

# RESUME 林斯賢

Email: [lily09290110@gmail.com](mailto:lily09290110@gmail.com)

Cel.: 0986268367

Position : ML Intern

## 學歷：

1. NTUST (expected) 2018  
B.S IN Information Technology : Average GPA :3.68/4.0
2. 台南高工

## AI/ML程式經驗：

1. 設計辨識系統：  
使用python基於tensorflow，做圖像辨識和圖像切割
2. 設計AI棋類遊戲：  
使用C語言設計五子棋遊戲

## 專案項目：

1. 研究Faster-RCNN和VGG-S做改良，以即時將球員從影片標出
2. 撰寫數學函數庫，提供使用者可以做線性矩陣問題，複利葉等

## 技術文章：

[空閒筆記](#)[1]：利用空堂時間，將較容易用文字表示且常見的技術，分析並且紀錄。[1]<https://www.zybuluo.com/gugugi/note/595144>

## 額外技能：

1. 架設後端伺服：  
使用Django ( 多人用戶帳單紀錄 )  
nodejs ( HackNTU 空堂重新利用App )  
web2py ( 多人用戶課堂筆記共享 )
2. 圖表化資料：  
使用D3 js 顯示每個區域的用戶量
3. 影像處理：  
使用Opencv 製作影像濾鏡，提供表演者於表演中

## 開發工具：

常用語言：C (Opencv), python ( numpy,tensorflow ),Octave

工作環境：archlinux , Docker(用以區分各專案環境)

## 課外專業培養：

### (1)課程學習

人工智慧導論 GPA: A

巨量資料分析 旁聽生

機器學習 ( 吳恩達 ) ( coursera )

### (2)網路資源

訂閱機器學習日報，閱讀論壇(google，知友，機器之心 )

參與活動(like:GTC\_Taiwan大會，醫學AI)

閱讀論文 ( 近期專注於CNN的延伸 )

## 應徵動機：

大一的時後看到BIG Hero 6 就想致力於電腦視覺，於是大一的時候開始接觸ANN，慢慢了解到CNN的存在，然後大二花比較多時間在統計方式以及傳統影像處理和數學的學習，大二下開始嚐試閱讀論文，每個論文都有其讓人驚訝和興奮的片段，例如有一篇他將VGG訓練後 在將ImageNet的資料轉成負片，則準確率降低很多，但將第一層的權重改成負的則準確率回到原本情況，令人驚奇，以及前陣子看到使用Match network 實現one shot的論文，都相當激發我對於這領域的好奇，相信我可以在這裡學到更多更神奇的算法

## 個人自介：

在課餘時間 ( 大一大二 ) 會和同學一起參加黑克松，每個人必須要溝通需要傳遞的訊息內容格式，一開始彼此很難明白互相的意思，慢慢了解如何溝通，更重要的是也許有時候參加的主題並非自己擅長的，而大家也忙於自己的部份，就要想辦法解決，透過網路查找資料，雖然累，但很享受這個過程

大二下，開始看論文，發現研究這件事情更是吸引我，可以和同學討論的很開心，和花很長的時間只是為了理解他的問題是出在哪，為什麼作者會想要這樣解決，讓人覺得有趣。

感謝您的撥空閱讀，誠心希望可以進入公司學習