

JHON EDILBERTO MONROY BARRIOS



Profesional con sólida experiencia en el desarrollo de aplicaciones y sistemas de información. Especialista en informática, con maestría y formación en Tecnología Educativa e Investigación en el CREA - ISPAJAE, Cuba. Investigador en proyectos financiados por PROCENCIA. Actualmente, se desempeña como especialista y consultor en proyectos de I+D+I, con enfoque en Interacción Humano-Computador, Informática Educativa e Inteligencia Artificial.

DATOS PERSONALES

FECHA DE NACIMIENTO: 21 de setiembre 1986 - Arequipa

DIRECCIÓN: Urb. San Agustín D-19, Yanahuara, Arequipa

DNI: 43993541

NACIONALIDAD: Peruano

TELÉFONO: 974437150

EMAIL: jhoedmon@gmail.com

EDUCACIÓN

2020	Licenciado en ciencias de la educación Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa
2017-2019	Egresado de doctorado en administración (DBA) Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa
2014 - 2015	Maestría en Ciencias: Informática, con mención en tecnologías de información Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa
2010 - 2011	Egresado de Segunda especialidad en ingeniería informática Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa
2010 - 2011	Bachiller en ciencias de la educación Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa
2004 - 2008	Profesor de educación técnica en La especialidad de computación e informática. Instituto Superior Pedagógico Santa María, Arequipa

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

JUN 2021	Intermediate Python Sololearn
OCT 2020	Cómo Escribir un Trabajo de Investigación de Manera Efectiva Enago Learn
OCT 2020	Cómo enviar un artículo científico a una revista y lograr que sea publicado Enago Learn
OCT 2020	Introducción al machine learning Fundación telefónica
OCT 2020	Programación con Java standard Fundación telefónica
DIC 2019	Programa Especializado - Architecting with Google Compute Engine Graphic Programa Especializado - Architecting with Google Compute Engine Coursera
DIC 2019	Introduction to IoT Cisco Networking Academy
DIC 2019	Introducción a la Seguridad Cibernética Cisco Networking Academy
DIC 2016	Innovación educativa Congreso Internacional De Tendencias E Innovación Educativa (CITIE).
DIC 2015	Conducta responsable en investigación Universidad Peruana Cayetano Heredia.
DIC 2015	Tecnología educativa Congreso internacional de informática educativa(TISE).
DIC 2015	Inteligencia Artificial Grupo de reconocimiento de patrones e inteligencia artificial aplicada(GRPIAA-PUCP).
NOV 2015	Tecnología de la información (TI) instituto Maria Montessori.
OCT 2015	informática Conferencia latinoamericana de informática(CLEI).
SET 2015	Investigación Congreso nacional de innovación(INNOTEC-PERÚ).

EXPERIENCIA LABORAL

ABR 2023 - ACTUALIDAD	<i>Docente en investigación e Ingeniería de computación y Sistemas</i> Universidad San Martín de Porres, Arequipa Realiza actividades académicas relacionadas con programación, negocios digitales e investigación en la carrera profesional de ingeniería de computación y sistemas.
AGO 2022 - SET 2022	<i>Capacitador</i> Universidad Católica San Pablo, Arequipa Realizó actividades de capacitación en tecnologías de la información y comunicación para el personal de establecimientos de salud.
SET 2021 - SET 2022	<i>Docente en investigación</i> Universidad Nacional De San Agustín De Arequipa, Arequipa Dictado del curso de "Seminario de Investigación" en la Maestría en Ciencias: Administración (MBA).
NOV 2018 - AGO 2022	<i>Docente en investigación e Ingeniería de Sistemas e Informática</i> Universidad Tecnológica del Perú, Arequipa Realizó actividades académicas relacionadas con programación, negocios digitales y cloud computing en la carrera profesional de ingeniería de sistemas e informática.
MAR 2021 - AGO 2022	<i>Coinvestigador</i> Universidad Tecnológica del Perú, Arequipa Realizó actividades de investigación en <i>Computer Vision</i> y <i>Deep Learning</i> y la aplicación de estos en el Proyecto denominado PROTOTIPO DE SISTEMA DE VIDEOVIGILANCIA INTELIGENTE DE DISTANCIAMIENTO SOCIAL Y USO DE MASCARILLAS UTILIZANDO TÉCNICAS DE DEEPLARNING Y COMPUTERVISION
ENE 2017 - 2019	<i>Coinvestigador</i> Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa Realizó actividades de investigación en Tecnológicas educativas, y la aplicación de estos en el Proyecto denominado PLATAFORMA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN VISUAL CON INTERFACES TANGIBLES, CON APLICACIÓN EN LA ENSEÑANZA DE MATEMÁTICA EN EDUCACIÓN BÁSICA REGULAR.
ABR 2017 - JUL 2017	<i>Consultor</i> Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa Realizó actividades de investigación en centros de investigación y Aulas de Innovación Tecnológica, y la aplicación de estos en el Proyecto denominado SERVICIOS DE VIGILANCIA TECNOLÓGICA PARA CENTROS DE INVESTIGACIÓN Y AULA DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA, ORIENTADAS AL DESARROLLO DE PROYECTOS I+D+I EN TICS Y EDUCACIÓN.
MAY 2015 - DIC 2015	<i>Capacitador</i> Universidad Católica San Pablo, Arequipa Realizó actividades de capacitación en plataformas educativas y formación de habilidades en recursos educativos.
JUL 2012 - DIC 2013	<i>Docente</i> Instituto Superior pedagógico publicó la Inmaculada, Arequipa Realizó actividades de docencia en Animación de gráficos, herramientas multimedia, seguridad informática, desarrollo y mantenimiento de Software.
MAR 2010 - DIC 2011	<i>Docente</i> Instituto Superior tecnológico Faustino B. Franco, Arequipa Realizó actividades de docencia en animación de gráficos, herramientas multimedia, seguridad informática, instalación de redes, actualización y mantenimiento de equipos de computación, ofimática.

PUBLICACIONES

2023	Review of Social Distancing and Face Mask of Coronavirus Spread JINIS 2023: XXX International Conference on Systems Engineering
2019	Employer branding and its impact on millennial job expectations RISTI - Revista Ibérica de Sistemas y Tecnologías de Información
2018	ERS-TOOL: Hybrid Model for Software Requirements Elicitation in Spanish International Conference on Software and Services Engineering , República checa
2017	Matelogic: interactive mathematical learning based on challenges. International Conference on Information and Education Technology ICIET , Japón
2017	Evaluation of Visualization Interfaces Data Reporting on Mobile Devices. International Journal of Computer Theory and Engineering , Japón
2017	Using semantic tools for recovery YouTube videos for teaching environmental education. International Journal of Knowledge Engineering , Inglaterra
2015	Making didactic use of augmented reality in regular basic education. Nuevas Ideas en Informática Educativa TISE , Chile
2015	Evaluation of Visualization Interfaces Data Reporting on Mobile Devices. Nuevas Ideas en Informática Educativa TISE , Chile

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

MAR 2007 - HASTA LA ACTUALIDAD	<i>Bombero</i> Cuerpo General de Bomberos Voluntarios del Perú, Arequipa Realiza actividades de prevención y combate de incendios, emergencias médicas y rescate.
--------------------------------	--

DISTINCIONES Y PREMIOS

FEB 2021	Excelente Desempeño. Universidad Tecnológica del Perú, Arequipa
SET 2020	Excelente Desempeño. Universidad Tecnológica del Perú, Arequipa
DIC 2018	Ganador de incentivo con filiación de artículos científicos. Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa, Arequipa
DIC 2018	Reconocimiento y felicitación por participar en calidad de ponente en el curso taller de artículos científicos dirigido a docentes y estudiantes. Universidad Andina Néstor Cáceres Velásquez, Juliaca
MAR 2015 - MAR 2016	Ganador de la beca de maestría en informática. CONCYTEC, Arequipa
DIC- 2015	Reconocimiento Karl Steinbuch de informática por mejor exposición. Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa

CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Python, Java, PHP, C++.
FRAMEWORKS	Spring MVC, Hibernate, Angular.
TECNOLOGÍAS MÓVILES	Android.
DISEÑO GRÁFICO	Corel DRAW, Illustrator.
BASE DE DATOS	MySQL.

Arequipa, junio del 2025



Jhon Edilberto Monroy Barrios
Maestro en Ciencias informáticas