Université de Rouen

Amicale GIL GIL-2

Analyse Des Risques

Rédigé par : Lounis Rabhi et Islam Guettouche

Relu par : L'ensemble de l'équipe

Date: 13/01/2017 Version: 0.2



1 Mise à jour

Version	Date	Modifications réalisées			
0.1	02/11/2016	Création du la première version.			
0.2	13/01/2017	Ajout des risques spécifique à notre projet.			
0.3	26/01/2017	Prise en compte remarques Mr. Goddar			

Table des matières

1	Mise à jour	1							
2	2 Difficultés								
3	Évaluation des risques 3.1 Les particularités du projet 3.2 La définition du besoin. 3.3 La disponibilité des acteurs et des ressources 3.4 La composition de l'équipe. 3.5 Les connaissances techniques. 3.6 La complexité des solutions techniques à mettre en œuvre 3.7 Les procédés de test 3.8 La charge de travail hors projet 3.9 Les perturbations engendrées par les autres activités.	3 4 4 4 4 4							
4	Évaluation de la gravité des risques principaux								
5	Matrice de criticité	6							

2 Difficultés

Symfony L'utilisation d'un Framework qui est la première fois pour 55% des membres du projet.

Contraintes de technologie

OS Ubuntu Serveur 14.04 LTS x64 Serveur Web Nginx 1.4.6 Interpréteur PHP FPM par Socket 5.5.9 BDD MySQL 5.5.44

Gestion des bugs La difficulté de pouvoir s'adapter à l'architecture de l'existant afin de corriger tous les bugs disponibles.

Effectuer une recherche mettre en place l'affichage en temps réel du résultat avec Ajax qui n'est pas Maitrisé par l'ensemble de l'équipe.

Ajout de plusieurs offres d'emploi La difficulté réside dont la manière de gérer ça avec le langage JavaScript qui n'est pas maitrisé parfaitement par l'ensemble de l'équipe.

Sockets Manque de connaissance de la configuration des sockets par l'ensemble de l'équipe.

Fil d'actualité Comment mettre un système de fil d'actualité qui s'actualise en temps réel.

3 Évaluation des risques

3.1 Les particularités du projet

Amicale GIL V2 est un projet d'application web qui fonctionnera sous PHP c'est une reprise d'une version V1 déjà existante tout en améliorant certaines fonctionnalités et ajouter de nouvelles fonctionnalités et le tout en respectant l'architecture déjà existante et les technologies utilisées.

3.2 La définition du besoin

Le client garde un fichier Excel avec les coordonnées des anciens du Master GIL. Via ce projet, nous allons mettre en place une application sociale qui permet aux professionnels, aux anciens, mais également aux nouveaux de garder le contact avec les acteurs du Master GIL.

3.3 La disponibilité des acteurs et des ressources

Les membres de l'équipe s'engagent à être disponible au minimum 8 heures par semaine pour le projet Amicale GIL. Chaque membre de l'équipe dispose de sa propre machine, ce qui fait 6 machines de développement sans compter les machines disponibles au sein de l'Université.

3.4 La composition de l'équipe

Notre équipe est composée de 6 membres qui sont tous des développeurs orientés vers le web.

3.5 Les connaissances techniques

Tous les membres de l'équipe connaissent :
— PHP
— HTML5
— CSS3
— MySQL
— Linux
Certain membres de l'équipe ne maitrisent pas — Ajax
— JavaScript
En revanche, certains n'ont jamais utilisé :
— Symfony
— Nginx
— Composer

3.6 La complexité des solutions techniques à mettre en œuvre

La partie qui nous effraie le plus est la lecture du code existant qui n'a pas été commenté ou peu commenté, la gestion de bugs et aussi la création d'une mailing liste. Dans l'ensemble, le reste ne nous semble pas effrayant. En revanche, le développement multi-environnement est inquiétant, et nous souhaiterions éviter les "ça fonctionnait chez moi".

3.7 Les procédés de test

Beaucoup d'entre nous n'ont jamais développé de tests unitaires. Ce sera la première fois pour la plupart, nous prenons en compte que ceux-ci ne seront pas entièrement déterminants dans le bon fonctionnement de l'application.

3.8 La charge de travail hors projet

La charge de travail de tous les membres de l'équipe est assez importante pour ne pas la prendre en compte. Nous envisageons donc de prendre une mesure de jour/homme très raisonnable.

3.9 Les perturbations engendrées par les autres activités

Chaque membre de l'équipe a ses propres activités en dehors du cadre universitaire, et il va de soi que le projet annuel n'empiétera pas sur les activités de chacun. Il faudra voir si toutes les activités sont à des horaires réguliers ou pas afin de planifier des réunions avec tout l'ensemble de l'équipe pour faire le point sur l'avancement du projet.

4 Évaluation de la gravité des risques principaux

Nous évaluons les risques critiques du projet avec le tableau ci-dessous

Risques	Causes	Conséquences	P	G	C	Solution
Indisponibilité	Contraintes personnelles	Planification complexe des réunions de travail	3	2	6	Slack
Abandon	Contraintes personnelles	Charge de travail supplémentaire pour les autres membres	3	3	9	Augmentation des nombre de réunion par semaine
Opinions divergentes	Trop d'assertivité	Blocage du projet	1	1	1	Vote, tirage au sort
Manque de communication	Chacun travail de son côté	Blocage du projet	3	3	9	Intervention du chef du projet pour planifier des réunions supplémentaires
Manque de maîtrise des outils	Nouvelles technologies	Retard dans le projet	3	4	12	Planification de séances de formation en groupe et auto-formation
Difficulté d'adaptation à l'architecture de l'existant	Architecture complexe, code illisible et non commenté	Retard dans le projet	4	3	12	Etablir un contact avec l'équipe de développement de l'existant
Développement multi- environnement	Environnement de travail différent	Retard dans le projet	1	3	3	Héberger l'appli pour travailler sur la même version
Non respect des délais	Rétro planning	Retard dans le projet	3	3	9	Maîtrise des risques responsable qualité
Planification non exhaustive	Manque d'expériences	Retard dans le projet	2	3	6	Révision de planning à chaque réunion
Non respect des tâches individuelles	Manque de temps	Retard dans le projet	3	4	12	Suivi de l'avancement des tâches sur Google drive, Slack
Non maîtrise des objectifs	Vision incomplète	Travaux réalisés inutilisés, Démotivation des membres	3	4	12	Réunion fréquentes avec notre client

Matrice de criticité:

Les paramètres principaux de la criticité sont : la probabilité d'apparition du risque et sa gravité. Dans le tableau ci-dessus on a calculé la criticité selon les niveaux de chaque paramètre.

Probabilité

- 1. Très improbable.
- 2. Improbable (rare).
- 3. Probable (occasionnel).
- 4. Très probable (fréquent).

Gravité

- 1. Faible.
- 2. Moyenne.
- 3. Grave.
- 4. Très grave.

Criticité = probabilité * gravité