# Architectures distribuées TP 3 et 4 À l'attention de M. Caron



## Architectures distribuées TP 3 et 4

Guettouche Islem

HoumorYacine

Master 1 Génie de l'informatique logicielle (G.I.L)

### Table des matières

1.	Déploiement en PaaS avec Cloud Foundry	Erreur! Signet non défini
2	Parcistance ·	

### 1. Déploiement en PaaS avec Cloud Foundry

Afin que notre code soit adapté aux normes de passes (hébergeur externe) on a effectué les modifications suivantes :

 Une méthode public Animal findbyName(@PathParam(''name'') String animal\_name)

Cette méthode nous permets de faire une recherche filtrée a l'aide d'un nom qu'elle prend en paramètre

Exemple d'exécution : @Path("/find/byName/{name}")

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
\(\text{vns2:animal xmlns:ns2="m1GIL:rest:tp"}\)
\(<cage>amazon</cage>\)
\(<id>10f23fc3-504e-4ad2-aa95-d38fbfcb4d48</id>\)
\(<name>Canine</name>\)
\(<species>Piranha</species>\)
\(</ns2:animal>\)
```

- Une méthode public Cage find\_animal\_near(@PathParam(''latitude'')String alt,@PathParam(''longitude'') String ong)

Cette méthode nous permet de faire une recherche filtrée a l'aide des critères élaborées cette dernière prend en paramètre l'altitude et longitude et elle retourne la liste des animaux des alentours de la position d'entrée

Exemple d'exécution : @Path("/find/near/{latitude}/{longitude}/")

```
▼<ns2:cage xmlns:ns2="m1GIL:rest:tp">
   <capacity>25</capacity>
   <name>usa</name>
 ▼<position>
     <latitude>49.305</latitude>
    <longitude>1.2157357</longitude>
   </position>
 ▼<residents>
    <cage>usa</cage>
    <id>b2176363-4df9-4626-b9ba-130a3a84c84f</id>
    <name>Tic</name>
    <species>Chipmunk</species>
   </residents>
 ▼<residents>
    <cage>usa</cage>
     <id>2c64d5da-e319-43a7-9199-e6571c1e1b9c</id>
     <name>Tac</name>
     <species>Chipmunk</species>
   </residents>
 </ns2:cage>
```

Une méthode public Animal find\_animal\_at(@PathParam("latitude")String alt,@PathParam("longitude") String ong)
 Cette méthode nous permet de faire une recherche filtrée a l'aide des critères élaborées cette dernière prend en paramètre l'altitude et longitude et elle retourne la l'animal trouvé dans la position d'entrée.

Exemple d'exécution : @Path("/find/at/{latitude}/{longitude}/")

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

- Une méthode public void Remove\_all\_animals()

Cette fonction permet la suppression de tous les animaux en commençant par récupérer le contenu de toutes les cages et faire une suppression de ce dernier via la fonction Remove All.

- Une méthode **public void Remove\_an\_animal\_from\_its\_id** Cette fonction permet la suppression d'un seul animal et çela en prenant en paramètre son ID, parcourir la collection des cages afin de trouver l'animal portant cet ID et effectuer sa suppression avec la méthode Remove.
- Une méthode **public void Remove\_an\_animal\_from\_its\_city** Cette fonction permet la suppression de l'ensemble d'animaux qui se trouve dans la ville entré en paramètre et cela en effectuant la même procédure cité au paravent.
- Une méthode **public void put\_animal\_by\_id** Cette méthode permet de modifier des informations d'un animal parraport a son ID et cela en effectuant les étapes suivantes :
  - . La récupération du contenu de toutes les cages
  - . Parcourir la collection des cage afin de trouver lanimal portant l'id entrée
  - . Mettre a jour les information de cette animal
- Une méthode public void put\_animal(Animal animal) Cette méthode permet de faire la modification de tous les animaux et cela en effectuant les mêmes étapes que la méthode précédente

#### 2. Persistance

Notre choix s'est porté sur MySql car ce dernier est facile à utiliser, mais lors de son intégration on a rencontré des problèmes. L'application qu'on a pu développer permet la mise a jour de la base de donnée mais juste en locale.