# **Gustavo Padilha**

#### **Desenvolvedor Android**

Email: guga.santospadilha@gmail.com

Contato: +(55)51985160075 Linkedin: https://www.linkedin.com/in/

gustavo-padilha-4b6162208/

Cidade: Torres RS - Brasil



## Histórico de Trabalho

2025-10 - Atualmente

#### Engenheiro de Machine Learning

Upwork, Freelancer

- · Desenvolvimento Android Nativo com Kotlin;
- Layouts de UI e Clean Architecture no Jetpack Compose;
- Experiência com requisições HTTP com GraphQL/Retrofit e Injeção de Dependência com Dagger Hilt;
- Implementação de agentes de engenharia de IA capazes de executar ações e sugerir filmes com base nas preferências do usuário;
- Integração múltiplas plataformas de IA de ponta: OpenAI, Amazon Bedrock, Claude, Gemini e Groq: para tomada de decisões e interações personalizadas;
- Estrutura de projeto com MVVM/MVI.

2025-01 - 2025-10

### Engenheiro de Machine Learning

Upwork, Freelancer

Depois de terminar meu trabalho como desenvolvedor Android na Slyducks, comecei um novo desafio em uma empresa focada em IA chamada Reality Fabricator, onde desenvolvo sistemas de IA de alta qualidade e narrativas de NPCs de agentes autônomos. Estas são algumas das minhas habilidades:

- Desenvolvimento de jogos em Java e Kotlin com LibGDX e korGE;
- Habilidades em desenvolvimento web: Javascript, Typescript, Node, Angular, AWS;
- Engenharia de IA: projetou, treinou e implementou agentes de IA autônomos capazes de simular um Mestre de Jogo e orquestrar comportamentos de NPCs game-web;
   Integrou múltiples plateformes de IA de penta; OpenAL Amazon Pedroek, Claude
- Integrou múltiplas plataformas de IA de ponta: OpenAI, Amazon Bedrock, Claude, Gemini e Groq, sistemas de IA baseados em narrativas, possibilitando experiências de jogo inteligentes e contextualizadas.

2022-11 - 2024-12

#### **Desenvolvedor Android**

Upwork, Freelancer

Eu comecei meu primeiro trabalho como freelancer em 2022. Eu ingressei em uma organização dentro da Upwork chamada Slyducks, tenho trabalhado como Desenvolvedor Android desde então. Essas são algumas das minhas habilidades:

- Desenvolvimento Nativo em Android com Kotlin;
- Experiência com MVVM and Clean Architecture;
- Bibliotecas como: Retrofix, CameraX, Dagger Hilt, Compose, Socket, Maps Slider, Bugsnag, Coroutines, Coil;
- Unit Test/Integration Test/E2E Tests com: AndroidX, Roboletric, JUnit, Mockito, Jacoco;
- Database com: Firebase Realtime, Firestore, Datastore and Storage;
- Usabilidades com: Git, Gitflow, Sourcetree, Toggl, Jira, Trello, Kanban;
- Implementação e precisão para todos as telas do Android;
- Desenvolvimento de Features, Revisões, Tarefas Assíncronas.

2022-02 - 2023-02

#### Desenvolvedor Android/Embarcado

Ford Motor Company, Desenvolvedor

Eu ingressei como um Pesquisador na Ford em 2022 através do programa IEL. Eu trabalhei como um Desenvolvedor Android/Embedded focado em desenvolvimento AOSP, aqui estão algumas das minhas habilidades usadas nessa experiência:

- Desenvolvimento Android Nativo com Kotlin e Java;
- Desenvolvimento AOSP;
- Experiência com SOLID/MVVM/Clean Architecture;
- Bibliotecas como: Room Database, Retrofit, Mapbox, Dagger Hilt, Koin, RestAPI, Data Binding, Navigation, SQLite;
- Unit Test/Integration Test/E2E Tests with: AndroidX, Roboletric, JUnit, Mockito, Jacoco, Espresso;
- Usabilidade com: Git, Gitflow, Jira, Sonarqube, Jenkins, Scrum, Kanban;
- Desenvolvimento de testes unitários para Embarcados com Java;
  Correçoes, Revisões de Código, Melhorias na Performance e Refactors.



2021/02 - 2024/02

#### Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Ulbra, Brasil - Torres, Rio Grande do Sul



Habilidades

Android, Kotlin, Compose, Java, AOSP, AI/ML



Línguas

Português - Nativo | Inglês - Avançado (C1)



Jun - 2024

Dez - 2021

Cursos

Kotlin Mas

Kotlin Masterclass - KMP, KMM, MVI, ANDROID, IOS

Udemy, UC-f2f2eb55-8901-4949-8f1b-fd41ca57tec5.pdf

Fev - 2022 Scrum Fu

Scrum Fundamentals Certified (SFC)

SCRUMstudy, 896595

App Android com: Kotlin, MVVM, Retrofit, Hilt, Clean Arch

Udemy, UC-547ecad0-d07b-480a-8db8-4bc407376b1c.pdf