

### KOLEGIUM INFORMATYKI STOSOWANEJ

**Kierunek: INFORMATYKA** 

# Temat: Projekt "Porównywarka filmów i aktorów na podstawie ocen"

Wykonawca: Kamil Markowski

Numer albumu: 64152

Prowadzący przedmiot: Dr inż. Łukasz Piątek

Przedmiot: Zarządzanie danymi

# Spis treści

C	OPIS ŚWIATA RZECZYWISTEGO	
1.1.	Cel	3
	OPIS .	3
-		
1 2	DANE TECHNICZNE	5
1.5.	DANE TECHNICZNE	
_	CDEOVENA CIA NAVIRAA CAN	
5	SPECYFIKACJA WYMAGAN	4
2.2	Wymacania nieelinycionalne	/
۷.۷.	W TWAGANIA NILI ONNOGONALNI.	
_	DIA CRANAVI INAL	
U	DIAGRAMY UML	5
D	DIAGRAM BAZY DANYCH UML	13
Z	ZRZUTY EKRANU Z APLIKACJI (POKREWNY PROJEKT)	13
L	LINK DO REPOZYTORIUM	16
	1.1. 1.3. 2.1. 2.2.	

### 1. Opis świata rzeczywistego

#### 1.1.Cel

Celem niniejszej pracy jest zgłębienie zagadnienia tworzenia aplikacji internetowych z użyciem języka Java, frameworku Spring Boot oraz Hibernate wraz z bazą danych MySQL [9]. Aplikacja napisana zostanie w stylu REST API. Kolejnym celem pracy jest stworzenie systemu ułatwiającego i przyspieszającego proces odczytania, dodania, usunięcia, aktualizacji aktorów filmów. Tworzony system ma za zadanie pomóc właścicielowi w zarządzaniu baza filmów i aktorów. Aplikacja umożliwi dodawanie, usuwanie, modyfikowanie, odczytanie (CRUD) rekordów aktorów.

### 1.2. Opis zasobów

W aplikacji do zarzadzania aktorami pracują: **administrator**. Każda aktorów posiada swój unikalny numer identyfikacyjny, dane osobowe, płeć, punkty oraz czy posiada nagrodę Oscara Grupa docelowa

- Administrator osoba zarządzająca całością aplikacji
  - o Zarządza: aktorami może ich usuwać, dodawać, edytować,.
  - o Wyszukiwać
  - Sortować
  - o Grupować

#### 1.3. Dane techniczne

- Zarzadzanie aktorami odbywać będzie się poprzez przeglądarkę internetową z dostępem do Internetu. System jest kompatybilny z przeglądarkami: Safari.
- Dostęp do projektowanej aplikacji możliwy jest poprzez odpowiedni link, który otrzymuje się od administratora systemu.

### 2. Specyfikacja wymagań

### 2.1. Wymagania funkcjonalne

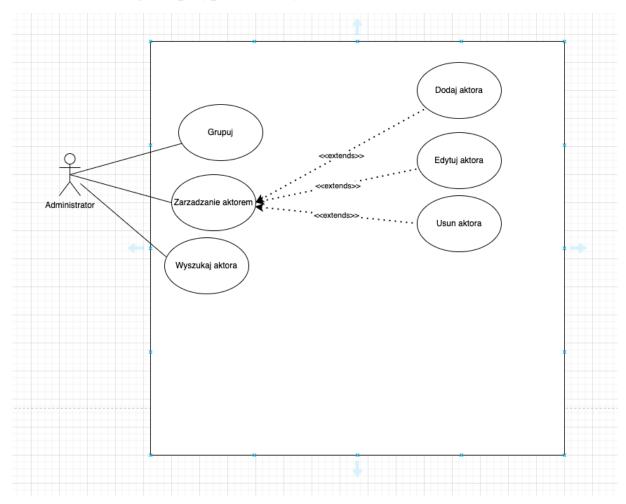
- Zarządzanie aktorami Umożliwienie administratorowi zarządzania aktorami ich usuwać, dodawać, edytować.
- Wyszukiwanie Umożliwienie administratorowi wyszukiwanie aktorów.
   Oraz wyświetlenie topowej listy aktorów i filmów. Umożliwienie kierownikom zarządzania danymi dotyczącymi ich oddziałów.

### 2.2. Wymagania niefunkcjonalne

- **Wydajność** System powinien obsłużyć jednocześnie do 300 użytkowników.
- **Bezpieczeństwo** Zapewnienie mechanizmów uwierzytelniania i autoryzacji, aby chronić poufne dane (Spring Security).
- **Kompatybilność** Kompatybilność aplikacji z różnymi przeglądarkami internetowymi, takimi jak Opera, Chrome, Mozilla, Safari.
- **Dostępność** System powinien być dostępny przez przeglądarkę internetową z urządzenia posiadającego dostęp do Internetu.
- **Łatwość obsługi** Intuicyjny interfejs użytkownika, który jest przyjazny i łatwy do nawigacji.
- Skalowalność System powinien umożliwiać rozszerzanie się wraz z rozwojem biblioteki, obsługując większą liczbę księgozbiorów oraz pracowników.

# 3. Diagramy UML

# 3.1. Diagram przypadków użycia



Rysunek 1. Diagram przypadków użycia

#### Definicja aktorów

AKTOR	OPIS	PRZYPADKU UŻYCIA
Administrator	Administrator	- PU Dodaj aktora
	może zarządzać	- PU Usuń aktora
	pracownikiem,	- PU Edytuj aktora
	księgozbiorem oraz	- PU Wyszukaj aktora
	zalogować się.	- PU Grupuj aktorów

#### PU – Wyszukaj aktora

#### **OPIS**

CEL: Wyszukanie konkretnego aktora

WS: Dostęp do interfejsu administratora

**WK**: Wyszukiwanie (możliwość wyszukania konkretnego aktora po imieniu, nazwisku czy punktach)

#### PRZEBIEG:

Wyszukiwanie odbywa się po przejściu do odpowiedniej zakładki wyszukaj i wpisaniu albo całego wyrazu albo jego części. Wynik zostanie wyświetlony na nowej stronie.

#### PU – usuń aktora

#### **OPIS**

**CEL**: Usuniecie aktora z bazy danych

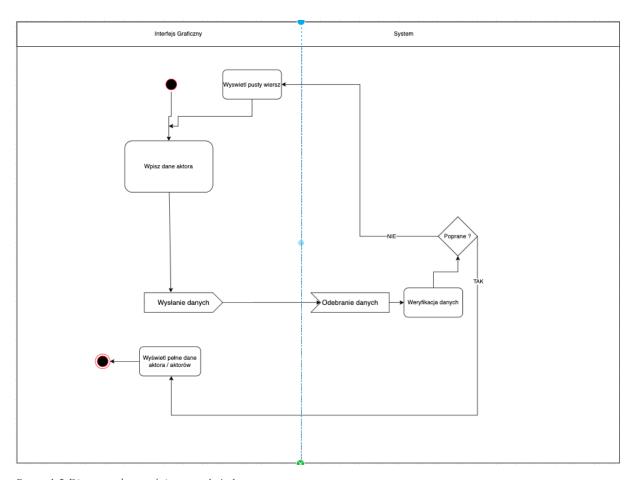
WS: Dostęp do interfejsu administratora

**WK**: Usuniecie wybranego aktora z listy dostępnych aktorów

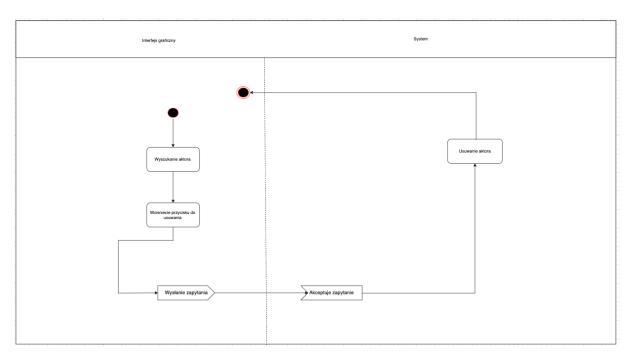
#### PRZEBIEG:

Po wejściu do panelu administratora i przejściu do listy aktorów wyświetli się lista aktorów do każdego aktora przypisany jest przycisk do usuwania. Po wybraniu aktora i kliknięciu "usuń" aktor zostaje usunięty z bazy danych.

### 3.2. Diagramy aktywności

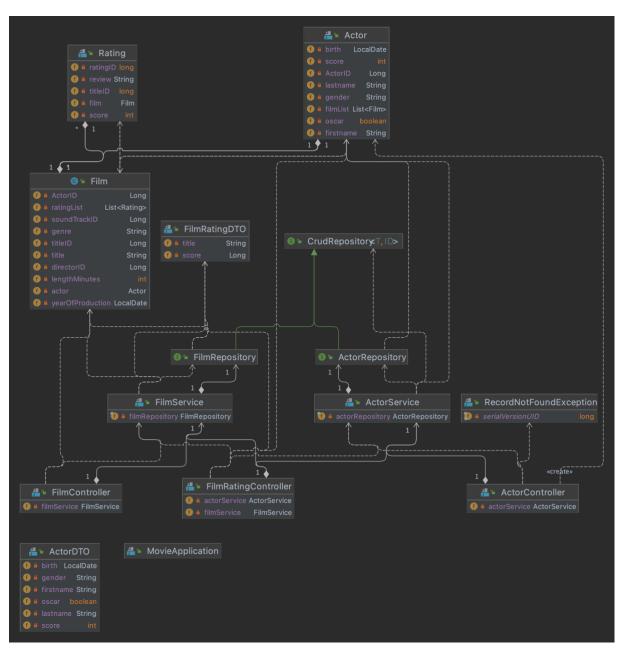


Rysunek 2 Diagram aktywności – wyszukaj aktora



Rysunek 3 Diagram aktywności - Usuń aktora

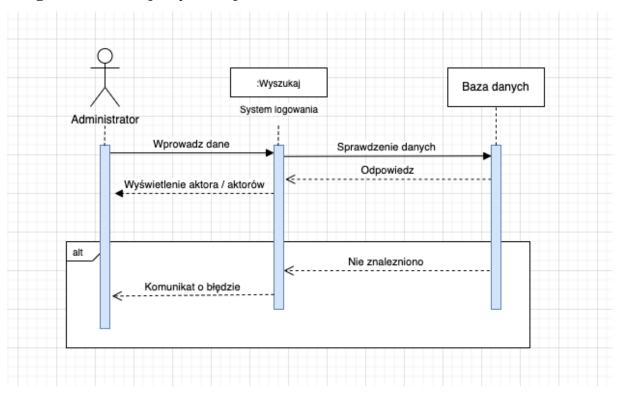
### 3.3. Diagram klas



Rysunek 4 Diagram klas

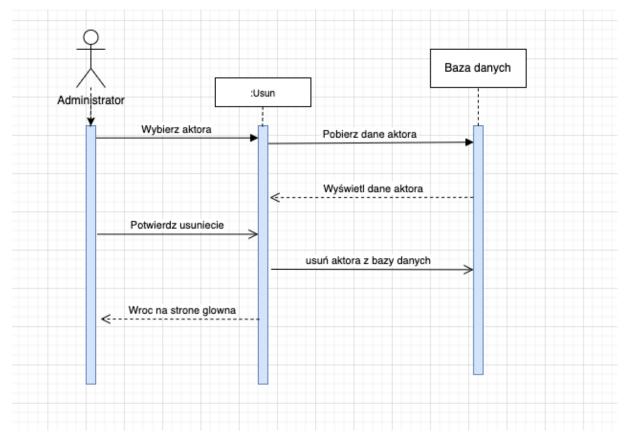
# 3.4. Diagram sekwencji

# Diagram sekwencji wyszukaj aktora



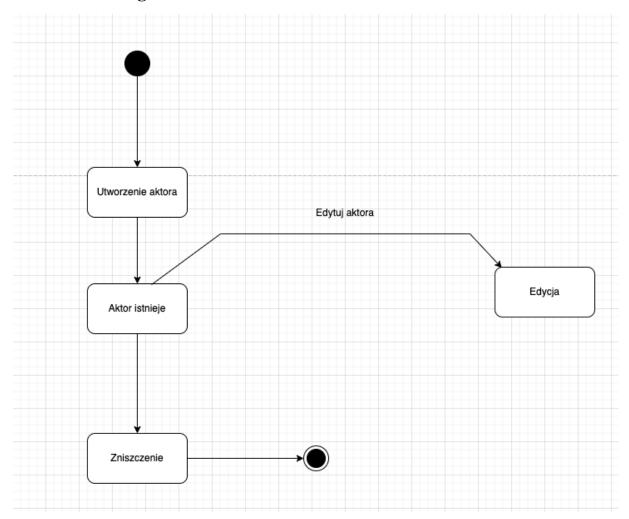
Rysunek 5 Diagram sekwencji wyszukaj aktora

# Diagram sekwencji usuń aktora



Rysunek 6 Diagram sekwencji Usuń aktora

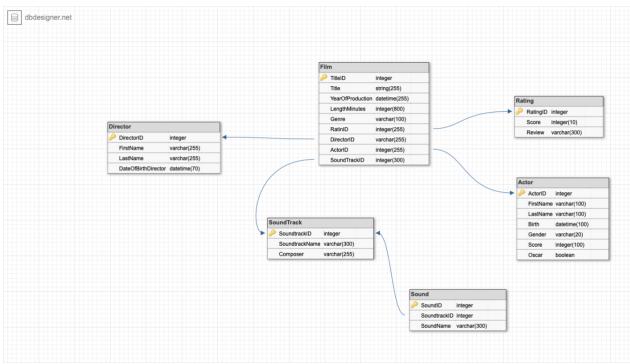
### 3.5. Diagram stanów



Rysunek 7. Diagram stanu edytuj aktora

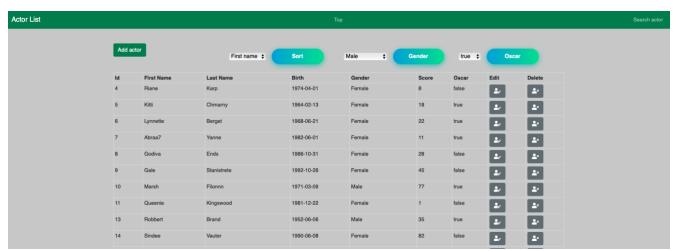
Aktor może zostać utworzony, przechodzić do stanu **Istnieje**. Aktor przechodzi do stanu **Zniszczenie** tylko ze stanu **Istnieje**. Aktora można edytować tylko ze stanu **Istnieje**. Usunięcie aktora jest możliwe tylko w stanie **Istnieje** i przenosi aktora do stanu **Zniszczenie**.

# 4. Diagram Bazy danych UML



Rysunek 8 Diagram UML baza danych SQL

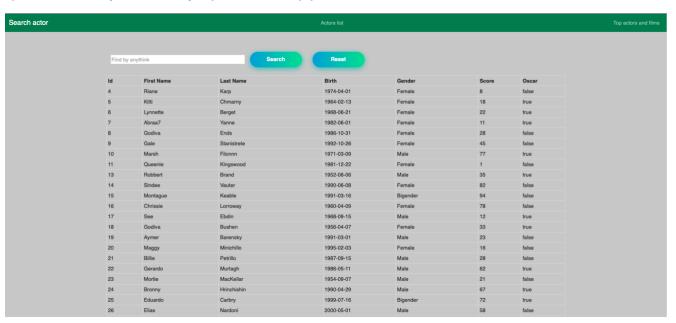
# 5. Zrzuty ekranu z aplikacji (pokrewny projekt)



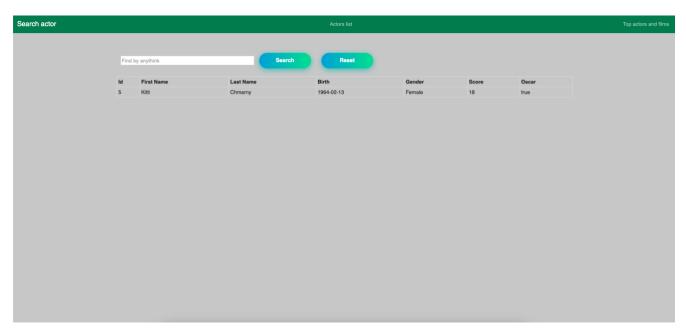
Rysunek 9. Strona główna aplikacji do sortowania i grupowania



Rysunek 10. Strona top 10 aktorów, top 10 filmów oraz rodzaje filmów



Rysunek 11. Wyszukiwanie aktorów



Rysunek 12. Wyszukanie aktora o początkowych literach "kit"

Actor Management System	Actor List	Search actor	Тор
	Create Actor		
	Actor First Name		
	First Name		
	Actor Last Name		
	Last Name		
	Actor birth		
	yyyy-mm-dd		
	Actor gender Male		
	Actor oscar		
	false		
	Actor score		
	0		
	Submit		

Rysunek 13. Utworzenie aktora

# 6. Link do repozytorium

https://github.com/gugol9/spring-boot-actor-movie