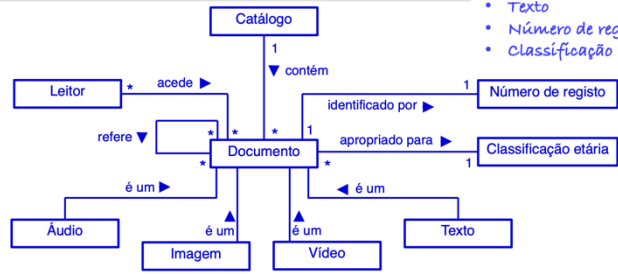


O sistema a desenvolver deverá gerir catálogos. Um catálogo contém documentos que são acedidos por leitores. Um documento pode ser do tipo áudio, imagem, vídeo ou texto e tem sempre um número de registo e uma classificação etária. Cada documento pode referir outros documentos.

- Entidades:
- Catálogo
  - Documento
  - Leitor
  - Áudio
  - Imagem
  - Vídeo
  - Texto
  - Número de registo
  - Classificação Etária



### entry/acção

- “acção” é automaticamente executada quando o objecto entra no estado;

### do/acção

- “acção” é continuamente executada enquanto o objecto estiver no estado;

### exit/acção

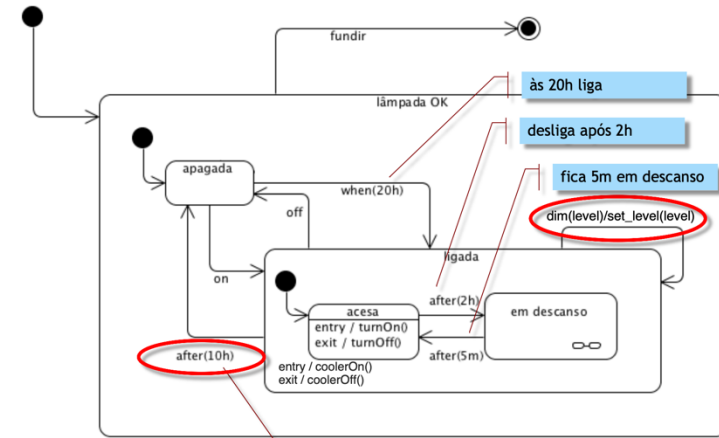
- “acção” é automaticamente executada quando o objecto sai do estado;

### evento/acção

- “acção” é automaticamente executada se “evento” ocorrer (transição interna);

### evento/defer

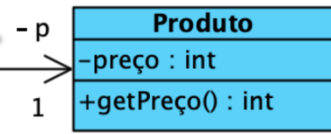
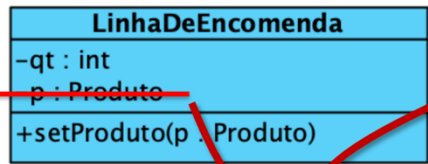
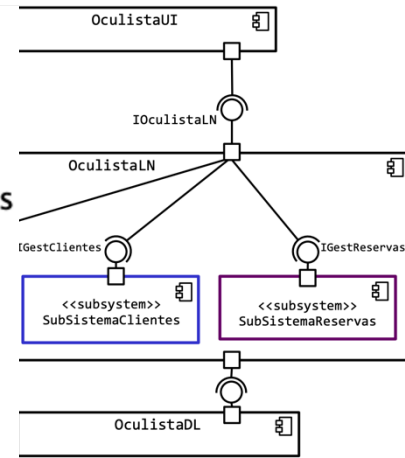
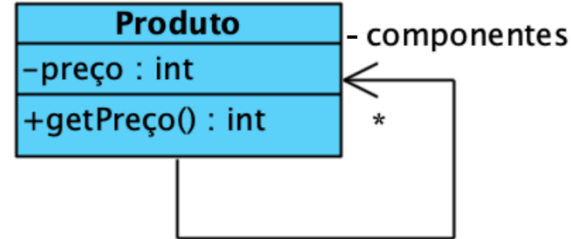
- “evento” é deferido até o estado actual ser abandonado.



	Estado
	Estado composto
	Estado submáquina
	Pseudo-estado inicial
	Estado final
	Transição (evento [condição] / acção) (entre estados vs. para o próprio estado vs. locais)
	Pseudo-estado de escolha
	Pseudo-estados de história (shallow/deep)

```
class Produto {
    private int preço;
    private Collection<Produto> componentes;

    public int getPreço() {
        return this.preço;
    }
}
```



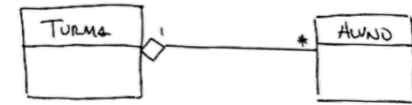
```
public class LinhaEncomenda {
    private int qt;
    private Produto p;
    private Produto p;

    public void setProduto(Produto p) {...3 lines }
}
```

**Erro de Principiante!**  
Repetir as associações nos atributos.

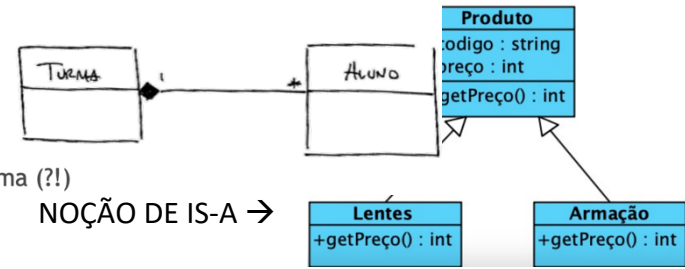
### Agregação

- Os alunos fazem parte da estrutura interna da Turma
- Apesar disso, os Alunos tem existência própria



### Composição

- Os alunos (da Turma) só existem no contexto da Turma
- Os alunos não têm existência para além da existência da Turma (!)

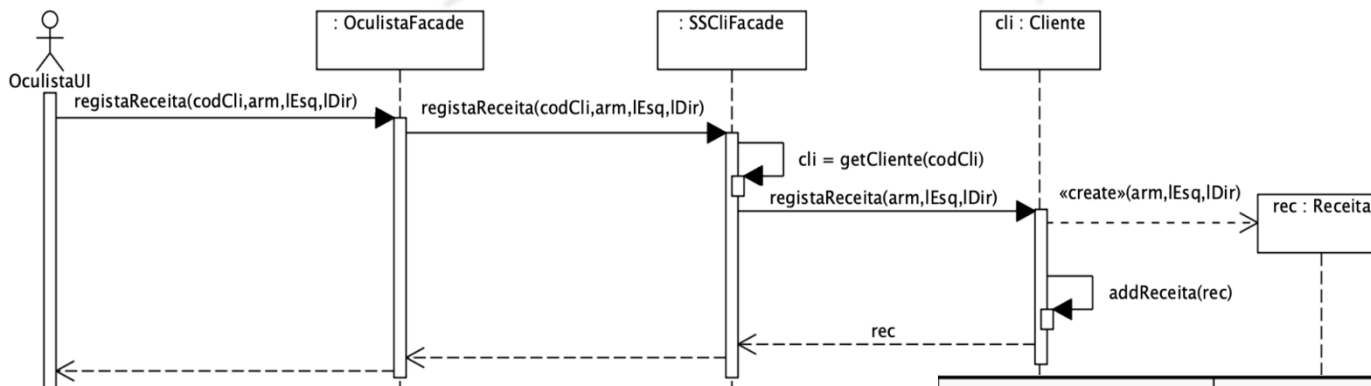


NOÇÃO DE IS-A →



```

public class Encomenda {
    private Map<Produto, LinhaEncomenda> linhas;
    ...
    public LinhaEncomenda getLinhaEnc(Produto umProd);
    public void addLinhaEncomenda(Integer qt,
        Produto umProd);
}
  
```



**alt** - define fragmentos alternativos (mutuamente exclusivos)

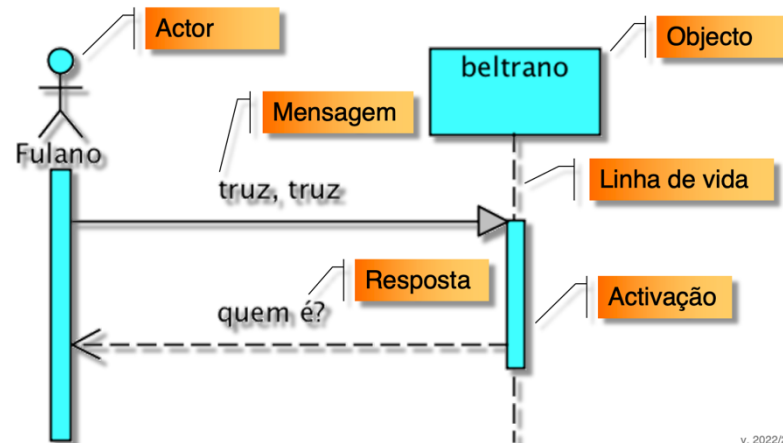
**loop / loop(n)** - fragmento é repetido enquanto a guarda for verdadeira / *n* vezes

**opt** - fragmento opcional (ocorre se a guarda for verdadeira)

**par** - fragmentos ocorrem em paralelo

**break** - termina o fluxo

**ref** - referência a outro diagrama



Um objecto "beltrano" de tipo desconhecido

Um objecto anónimo da classe Pessoa

beltrano

: Pessoa

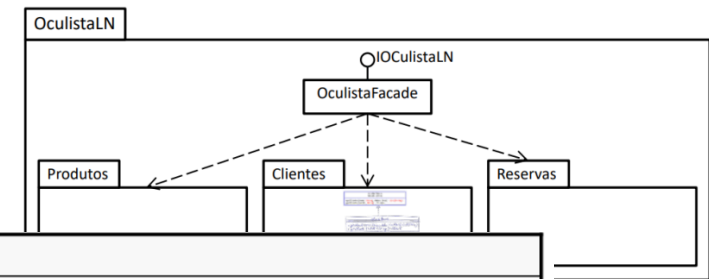
Um objecto "beltrano" da classe Pessoa

Uma colecção de objectos da classe Pessoa com nome "grupo".

beltrano : Pessoa

grupo : Pessoa

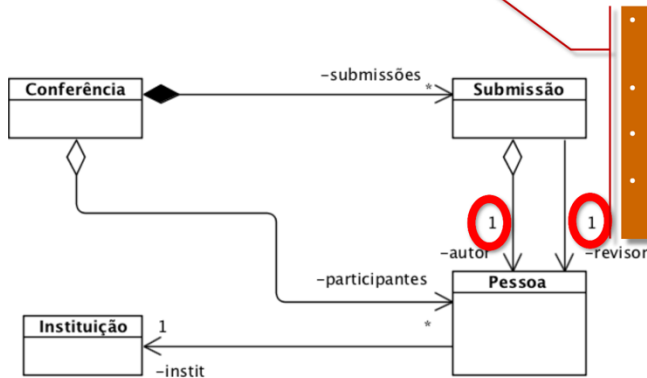
Diagrama de Package



Iterator expression	Description
<b>iterate</b> (iterator: T; accum: T2 = init   body) : T2	Returns the final value of an accumulator that, after initialization, is updated with the value of the <i>body</i> expression for every element in the <i>source</i> collection.
<b>exists</b> (iterators   body) : Boolean	True if <i>body</i> evaluates to true for at least one element in the <i>source</i> collection. Allows multiple iterator variables.
<b>forAll</b> (iterators   body): Boolean	True if <i>body</i> evaluates to true for each element in the <i>source</i> collection. Allows multiple iterator variables.
<b>one</b> (iterator   body): Boolean	True if there is exactly one element in the <i>source</i> collection for which <i>body</i> is true
<b>isUnique</b> (iterator   body): Boolean	Results in true if <i>body</i> evaluates to a different value for each element in the <i>source</i> collection.
<b>any</b> (iterator   body): T	Returns any element in the <i>source</i> collection for which <i>body</i> evaluates to true. The result is null if there is none.

Note: The iterator variable declaration can be omitted when there is no ambiguity.

**context** Submissão  
**inv** SemConflito: self.autor <> self.revisor



- Cada invariante tem um contexto (Classe, Interface ou Classe de Associação)
- O contexto pode ser referido utilizando *self* (opcional)
- Os invariantes podem ter um nome (neste caso é SemConflito)
- Os invariantes são expressões booleanas

Operation	Description
<b>size():</b> Integer	The number of elements in this collection ( <i>self</i> )
<b>isEmpty():</b> Boolean	size = 0
<b>notEmpty():</b> Boolean	size > 0
<b>includes(object: T):</b> Boolean	True if <i>object</i> is an element of <i>self</i>
<b>excludes(object: T):</b> Boolean	True if <i>object</i> is not an element of <i>self</i>
<b>count(object: T):</b> Integer	The number of occurrences of <i>object</i> in <i>self</i>
<b>includesAll(c2: Collection(T)):</b> Boolean	True if <i>self</i> contains all the elements of <i>c2</i>
<b>excludesAll(c2: Collection(T)):</b> Boolean	True if <i>self</i> contains none of the elements of <i>c2</i>
<b>sum():</b> T	The addition of all elements in <i>self</i> (T must support "+")
<b>product(c2: Collection(T2)) :</b> Set(Tuple(first:T, second:T2))	The cartesian product operation of <i>self</i> and <i>c2</i> .

1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores
2. Os revisores de uma submissão não podem ser da mesma instituição dos autores

**inv** SemConflitoInst:  
(autores->collect(a | a.instit))>excludesAll(revisores->collect(instit))

**inv** SemConflitoInst:  
autores.instit->excludesAll(revisores.instit)

Como autores e revisores são colecções, o collect é aplicado automaticamente.

Description	Syntax	Examples
Abstract collection of elements of type T	<b>Collection(T)</b>	
Unordered collection, no duplicates	<b>Set(T)</b>	Set{1, 2}
Ordered collection, duplicates allowed	<b>Sequence(T)</b>	Sequence {1, 2, 1} Sequence {1..4} (same as {1,2,3,4})
Ordered collection, no duplicates	<b>OrderedSet(T)</b>	OrderedSet {2, 1}
Unordered collection, duplicates allowed	<b>Bag(T)</b>	Bag {1, 1, 2}
Tuple (with named parts)	<b>Tuple(field1: T1, fieldn : Tn)</b>	Tuple {age: Integer = 5, name: String = 'Joe' } Tuple {name = 'Joe', age = 5}

- Set, OrderedSet, Bag e Sequence são casos particulares de Colecções (herdam as operações das colecções)
- Operações próprias
  - Set: =, union, intersection, -(difference), ...
  - OrderedSet: =, union, intersection, ...
  - Bag: =, union, intersection, flatten, ...
  - Sequence: =, append, prepend, insertAt, subSequence, ...

As operações em colecção aplicam-se com '->' em vez de '.'

- s1->intercsection(s2)

Iterator expression	Description
<b>select(iterator   body):</b> Collection(T)	The Collection of elements of the <i>source</i> collection for which <i>body</i> is true. The result collection is of the same type of the <i>source</i> collection.
<b>reject(iterator   body):</b> Collection(T)	The Collection of elements of the <i>source</i> collection for which <i>body</i> is false. The result collection is of the same type of the <i>source</i> collection.
<b>collect(iterator   body):</b> Collection(T2)	The Collection of elements resulting from applying <i>body</i> to every member of the <i>source</i> set. The result is flattened.
<b>collectNested(iterator   body):</b> CollectionWithDuplicates(T2)	The Collection of elements (allowing duplicates) that results from applying <i>body</i> (of type T2) to every member of the <i>source</i> collection. The result is not flattened. Collection type conversions: Set -> Bag, OrderedSet -> Sequence.
<b>sortedBy(iterator   body):</b> OrderedCollection(T)	Returns an ordered Collection of all the elements of the <i>source</i> collection by ascending order of the value of the <i>body</i> expression. The type T2 of the <i>body</i> expression must support "<". Collection type conversions: Set -> OrderedSet, Bag -> Sequence.