MASK]) (2 0 FB [MASK]) (3 1 FB [MASK]) (4 2 FB [MASK]) (1 0 FB [MASK]) (3 0 FB [MASK]) (4 1 FB [MASK]) (4 3 FB [MASK]) NODES (0 [LVL0] [NIL]) (1 [MASK] [MASK]) (2 [MASK] [MASK]) (3 [MASK] [MASK]) (4 [MASK] [MASK])