

**Introdução ao Desenvolvimento Web**

**Prof. Ms. Vinícius Magnus - @vinimagnus**

**Exercícios aula 01**

1. **Encontre dois modelos de negócio na internet que você julgue interessante relatando:**

Facebook, Telegram

* **Qual o diferencial?**

O Facebook tem como princípio básico a interação de usuários entre diversos posts, além da possibilidade de seguir e acompanhar páginas diversas sobre temas variados.

Já o Telegram, tem o foco primordial em comunicações diretas entre pessoas, conseguindo até mesmo sincronizar contatos como uma espécie de Whatsapp.

* **Que tecnologias usam?**

O Facebook tem como tecnologia principal, a câmera, o áudio, e por sua vez, lives streams, também é multiplataformas, além de conseguir acessar tanto pelo website, quanto por aplicativos, disponíveis em praticamente todos os smartphones.

O Telegram também possui câmera, e áudio, além de ter uma particularidade em relação a comunicação, deixando de forma simples a orientação por mensagens de texto e bate-papo.

* **Como surgiram?**

O Facebook surgiu em 2003, quando Mark Zuckerberg e alguns colegas tiveram a ideia de criar uma rede social exclusiva para a universidade de Harvard (onde estudavam), e que posteriormente tornou-se o que é hoje.

Por sua vez, o Telegram tem origem Russa!, e foi criada por dois irmãos,

Apesar de ter ganhado popularidade no brasil em 2019, o aplicativo teve

sucesso imediato no país de sua nacionalidade.

* **Qual público alvo?**

O público alvo é dirigido especialmente a adolescentes e adultos. Pois pode possuir conteúdo delicado.

1. **Quais são as principais linguagens utilizadas na Web pelos navegadores (Browsers)?**

HTML, CSS e JAVASCRIPT.

1. **Qual arquitetura a internet usa? Explique a mesma?**

Arquitetura TCP/IP, onde é disponibilizado a comunicação entre computadores em rede, ou seja, cliente e servidor.

1. **E a web qual protocolo utiliza para seu funcionamento? Como funciona este protocolo?**

O HTTP, pois, é através de uma interação de troca de informações que o protocolo torna possível fazer a conexão entre servidores e usuários.

1. **Quem determina os principais padrões na web que devem ser seguidos por linguagens e navegadores?**

Essas especificações são mantidas pelo W3C, pois essa organização já controla os padrões para a web a anos.