

**Disciplina: Introdução à Programação**

**Semestre: 2020.1**

**Professor: Derzu Omaia**

## **Projeto de Programação**

### **INSTRUÇÕES:**

1. **O Projeto deve ser entregue em meio digital.**
2. **É necessário apresentar ao professor seu trabalho, explicando as soluções implementadas e os algoritmos desenvolvidos.**
3. **O projeto é individual.**

### **Temas:**

- |                            |                          |                         |
|----------------------------|--------------------------|-------------------------|
| 1. Supermercado            | 19. Loja Genérica        | 37. Cosméticos          |
| 2. Mercado                 | 20. Distribuidora        | 38. Cabelereiro         |
| 3. Banca Revista           | 21. Artesanato           | 39. Manicure            |
| 4. Lanchonete              | 22. Artista Plástico     | 40. Cartório            |
| 5. Doceria                 | 23. Controle estoque     | 41. Imóveis/Imobiliária |
| 6. Churrascaria            | 24. Farmácia             | 42. Vendedor Autônomo   |
| 7. Churrasquinho           | 25. Consertos Gerais     | 43. Assessoria Geral    |
| 8. Sanduicheria            | 26. Marcenaria           | 44. Teatro              |
| 9. Restaurante             | 27. Oficina              | 45. Agricultura.        |
| 10. Bar                    | 28. Equipadora de Carros | 46. Pecuária            |
| 11. Bodega                 | 29. Costura              | 47. Serigrafia          |
| 12. Quentinha              | 30. Entrega de água      | 48. Floricultura        |
| 13. Marmita                | 31. Entrega de gás       | 49. Motorista           |
| 14. Material de construção | 32. Personal Trainer     | Taxi/Uber/99            |
| 15. Construtora            | 33. Escritório Advocacia | 50. Escola              |
| 16. Livraria               | 34. Consultório          | 51. Revendedor          |
| 17. Papelaria              | 35. Clínica              | Avon/Jequiti/Natura     |
| 18. Loja Roupas            | 36. Bijuteria            | 52. Outros              |

### **Especificações:**

1. Criar um sistema CRUD (Create, Read, Update and Delete) para cadastro de estoque ou realizar vendas relacionado a um dos temas sugeridos. Com as seguintes opções:
  1. Inserir
  2. Alterar
  3. Pesquisar por nome.
  4. Remover
  5. Listar todos
2. Utilize muitas funções.
3. A estrutura (scruct) principal deve ter pelo menos 4 sub-variáveis.
4. Gerar “relatório” com um resumo das informações (quantidade de itens cadastrados, valor médio).
5. Os dados devem ser salvos em disco, e a cada nova execução devem ser lidos os dados salvos.
6. O programa deve rodar indefinidamente, até que o usuário escolha sair.

### **Entrega**

Final do semestre.