

Nama : Muhammad Gufron Siregar

Kelas : 2TI03

Nim : 2222105141

Matkul: PBO

Cara Pembuatan Game Snake (Uler) dalam JAVA

1. Pendahuluan

Game Snake adalah salah satu game klasik yang populer. Proyek ini menggunakan Java dengan perpustakaan AWT dan Swing untuk membuat GUI.

2. Persiapan Lingkungan

- ☐ Instalasi Java Development Kit (JDK)
- ☐ IDE seperti Visual Studio Code

3. Struktur Proyek Proyek ini terdiri dari dua file utama

- ☐ App.java: Menginisialisasi dan menjalankan game.
- ☐ SnakeGame.java: Mengelola logika permainan.

4. Implementasi

File: App.java

java

Salin kode

java

Salin kode

```
public class App {  
    public static void main(String[] args) { new SnakeGame();  
    }  
}
```

File: SnakeGame.java

java

Salin kode

```
JFrame frame = new JFrame("Snake");  
frame.setVisible(true);  
frame.setSize(boardWidth, boardHeight);  
frame.setLocationRelativeTo(null);  
frame.setResizable(false);  
frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
  
SnakeGame snakeGame = new SnakeGame(boardWidth, boardHeight);  
frame.add(snakeGame);  
frame.pack();  
snakeGame.requestFocus();  
}
```

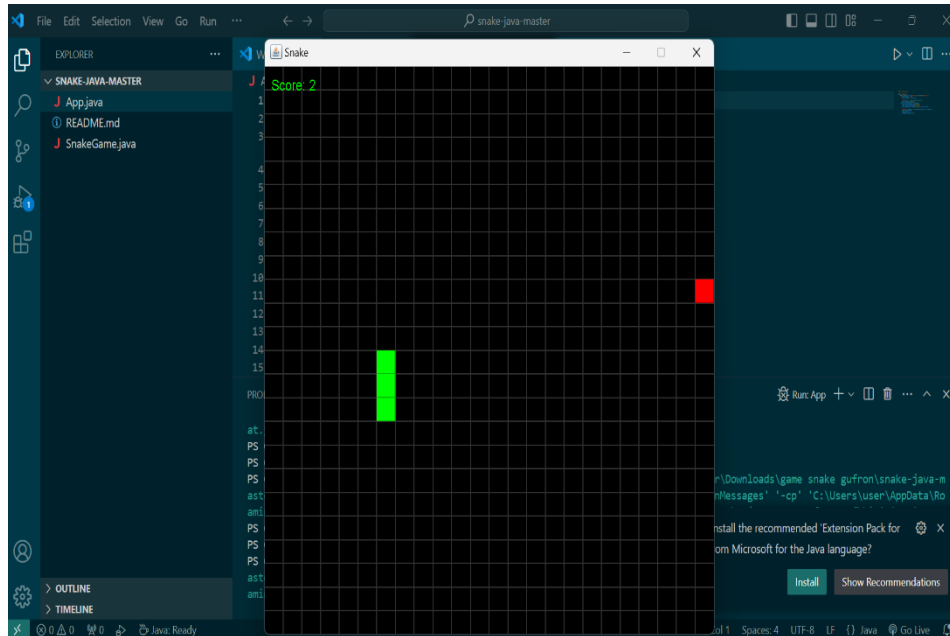
5. Menjalankan Game

▶ Jalankan App.java untuk memulai permainan.

6. Pengembangan Lanjutan

▶ Menambahkan fitur restart game dan pencatatan skor tertinggi.

7. Berikut gambarnya gamenya



KESIMPULAN

Game dinosaurus Chrome adalah permainan sederhana dengan grafis retro yang menguji refleks dan konsentrasi pemain tanpa memerlukan koneksi internet, dan dapat diimplementasikan menggunakan Java dengan mengandalkan pengendalian input dan grafis dasar.