

**Introdução ao Desenvolvimento Web**

**Prof. Ms. Vinícius Magnus - @vinimagnus**

**Atividade semipresencial aula 16**

**Nome: Gustavo Padilha**

Fazer um pequeno relato sobre a tecnologia JavaScript, falando nos padrões utilizados (ECMA), relatando suas principais funcionalidades, características e sua estrutura, abordando também três tópicos importantes: estruturas de controle, eventos e funções (objetos).

Nossas referências principais:

* <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>
* <https://www.w3schools.com/js/>

JavaScript é basicamente uma linguagem interpretada e baseada em objetos, podendo ser usada em diferentes tipos de browsers, contendo diversas funções e usabilidades, é possível rodar o JS tanto no navegador, quanto no node.js, ou até mesmo no próprio terminal.

O ECMAScript -linguagem baseada em scripts- tornou-se o próprio JS, a partir de 2012, todos os navegadores modernos começaram a ter suporte para essa nova versão.Com isso, os sites começaram a ter novas funcionalidades e tornaram-se mais interativos, com todo esse sucesso, ano após ano são lançados novas atualizações, e os browsers por sua vez, tem de adotar essas novas funcionalidades.

As **estruturas de controle** do JSsão extremamente semelhantes às de outras linguagens, as mais famosas são: IF ELSE, ELSE IF, SWITCH CASE, WHILE, DO WHILE etc… e são usadas tanto por iniciantes na programação, quanto por desenvolvedores mais experientes.

Os **eventos** são atribuídos diretamente do html para o JS, e sua principal funcionalidade é tornar a interação entre o desenvolvedor e o usuário de uma forma dinâmica e bem apresentável, chamando a atenção de quem acessa o site. é normal encontrar em todos os sites elementos como: onKeyPress, onLoud, onMouseOver, onClick, onMouseOut, etc…

Já as **funções**, são blocos de construção fundamentais em JS, são criadas fora do escopo, e podem ser chamadas a qualquer momento.e serem reutilizáveis!