Regressione Lineare

Guglielmo Bartelloni

31 marzo 2022

30 Marzo 2022

Possiamo avere rumore nei dati, ovvero i dati possono venire da misure sperimentali affette da errore.

1 Approssimazione Polinomiale nel senso dei minimi quadrati

Supponiamo di avere un campione di dati, (x_i, f_i) , per i = 0, ..., N in cui $f_i = \sum_{i=0}^m a_k x_i^k$ con m << N (Abbiamo pochi dati che rispettano le condizioni di interpolazione).

(Assumiamo che almeno m+1 delle ascisse x_i siano tra loro distinte)

Quello che dobbiamo fare e' quindi quello di calcolare i coefficienti $a_0, ..., a_m$ che meglio approssimano i dati del problema.

Un criterio per questo, consiste nel chiamare $y_i = \sum_{k=0}^m a_k x_i^k$ il valore **previsto** dal modello polinomiale e, definendo i 2 vettori:

$$f = [f_0, f_1, ..., f_N]^T$$
.

$$Y = [y_0, y_1,, y_N]^T.$$

Minimizzare la norma della loro differenza:

$$||f-Y||$$
.

Questa norma, per quello che andremo a vedere, e' scelta come norma 2. Il motivo di questo deriva dal fatto che:

Y e' una matrice con in ogni riga

Immagine appunti

Osservazione 1. Se almeno m+1 delle ascisse x_i sono distinte tra loro, le corrispondenti righe definiscono una matrice di Vandermonde non singolare.

Pertanto, rank(V) = m + 1, ovvero la matrice $V \in \mathbb{R}^{N+1xm+1}$ ha rango massimo.

Quindi desideriamo calcolare il vettore a come soluzione del sistema lineare sovradeterminato:

$$Va = f(**).$$

Pertanto, se in (*) utilizziamo la norma 2, questo equivale a risolvere (**) nel senso dei minimi quadrati, mediante la fattorizzazione QR della matrice V.

I coefficienti, che sono le componenti del vettore a, definiscono il **polinomio di approssimazione** ai minimi quadrati dei dati (x_i, f_i) per i = 0, ..., N

Osservazione 2. Se m=N si ottiene il polinomio interpolante, in quanto si soddisfano esattamente le condizioni:

$$\sum_{k=0}^{m} a_k x_i^k = f_i \quad i = 0, ..., m.$$

La function polyfit di Matlab implementa l'approssimazione polinomiale ai minimi quadrati.

Syntax $p = polyfit(x,y,n) \\ [p,S] = polyfit(x,y,n) \\ [p,S,mu] = polyfit(x,y,n)$ $p = polyfit(x,y,n) \text{ returns the coefficients for a polynomial } p(x) \text{ of degree n that is a best fit (in a least-squares sense) for the data in y. The coefficients in p are in descending powers, and the length of p is n+1 <math display="block">p(x) = p_1 x^n + p_2 x^{n-1} + ... + p_n x + p_{n+1}.$ [p,S] = polyfit(x,y,n) also returns a structure S that can be used as an input to polyval to obtain error estimates. $[p,S,mu] = polyfit(x,y,n) \text{ also returns mu, which is a two-element vector with centering and scaling values. mu(1) is mean(x), and mu(2) is std(x). Using these values, polyfit centers x at zero and scales it to have unit standard deviation, <math display="block">\hat{x} = \frac{x - \bar{x}}{\sigma_x}.$

This centering and scaling transformation improves the numerical properties of both the polynomial and the fitting algorithm.