SE主要用于桌面程序，控制台开发

EE企业级开发（网站开发和基于b/s模式的编程）

ME嵌入式开发（手机，小家电）

JDK编译

Java class文件是可以运行在任何支持Java虚拟机的硬件平台和操作系统上的二进制文件

Path:%JAVA\_HOME%\bin；%JAVA\_HOME%\jre\bin；（根目录下寻址可执行java javac可执行文件）

JAVA\_HOME：C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_201； (jdk路径)

ClassPath：.%JAVA\_HOME%\lib\dt.jar;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar；（寻找类所在的路径）

wrapper 包装器

JDK里的工具几乎是用Java所编写，所以也是Java应用程序，因此要使用JDK所附的工具来开发Java程序，也必须要自行附一套JRE才行，所以位于C:\Program Files\Java目录下的那套JRE就是用来运行一般Java程序用的。

void无返回类型，main方法作为程序入口，void必不可少

args参数

注意：classpath的"."、";"必不可少，若错误将影响搜索类路径，无法执行java.exe

cmd执行java顺序：1、e:；2、javac Test.java;3、java Test

print与println区别:println要换行

/\* \*/多行注释

常用输出符：

\t tab，缩进

\n回车换行

\r回车到当前行行首，接着输出当前行的内容会被覆盖

cmd命令：

md文件夹名 新建文件夹

cd文件夹名 进入该目录

cd..返回上一级目录

cd\返回主目录

d:直接进入根目录d

cd.>文件名 新建文件

rd文件夹名 删除空文件夹

copy 1 2 复制1到2

move 1 2 剪切1到2

del文件名 删除文件

del文件夹 删除文件夹内所有文件

ren 1 2将名字1改成2

dir 查看该目录下所有文件信息

变量就是一个容器，用来装数据，变量放在内存里

变量三要素：数据类型，变量名称、变量的值

变量名：

首字母：1、字母；2、\_；3、$

其余部分：数字、字母、\_、$

规则：第一个单词首字母小写，其后单词首字母大写：myScore

char：单引号，String：双引号

数据类型：

数值：整型（int ）；非整型（double）

非数值：char，String

运算符：

赋值运算符：=：将右边的值给左边的变量

算数运算符

逻辑运算符

+算术运算符，也可以是连接符

算数运算符：

强制转换：

int b=(int)10.2;

double a=10;

int c=(int)a;

int myInt=1234;String myString=""+myInt;(整数转换为字符串)

String myString="1234";int myInt=Integer.parseInt(myString);(字符串转换为整型)

字符串可转换为byte，short，int，float，double，long等数据类型

java具有继承和向上转型，子类可以非常自然转换为父类，但是父类转换为子类则需要强制转换

使用扫描仪:import java.until.Scanner引入扫描仪

Scanner in=new Scanner(System.in)声明赋值扫描仪

使用扫描仪：

整型数据输入：in.nextInt()来接收

双精度小数输入：in.nextDouble()来接收

字符串输入：in.next()来接收

没有in.nextChar()这种来接收单个字符的输入

算术运算符：+-\*/%

关系运算符：>、<、！=、==、>=、<=

逻辑运算符：&& || !

!（逻辑运算符）只能对Boolean类型进行操作，不能对变量进行操作

运算符优先级：+ ！> && ||

if判断内用==

字符串作比较：变量名.equals("男") （面向对象知识）

switch只支持单字符或者int类型

一元运算符：i++

二元运算符：+-\*/%

三元运算符：int c=a>100?200:500 a>100返回200 不大于则返回500

while先判断再执行

while(i<=10){

System.out.println("我爱你");//死循环

}

bin存放class文件，src存放源文件

程序调试：设置断点 单步运行 观察变量

break可用于循环结构和switch结构

continue只能用于循环结构

虚拟机包括四个区：

栈区（stacksegment）：存放函数的参数值，局部变量等，超过这个变量的作用域将会被系统自动释放掉存放在jvm内存中的资源

优点：存取速度比较快

缺点:存在栈中的数据大小与生存期必须是确定的，无灵活性

堆区（heapsegment）存放由new创建的对象和数组，jvm不定时查看这个对象，如果没有引用这个对象就回收

优点：可以动态分配jvm内存

缺点：要在运行时分配jvm内存 速度慢

java基础类型放在栈，除基础类型以外其他的都是引用类型

静态区

代码区

声明数组四步走：

1、声明数组int []a;

2、分配空间a=new int[5];

3、赋值a[0]=8;

new出来的东西 heap堆内存

局部变量 stack栈内存

静态变量、字符串变量 data segment

存放代码 code segment

public void eat(){

System.out.println("我在吃饭");

} //无参无返回

public void sleep(String A){

System.out.println("我在"+A+"睡觉");

} //有参无返回