Gustavo Montenegro Maia Chaves

🛮 +55 83 98203-7615 | 💌 gustavommchaves@hotmail.com | 🖸 github.com/guga06436

Resumo

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Federal da Paraíba (com láurea acadêmica), com um perfil profissional versátil que integra Engenharia de Dados, Desenvolvimento Full Stack e Inteligência Artificial. Possui experiência em projetos de impacto no setor público, incluindo o desenvolvimento de um portal web com Vue.js e Spring Boot e a criação de dashboards de BI e processos de ETL para automação governamental. Domina tecnologias como Python, Java, SQL, Docker, Power BI e frameworks como Spring Boot e Vue.js. Busca oportunidades desafiadoras onde possa aplicar suas diversas competências técnicas para inovar e solucionar problemas complexos.

Educação .

Universidade Federal da Paraíba

João Pessoa - PB

Bacharelado em Ciência da Computação

Outubro 2020 - Julho 2025

Experiência Profissional

Controladoria Geral do Estado da Paraíba (CGE-PB)

João Pessoa - PB, Brasil

Desenvolvimento de Soluções para Transparência e Automação Governamental

Dezembro de 2023 - Junho de 2025

- Desenvolvi dashboards de Business Intelligence com Metabase e Power BI para monitoramento das metas da Lei de Responsabilidade Fiscal.
- Contribuí para implementação de processos de ETL com Pentaho para migração de dados de ADABAS para PostgreSQL.
- Desenvolvi um portal interno para CGE utilizando Vue. js e Spring Boot, com arquitetura MVC e integração via Docker.
- · Automatizei relatórios contábeis com scripts Python, reduzindo o tempo de geração e minimizando erros manuais.
- Implementei, em Python, um sistema de migração de dados legados para nova aplicação, com integração via API.
- · Criei documentação interna detalhada para consultas SQL e processos de dashboard, promovendo reuso e manutenção.

Competências Técnicas

Engenharia e Análise de Dados ETL, modelagem de dados, análise exploratória, web scraping, visualização de dados.

Ferramentas: Python (Pandas, NumPy, Selenium), SQL, Power BI, Metabase, Streamlit.

Arquitetura MVC, APIs REST, conteinerização e deploy de aplicações.

Backend: Spring Boot (Java), Django (Python).

Desenvolvimento Web Full StackFrontend: Vue.is, React.

Ferramentas: Docker, Git, HTML/CSS.

Inteligência Artificial e Machine Learning

Aprendizagem de Máquina, Redes Neurais, Visão Computacional, pré-processamento de dados.

 ${\bf Bibliotecas: TensorFlow, PyTorch, Scikit-Learn, OpenCV, YOLO.}\\$

Metodologias e Boas Práticas Programação Orientada a Objetos (POO), SOLID, Design Patterns, Scrum, Kanban,

documentação técnica.

Idiomas Português Nativo, Inglês Fluente, Espanhol Intermediário, Japonês Iniciante.

Conquistas e Prêmios _____

2025

Láurea Acadêmica, Reconhecimento concedido aos melhores alunos com desempenho acadêmico *Universidade*

excepcional Federal da Paraíba

Projetos Universitários _____

Ciência de Dados em Pesquisa Institucional

João Pessoa - PB, Brasil

PET - Programa de Educação Tutorial

Junho de 2022 - Junho de 2023

- Realizei análise estatística de dados referentes a 15 anos de atuação do PET de Ciência da Computação na UFPB.
- Colaborei na estruturação e redação de livro publicado com base nos resultados da pesquisa.
- Análise exploratória e visualização de dados com Python, utilizando as bibliotecas Pandas, NumPy, Matplotlib e Seaborn.

JULY 23, 2025

PET - Programa de Educação Tutorial

Janeiro de 2024 - Junho de 2025

- Realizei pesquisa sobre os processos de internacionalização da UFPB com base em dados públicos e institucionais.
- Implementei técnicas de web scraping com BeautifulSoup (BS4) e Selenium para coleta automatizada de dados em portais como Lattes e páginas da universidade.
- Modelei e tratei os dados utilizando Python para análise estrutural e exploratória.
- Desenvolvi visualizações com matplotlib e seaborn para comunicar padrões de mobilidade, cooperação e atuação internacional da universidade.

Curso de Programação para Universitários - CPU

João Pessoa - PB, Brasil

PET - Programa de Educação Tutorial

- Janeiro de 2022 Dezembro de 2022
- Ministrei dois semestres de curso introdutório de programação em Python para estudantes universitários.
- · Planejei o conteúdo programático, elaborei exercícios práticos e acompanhei o progresso dos alunos.
- Coordenei uma equipe de bolsistas para apoiar as aulas, promover plantões de dúvidas e revisar o material didático.
- Foquei na construção de raciocínio lógico e introdução à computação.

Monitoria em Programação com Python e C

João Pessoa - PB. Brasil

PET - Programa de Educação Tutorial

Outubro de 2021 - Dezembro de 2021

- Atuei como monitor nas disciplinas de Introdução à Programação e para o Curso de Programação para Universitários, com foco em Python e
 C.
- Realizei plantões de dúvidas, correção de exercícios e apoio individualizado a estudantes.
- · Contribuí para o reforço do conteúdo teórico com exemplos práticos e resolução de problemas computacionais.

Organização de Eventos Técnico-Científicos

João Pessoa - PB, Brasil

PET - Programa de Educação Tutorial

Julho de 2023 - Dezembro de 2023

- Planejei e executei eventos para difusão de conhecimento técnico, com foco na formação complementar.
- Participei da organização da Semana da Computação da UFPB e workshops de extensão em tecnologia.
- · Promovi integração entre discentes, egressos e profissionais do setor de tecnologia e pesquisa.

Publicações

Painel de Dados Interativo para Monitoramento de Indicadores Fiscais do Estado da Paraíba

(2025). Universidade Federal da Paraíba, 2025

Evasão no projeto Curso de Programação para Universitários: Desafios e oportunidades para melhorar a experiência dos alunos Revista PET Brasil 4.01 (2024) pp. 28–32. 2024

OS IMPACTOS DA ORGANIZAÇÃO DA SEMANA DE COMPUTAÇÃO NA APRENDIZAGEM DOS PETIANOS

Revista Eletrônica do Programa de Educação Tutorial-Três Lagoas/MS 6.6 (2024) pp. 467-486. 2024

O programa de educação tutorial de Ciência da Computação da Universidade Federal da Paraíba: 16 anos de vida Editora do CCTA 1.1 (2023) pp. 1–200. 2023

July 23, 2025