

Architectures distribuées TP 5 et 6

Guettouche Islem

Master 1 Génie de l'informatique logicielle (G.I.L)




Table des matières

Introduction :	3
Présentation des technologies utilisées:	3
Problèmes rencontrés :	4
Solutions :	4

Introduction :

Ce TP présente les EIP (Enterprise Integration Patterns) les plus communément rencontrés. Ce système repose sur l'échange de messages (constitués d'un corps « body » et d'entêtes « headers ») entre des points d'accès (end points) « producteurs » et « consommateurs » à travers des « routes ».

Nous allons voir les éléments les plus couramment utilisés :

-  1 producteur / 1 consommateur.
-  Routage de messages par leurs contenus.
-  Intégration de web services

Présentation des technologies utilisées:




✓ Camel :

Il s'agit d'une librairie open-source fournissant un support des EIP en java.

Problèmes rencontrés :

- L'Intégration du service Geonames décrit ici :
<http://www.geonames.org/export/geonamessearch.html> pour qu'il retourne la position géographique des zoos où se trouvent les animaux recherchés.
- Manque de temps.

Solutions :

-  Se documenter sur ce service.
-  Créer un compte le valider et l'activer.
-  On ajoute le centre Biotropica ainsi que les deux cage qui comporte « USA » et « AMAZON » afin de récupérer ces données et les afficher sur notre terminal.