

Abstract geometric lines in the top left corner, consisting of several thin, light brown lines that intersect to form various polygons and shapes, creating a complex, layered effect.

# IMT PROJETO INTEGRADOR SN GAME

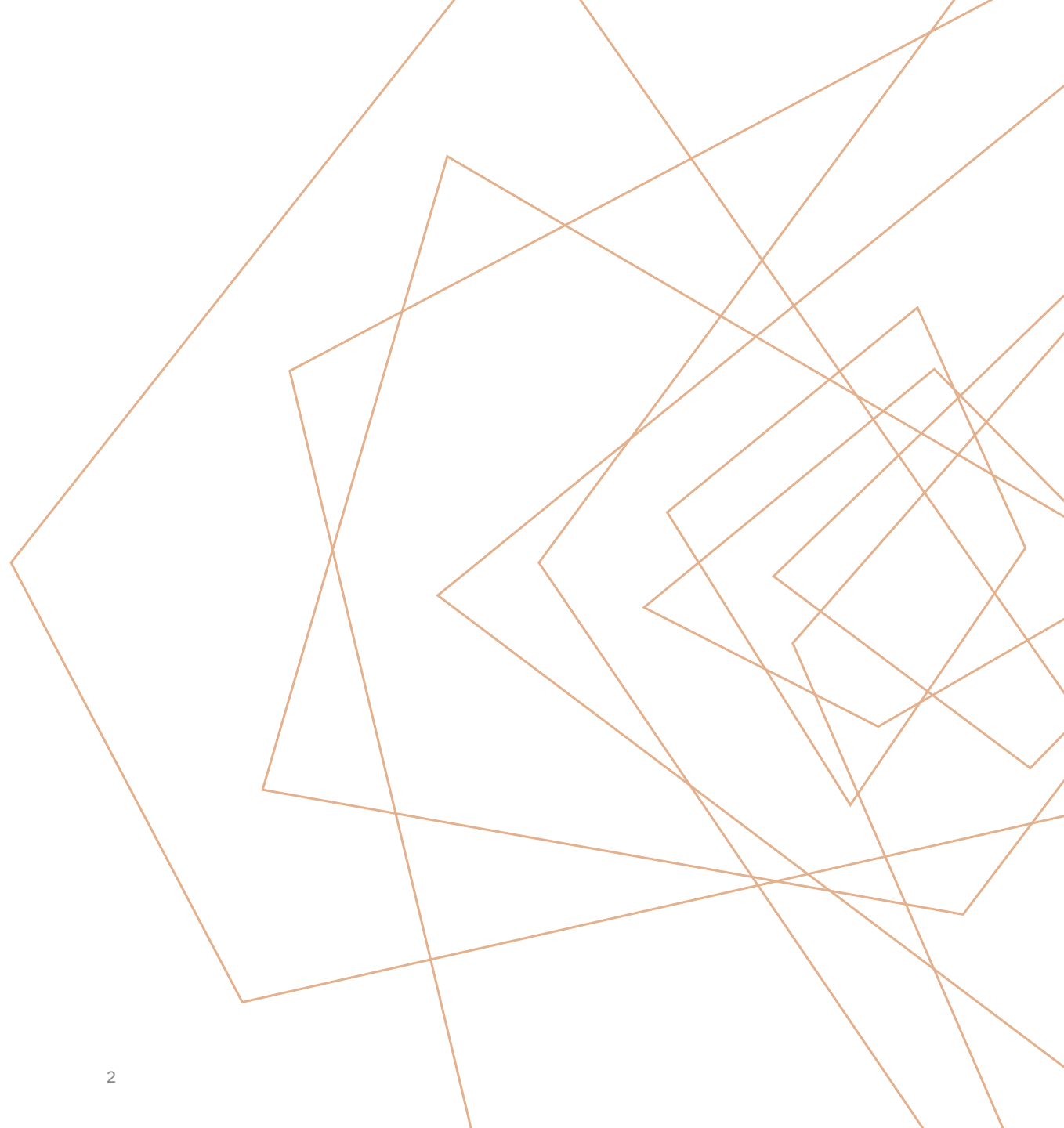
Em parceria com Escola Piaget

# **SOBRE O PROJETO**

Jogo de exploração com Quiz integrado, onde o usuário deve explorar o mapa e responder às perguntas relacionadas à teoria da Seleção Natural de Charles Darwin. Com vista a auxiliar no ensino e aprendizado da matéria de Biologia.

## **PÚBLICO ALVO**

Alunos do Ensino Médio



# FERRAMENTAS

Linguagem de programação Python, com conexão ao banco de dados MySQL.

Codificação através da engine Pygame e da IDE VSCode.

Pixel art e gráficos através do Aseprite.

Modelagem através do Astah.

Documentação através do Microsoft Word.

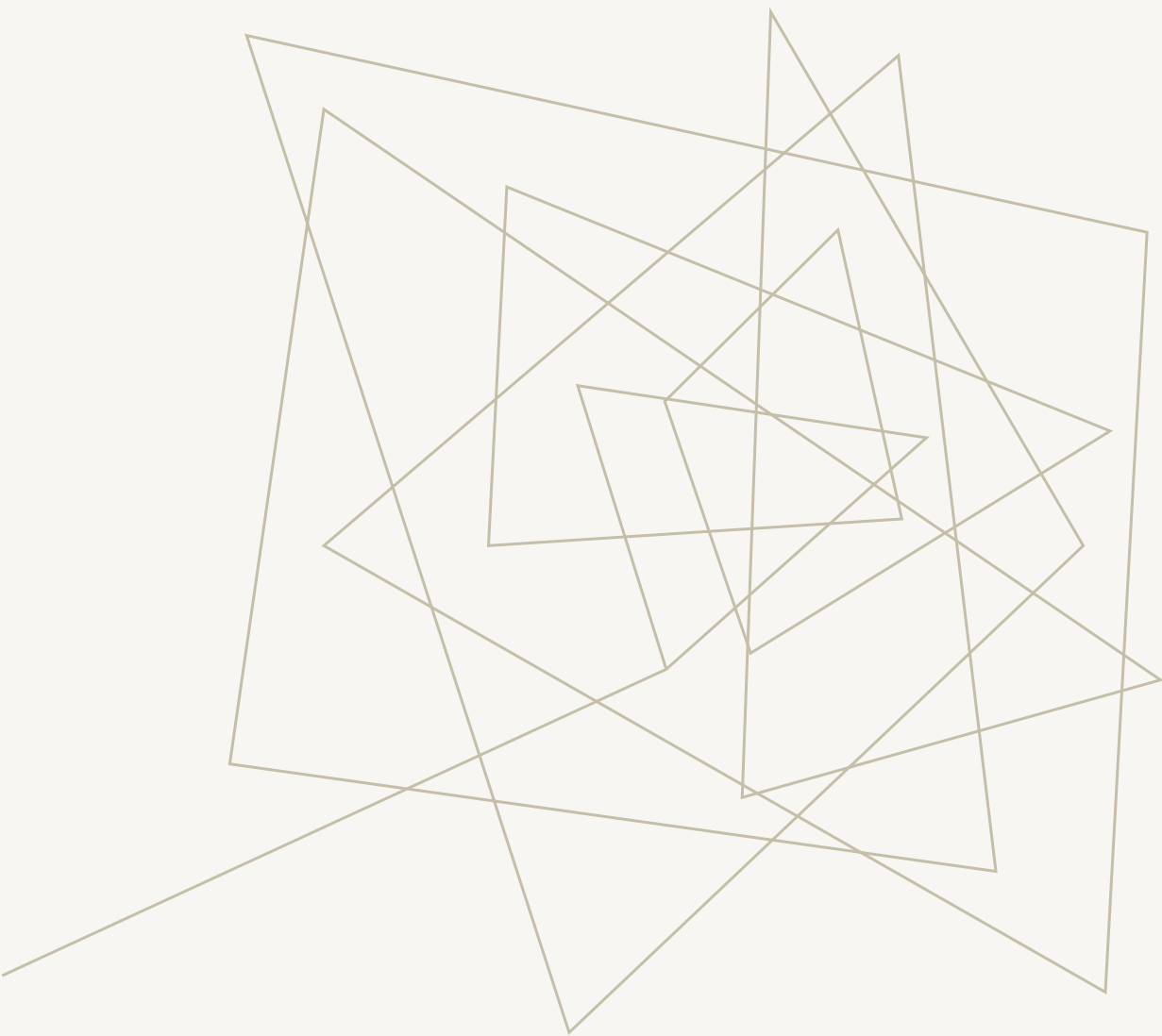


# DINÂMICA DO JOGO

O usuário explora o mapa, interage com o cenário e responde às questões

O usuário controla o personagem que remete a um cientista e recebe a pontuação conforme acerta as respostas das questões

Cenário composto por dois níveis e sistema de ranqueamento com base nas pontuações dos usuários



# EXIBIÇÃO DO JOGO



# OBRIGADO

Arthur Trindade de Souza

24.00204-6

Gustavo Noronha Bomfim

23.00941-0

Murilo Hideki Sato

24.00884-2

Rafael Yuno Choi

24.01229-7

Victor Britto Passos de Figueiredo

24.00920-2