

Gustavo Padilha

Desenvolvedor Android

Email: guga.santospadilha@gmail.com
Contato: +(55)51985160075

Cidade: Torres RS - Brasil
Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/gustavo-padilha-4b6162208/>



Histórico de Trabalho

2025-01 - Atualmente

Engenheiro de Machine Learning

Upwork, Freelancer

Depois de terminar meu trabalho como desenvolvedor Android na Slyducks, comecei um novo desafio em uma empresa focada em IA chamada Reality Fabricator, onde desenvolvo sistemas de IA de alta qualidade e narrativas de NPCs de agentes autônomos. Estas são algumas das minhas habilidades:

- Desenvolvimento de jogos em Java e Kotlin com LibGDX e korGE;
- Habilidades em desenvolvimento web: Javascript, Typescript, Node, Angular, AWS;
- Engenharia de IA: projetou, treinou e implementou agentes de IA autônomos capazes de simular um Mestre de Jogo e orquestrar comportamentos de NPCs game-web;
- Integrou múltiplas plataformas de IA de ponta: OpenAI, Amazon Bedrock, Claude, Gemini e Groq, sistemas de IA baseados em narrativas, possibilitando experiências de jogo inteligentes e contextualizadas.

2022-11 - 2024-12

Desenvolvedor Android

Upwork, Freelancer

Eu comecei meu primeiro trabalho como freelancer em 2022. Eu ingressei em uma organização dentro da Upwork chamada Slyducks, tenho trabalhado como Desenvolvedor Android desde então. Essas são algumas das minhas habilidades:

- Desenvolvimento Nativo em Android com Kotlin;
- Experiência com MVVM and Clean Architecture;
- Bibliotecas como: Retrofix, CameraX, Dagger Hilt, Compose, Socket, Maps Slider, Bugsnag, Coroutines, Coil;
- Unit Test/Integration Test/E2E Tests com: AndroidX, Robolectric, JUnit, Mockito, Jacoco;
- Database com: Firebase Realtime, Firestore, Datastore and Storage;
- Usabilidades com: Git, Gitflow, Sourcetree, Toggl, Jira, Trello, Kanban;
- Implementação e precisão para todos as telas do Android;
- Desenvolvimento de Features, Revisões, Tarefas Assíncronas.

2022-02 - 2023-02

Desenvolvedor Android/Embarcado

Ford Motor Company, Desenvolvedor

Eu ingressei como um Pesquisador na Ford em 2022 através do programa IEL. Eu trabalhei como um Desenvolvedor Android/Embedded focado em desenvolvimento AOSP, aqui estão algumas das minhas habilidades usadas nessa experiência:

- Desenvolvimento Android Nativo com Kotlin e Java;
- Desenvolvimento AOSP;
- Experiência com SOLID/MVVM/Clean Architecture;
- Bibliotecas como: Room Database, Retrofit, Mapbox, Dagger Hilt, Koin, RestAPI, Data Binding, Navigation, SQLite;
- Unit Test/Integration Test/E2E Tests with: AndroidX, Robolectric, JUnit, Mockito, Jacoco, Espresso;
- Usabilidade com: Git, Gitflow, Jira, Sonarqube, Jenkins, Scrum, Kanban;
- Desenvolvimento de testes unitários para Embarcados com Java;
- Correções, Revisões de Código, Melhorias na Performance e Refactors.



Educação

2021/02 - 2024/02

Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Ulbra, Brasil - Torres, Rio Grande do Sul



Habilidades

Android, Kotlin, Compose, Java, AOSP, Figma



Línguas

Português - Nativo | Inglês - Avançado (C1)



Cursos

Jun - 2024

Kotlin Masterclass - KMP, KMM, MVI, ANDROID, IOS
Udemy, UC-f2f2eb55-8901-4949-8f1b-fd41ca57tec5.pdf

Fev - 2022

Scrum Fundamentals Certified (SFC)
SCRUMstudy, 896595

Dez - 2021

App Android com: Kotlin, MVVM, Retrofit, Hilt, Clean Arch
Udemy, UC-547ecad0-d07b-480a-8db8-4bc407376b1c.pdf