

박규성 이력서 (Version 1.0)



Contact

Email. gueit214@naver.com

Phone. [010-5728-9357](tel:010-5728-9357)

Channel

Tech Blog. guesung.tistory.com

Develop Note. <https://guesung.oopy.io/develop-note>

Github. <https://github.com/guesung>

Portfolio. [guesung/portfolio](https://guesung.github.io/portfolio)

+ Skills

Language

- Javascript, Typescript

JS에서는 종종 느슨한 타입 이슈로 예기치 못한 에러들이 발생하는데, 그러한 문제를 해결할 수 있는 TS의 타입 시스템에 대하여 이해하고 있고, ES6의 문법들도 충분히 이해하고 활용할 수 있습니다.

Framework

- Next.JS

Next를 활용하여 서버 사이드 렌더링과 정적 웹 페이지 생성을 할 수 있습니다. 또한, Next만이 가지고 있는 장점을 이해하고 있습니다.

Tools & Collaborations

- VSC

많은 사용자를 보유하고 있는 IDE인 VSC를 주력으로 현재 사용하고 있습니다.

- Git & Github

팀프로젝트를 하면서 여러명에서 작업할 수 있

ETC

- REST API

RESTful하다는 의미에 대하여 숙지를 하고 있고 간단하게 사용해본 경험이 있습니다.

- Open API

는 환경을 구축할 수 있으며 깃 문제가 생겼을 경우 해결을 해본 경험이 있습니다.

Kakao API, Google API, Chat GPT API 등 오픈 API를 활용한 경험이 있습니다.

- Notion & Discord & Slack
프로젝트를 진행하면서, 이력서를 작성하면서 다양한 커뮤니티 툴을 사용해본 경험이 있습니다.

+ Introduce

안녕하세요, 뜨겁게 성장하는 개발자가 되고 싶은 박규성입니다.

체계적인 문서화를 위해 노력하는 개발자

개인 프로젝트 같은 경우, 프로젝트의 README 문서에 프로젝트 개발 목적, 사용한 기술 스택, 프로젝트 주요 기능 등 프로젝트의 전반적인 부분은 작성하여 파악할 수 있도록 노력했습니다.

README에서 언급한 부분에 대한 자세한 설명이나 그 외에 다루지 못했던 부분들은 github의 Wki를 통해 문서화 작업을 하면서 팀 코드 컨벤션, 깃 컨벤션, 팀 룰 등의 다양한 정보를 얻을 수 있도록 관리했습니다.

이와 더불어 읽는 사람들이 더 쉽게 이해할 수 있게 Application UI, draw.io와 같은 전체적인 구조를 그림을 그려 시각적으로 표현했습니다.

프로젝트를 진행하면서 기술적으로 고민한 사항들을 단순히 잊어버리지 않기 위한 용도로 적어 두는 것에 그치지 않고 기술 블로그에 다시 한 번 정리하여 글을 작성하면서 몰랐던 지식이라면 따로 더 공부하고, 이미 알고 있던 것이어도 한 번 더 검색하여 정확하게 짚고 넘어갔습니다.

이처럼 기록하고 문서화하는 것을 습관화하여 다양한 지식을 온전히 제 것으로 만들어 나갈 수 있었습니다.

코드의 개선을 위해 노력하는 개발자

수업을 듣고, 팀 프로젝트를 진행하면서 코드에 대한 고민을 많이 하게 되었습니다.

대량의 트래픽이 발생한다고 가정을 한다면, 어떻게 하는 것이 최선일까?

다른 사람이 내 코드를 봤을 때 쉽게 이해를 할 수 있을까?

이런 고민을 하다 보니 검색을 많이 하게 되어 원하는 것을 빠르게 찾아서 제 코드에 적용하는 것에 익숙해졌습니다.

모르는 것을 부끄러워하지 않는 개발자

사람은 배우지 않고서는 알 수 없기 때문에 알고 있는 사람에게 물어보는 것은 부끄러운 것이 아닙니다.

또한 질문에도 좋은 질문과 나쁜 질문이 존재하는데, 이렇게 물어보는 것이 습관이 되다 보니 좋은 질문을 할 수 있는 사람이 되었습니다.

그렇기에 다양한 질문을 하면서 동료들과 소통하고 모자란 점을 고쳐나갈 수 있는 개발자가 될 수 있다고 생각합니다.

그렇게 조금씩 지식을 채워나가며, 좌절하지 않고 앞으로 걸어나가려고 노력하고 있습니다.

+ Work Experience & Projects

Gloddy



개발팀의 신입 팀원으로서 Gloddy라는 서비스의 프론트엔드 개발을 세팅부터 배포까지 담당하였습니다.

Gloddy는 외국인 유학생들을 위한 앱 서비스입니다. 회원가입, 게시판, 댓글, 마이 페이지 등의 기능들이 있습니다. 앱 내의 웹 뷰 화면을 Next를 이용하여 구현하였습니다. 기본적인 유지보수 뿐만 아니라 비즈니스 요구사항에 맞는 다양한 새로운 기능도 개발하였습니다.

Gloddy 스타트업 인턴

- 2023.07 ~ 2023.12
- Gloddy 스타트업 (10~15명, 개발팀 5명)
- 프리랜서(외주) 프론트엔드 개발 담당

프로젝트 결과물 (진행 중)

- gloddy.vercel.app
- [github](#)

활용한 기술스택

- `Typescript`, `Next`
- `Zustand`, `Axios`
- `ESLint`, `Prettier`, `Vercel`

프론트엔드 구현한 기능

- 회원가입, 로그인, 로그아웃, 마이 페이지, 회원 정보 수정 페이지 개발 및 API 연동
- 디자인 시스템(타이포 그래피, 공통 컴포넌트) 개발

- 아이폰, 갤럭시 등 다양한 OS 환경에 대한 대응
- i18n 라이브러리를 통한 다국어 적용
- framer-motion 라이브러리 이용한 페이지 이동간, 컴포넌트 등장 애니메이션 적용

Articles

- [Modal 컴포넌트 만들어 hook으로 관리하기](#)
- [Polymorphic하고 선언적인 컴포넌트 만들기](#)
- [디자인 시스템에 Compound Component Pattern 적용해보기](#)
- [공통 컴포넌트 제작하기 - TextField](#)

+ Personal Experience & Projects

Posepicker



네컷 사진을 찍을 때마다 고민하는 사용자들을 위해 "포즈피커"라는 웹 서비스를 개발하였습니다.

포즈를 랜덤으로 추천해주는 기능, 유저의 원하는 필터링에 맞게 포즈를 보여주는 기능 등이 있습니다.

이 서비스 개발을 위해 철저한 시장 리서치를 통해 아이디어를 구체화하였으며, 개발이 완료된 후에는 사용자들의 의견을 적극 반영하여 지속적으로 기능을 개선하고 있습니다.

팀 프로젝트

- 2023.7 ~
- 프론트엔드 2명 / 백엔드 2명 / 디자이너 2명
- 프론트엔드 개발 담당

프로젝트 결과물

- posepicker.site
- [github](#)

활용한 기술스택

- `Typescript`, `Next`
- `recoil`, `Axios`

- `ESLint`, `Prettier`, `Vercel`

프론트엔드 구현한 기능

- Lottie라이브러리를 이용하여 이미지 등장 전 로딩 애니메이션 구현
- `localStorage`를 활용하여 유저 필터링 정보 저장
- react query를 이용한 무한 스크롤링 구현

Atties



매년 많은 예비 작가들의 작품이 버려지는 것을 보며 아쉬움을 느꼈고, 이로 인해 해당 프로젝트의 개발을 시작하게 되었습니다.

경매 기능, 채팅 기능, 마이 페이지 기능, 게시판 기능 등이 있습니다.

팀 리더로서, 팀원들을 직접 모집하는 과정부터 시작하여, 팀이 지속 가능하도록 팀원들의 동기를 부여하는 역할을 수행하였습니다. 서비스가 배포된 이후에는 개인적으로 리팩토링 작업을 수행하여 시스템의 성능을 개선했습니다.

팀 프로젝트

- 2022.12 ~ 2023.2 : 1차 개발
- 2023.2 ~ 2023.6 : 리팩토링 및 서비스 개선 작업
- 프론트엔드 3명 / 백엔드 3명 / 기획자 1명 / 디자이너 2명
- 프론트엔드 개발 담당

프로젝트 결과물

- atties.vercel.app
- [github](#) `v.1.0.0`
- [github](#) `v.2.0.0` (리팩토링 진행)

활용한 기술스택

- `Typescript`, `Next`
- `Redux`, `Axios`, `Websocket`
- `ESLint`, `Prettier`, `Vercel`

성장 및 기여한 것들

- eslint, prettier, Issue/Pull Request Template 등 프로젝트 기술 환경 세팅
- 개발 위키(API, 로직) 문서화

- rem 단위를 이용하여 사용자 기기에 맞는 사이즈 대응
- Client Fetching에서 Server Fetching으로 리팩토링하여 기존 LCP 3.5초에서 1.1초로 단축
- 팀 규칙 수립 및 문서화를 작성하여 팀원들 간에 규칙 통일
 - 이슈 & 풀리퀘스트 컨벤션
 - 네이밍 컨벤션
 - 팀 문화
 - Git flow branch 전략

Articles

- Axios의 Interceptor를 활용하여 네트워크 요청 모듈화
- 기존 localStorage에서 cookie로 저장 위치를 바꾸어 보안 강화
- Suspense를 이용하여 Loading 화면 구현
- Websocket을 이용하여 실시간 통신 구현
- Intersection Observer API 이용하여 무한 스크롤 구현

+ Other Experiences

OSSCA

Open Source Contribution
Academy - MDN 한글화
2023.07 ~ 2023.12

- MDN 웹 문서의 한글화 작업에 참여하여 국내 개발자 커뮤니티에 기여했습니다.
- 오픈 소스 문화의 중요성을 깊이 이해하게 되었으며, 국제적인 협업 경험을 쌓을 수 있었습니다.

DND 9기 Frontend

2023.07 ~ 2023.08

- 다양한 백그라운드를 가진 팀원들과의 협업을 통해 효율적인 커뮤니케이션 능력과 팀워크를 키울 수 있었습니다.
- 사용자 중심의 UI/UX 디자인을 구현하며 사용자 경험을 최적화하는 방법에 대해 깊이 학습하였습니다.

가천대학교 튜터링

튜터로 활동

2022.09 ~ 2023.06

- 프로그래밍 기초, 알고리즘, 데이터 구조 등의 주제로 교육을 제공하였습니다.
- 학생들의 개별적인 질문에 답하는 것뿐만 아니라, 그들의 학습 방향성을 제시하는 역할도 수행하였습니다.

- 이 경험을 통해 교육자로서의 책임감과 리더십 능력을 키울 수 있었습니다.

Frontend 스터디

2023.05 ~ 2023.07

 [github](#)

- 매주 각자 선택한 주제를 깊게 있게 공부해오고, 이에 대해 함께 토론합니다.
- 각 팀원들은 학습한 주제에 대해 질문을 하며, 동시에 유익한 피드백을 주고받습니다.

알고리즘 스터디

(2022.12 ~ 2023.02)

 [Notion](#)

- 주기적으로 알고리즘 문제를 해결하고, 그에 대한 개인의 접근법을 공유합니다.
- 자신이 해결한 문제를 가져와서 그 해결 방법을 공유하고, 팀원들과 이에 대한 이야기를 나눕니다.

+ Contribution

[React 공식 문서](#), [MDN](#), [NextJS](#) 등 다양한 오픈소스 기술 문서의 한국어 번역에 지속적으로 참여하고 있습니다.

- [get-static-paths | nextjs.org](#)
- [createContext | ko.react.dev](#)
- [hoisting | developer.mozilla.org](#)

+ Education

가천대학교

2019.03 ~ 5학기 수료

- 컴퓨터공학과(Computer Science) [4.3 / 4.5]
- 1년 동안 C++, Python 교내 튜터링 프로그램 운영

x

[Archive](#)